

**SAMSUNG**

# Guide utilisateur

Merci d'avoir acheté ce produit Samsung.  
Afin de bénéficier d'un service plus complet, veuillez  
enregistrer votre produit à l'adresse

[www.samsung.com](http://www.samsung.com)

Modèle \_\_\_\_\_ N° de série \_\_\_\_\_

Pour accéder directement à la page qui contient les  
instructions sur l'utilisation du manuel par les utilisateurs  
malvoyants, sélectionnez le lien Apprendre un écran de  
menu ci-après.

Lien « [Apprendre un écran de menu](#) »

# Table des matières

## Guide

### Ajuster l'affichage du Projector

- 6 Réglage de l'écran en déplaçant le Projector
- 9 Réglage de l'écran en utilisant les éléments de menu du produit
- 12 Réglage du Keystone à partir de SmartThings sur l'appareil mobile (Série The Freestyle)

### Connexions

- 13 Guide de connexion
- 15 Connexion au réseau
- 19 Utilisation du mode tactile (valable uniquement pour les séries The Premiere 5)
- 23 Affichage de l'écran de votre appareil mobile sur le Projector
- 25 Câbles de connexion des appareils externes
- 27 Basculement entre les différents appareils externes connectés au Projector
- 30 Remarques sur la connexion

### Télécommande et périphériques

- 33 À propos de la Samsung Smart Remote
- 35 Connexion de la Samsung Smart Remote au Projector
- 36 Contrôle des appareils externes avec une télécommande Samsung - Utilisation de la Config téléc universelle
- 37 Apprendre à utiliser Samsung Smart Remote
- 37 Apprendre comment utiliser la manette de jeu
- 38 L'utilisation du Anynet+ (HDMI-CEC)
- 39 Contrôler le Projector avec un clavier, une souris ou une manette de jeu
- 43 Saisie de texte à l'aide du clavier virtuel à l'écran

### Fonctions Smart

- 45 L'utilisation du Smart Hub
- 50 Utilisation du mode Ambient
- 56 À propos de l'écran d'accueil Daily+
- 57 L'utilisation du Samsung Gaming Hub
- 60 Utilisation de la fonction Accueil

- 61 À propos de l'écran d'accueil Pour vous / Découvrir
- 64 À propos de l'écran d'accueil Live
- 65 À propos de la Menu Barre d'accès rapide
- 70 Utilisation d'un compte Samsung
- 73 L'utilisation du Workspace
- 80 À propos de l'écran d'accueil Applis
- 84 L'utilisation du Accès TV
- 86 Utilisation d'un écran plus grand en combinant deux écrans
- 87 Utilisation de Guide utilisateur
- 89 Utilisation de Internet
- 90 L'utilisation du SmartThings
- 95 Lecture des images/vidéos/fichiers musicaux
- 101 L'utilisation du Multi View
- 103 L'utilisation du Bixby
- 109 Utilisation de Barre de jeux

### Visionnage sur Projector

- 114 Utilisation de Guide
- 116 Configuration d'un visionnage planifié
- 118 Utilisation de la liste des chaînes
- 119 Utilisation de la fonction de modification des chaînes
- 120 Utilisation d'une liste personnelle de favoris
- 121 Fonctions d'assistance au visionnage sur Projector

### Image et Son

- 122 L'utilisation du Mode Intelligent
- 124 Réglage de la qualité des images
- 128 Fonctions de prise en charge des images
- 129 Configuration de l'environnement d'affichage des périphériques externes
- 133 Configuration du Mode Son et des Paramètres expert
- 135 Utilisation des fonctions de prise en charge du son

### Système et Assistance

- 138 Utilisation des fonctions temporelles et des minuteurs

- 141 Utilisation des fonctions Électricité et économie d'énergie
- 143 Mise à jour du logiciel du Projector
- 145 Utilisation de la fonction Contrôle parental
- 146 Fonctions audio et vidéo pour les personnes malvoyantes ou malentendantes
- 152 Utilisation des assistants vocaux sur le Projector
- 153 Utilisation d'autres fonctions

#### Précautions et notes

- 156 À lire avant d'utiliser les Apps
- 157 À lire avant d'utiliser la fonction Internet
- 159 À lire avant d'utiliser des fichiers photo, vidéo et audio
- 166 À lire après l'installation du Projector
- 167 Résolutions prises en charge pour les signaux d'entrée UHD
- 168 À lire avant de connecter un ordinateur (résolutions prises en charge)
- 171 Résolutions prises en charge pour les signaux vidéos
- 173 À lire avant d'utiliser les appareils Bluetooth
- 174 Licences & autres informations

## Résolution des problèmes

### Problèmes d'image

- 176 L'écran clignote ou devient noir
- 177 Cette image n'est pas claire ou les couleurs de l'image ne sont pas claires
- 177 Les couleurs de l'image sont noires et blanches ou ne sont pas comme elles devraient l'être
- 178 La Projector s'éteint automatiquement
- 178 Autoriser la mise sous tension
- 179 Impossibilité de trouver une chaîne
- 179 Qualité d'image du Projector moins bonne que dans le magasin.
- 179 La vidéo lue semble floue
- 180 Image déformée
- 180 Ligne pointillée sur le bord de l'écran.
- 181 L'écran modèle apparaît chaque fois que j'allume le Projector.
- 181 Non-affichage de l'image en plein écran
- 181 La fonction Sous-titres dans le menu du Projector est désactivée.
- 182 Les sous-titres apparaissent sur l'écran du Projector.
- 182 Le HDR de l'appareil externe connecté s'éteint.

### Problèmes de sons et de parasites

- 183 Comment puis-je connecter un appareil audio au Projector ?
- 183 Aucun son ou son trop faible lorsque le niveau du volume est au maximum.
- 183 L'image est correcte mais il n'y a pas de son.
- 184 HDMI (eARC/ARC) est connecté, mais il n'y a aucun son.
- 184 Son étrange émis par les haut-parleurs
- 184 Le son est coupé.
- 185 Chaque fois qu'une fonction est utilisée sur le Projector ou que vous changez de chaîne, le Projector énonce la tâche. Le Projector explique les scènes vidéo diffusées en voix off.
- 185 L'audio de la Projector n'est pas joué par la barre de son ou le récepteur A/V.
- 185 Le son émis n'est pas clair.
- 186 Il est impossible de régler le volume de l'appareil externe.

186 Je souhaite allumer et éteindre le Projector et l'appareil audio en même temps.

#### Problèmes de connectivité des appareils externes

187 Message "Mode Not Supported" ("Mode non pris en charge")

187 La vidéo fonctionne correctement, mais il n'y a pas de son.

187 Je souhaite connecter un PC et un appareil mobile à l'aide de la réplique de l'écran.

188 Aucun écran n'apparaît lors de la connexion du Projector à l'appareil externe.

188 Je souhaite connecter un haut-parleur Bluetooth.

188 L'écran du PC n'apparaît pas ou clignote.

#### Problèmes de réseau

189 Échec de la connexion au réseau sans fil. Connexion impossible à un point d'accès sans fil. Connexion au réseau impossible.

189 Échec de la connexion au réseau filaire.

190 Connecté à un réseau local, mais pas à Internet.

#### Problèmes avec Anynet+ (HDMI-CEC)

191 Qu'est-ce qu'Anynet+ ?

191 Non-fonctionnement d'Anynet+ Périphérique connecté non affiché

191 Démarrage d'Anynet+ Je souhaite également que les appareils connectés soient mis sous tension lorsque le Projector est mis sous tension.

192 Fermeture d'Anynet+ Il n'est pas pratique d'allumer d'autres appareils car le Projector s'allume également. Cette configuration est peu pratique car les appareils connectés (p. ex. le boîtier décodeur) s'éteignent ensemble.

192 Message "Connecting to Anynet+ device..." ("Connexion à un périphérique Anynet+") ou "Disconnecting from Anynet+ device" ("Déconnexion d'un périphérique Anynet+") affiché à l'écran

192 Non-fonctionnement du périphérique Anynet+

#### Problèmes de télécommande

193 La télécommande ne fonctionne pas.

193 Les appareils externes ne peuvent pas être utilisés avec la télécommande du Projector.

#### Applications

194 Je ne trouve pas l'application que je veux.

194 J'ai lancé une application, mais elle est dans une autre langue. Comment changer la langue ?

194 L'application ne fonctionne pas correctement. Sa qualité d'image est médiocre.

195 Le Smart Hub Barre d'accès rapide apparaît chaque fois que vous allumez la Projector.

#### Fichiers multimédias

196 La lecture de certains fichiers est interrompue.

196 Impossibilité de lire certains fichiers

#### Problèmes avec Voice Assistant

197 Le microphone est éteint.

197 Les commandes vocales ne fonctionnent pas correctement.

198 Bixby/Alexa répond alors que je ne l'ai pas appelé.

198 J'ai dit « Hi, Bixby/Alexa » mais Bixby/Alexa ne me répond pas.

199 La reconnaissance vocale ne fonctionne pas avec la Samsung Smart Remote contrairement à d'autres fonctions. Absence de réponse même en appuyant sur le bouton Voice Assistant.

199 Pendant la reconnaissance vocale, le message de surcharge apparaît et la fonction est inopérante.

199 Je souhaite afficher la météo de la région de mon choix.

#### Autres problèmes

200 Projector chaud.

200 Le Projector dégage une odeur de plastique.

200 Perte des paramètres après 5 minutes ou à chaque mise hors tension du Projector.

201 Projector penchant sur le côté.

201 POP (bandeau publicitaire interne du Projector) affiché à l'écran.

201 Émission de craquements du Projector.

201 Émission d'un bourdonnement du Projector.

202 L'écran est éteint, mais j'entends du bruit.

202 Le Projector décrit les événements à l'écran en voix off.

202 La saisie tactile ne fonctionne pas correctement.

#### Diagnostic des problèmes opérationnels du Projector

203 Diagnostic automatique

205 Réinitialiser Smart Hub

205 Réinitial. image

205 Réinitial. son

## Obtention d'aide

206 Assistance via la fonction Gestion à distance

206 Recherche des coordonnées du service

206 Demande de service

## Guide d'accessibilité

### Apprendre un écran de menu

207 Utilisation de la télécommande

209 Utilisation du menu d'accessibilité

214 Utilisation du Projector avec le Guide vocal activé

216 Utilisation du guide

219 L'utilisation du Programmer visionnage

221 Utilisation de Liste des chaînes

222 L'utilisation du Smart Hub

225 Lancement du Guide utilisateur

226 L'utilisation du Bixby

# Guide

Découvrez comment utiliser les différentes fonctionnalités.

## Ajuster l'affichage du Projecteur

Réglez la taille, le Keystone ou la mise au point de l'écran projeté en déplaçant le Projecteur ou en utilisant le menu de réglage de l'écran.

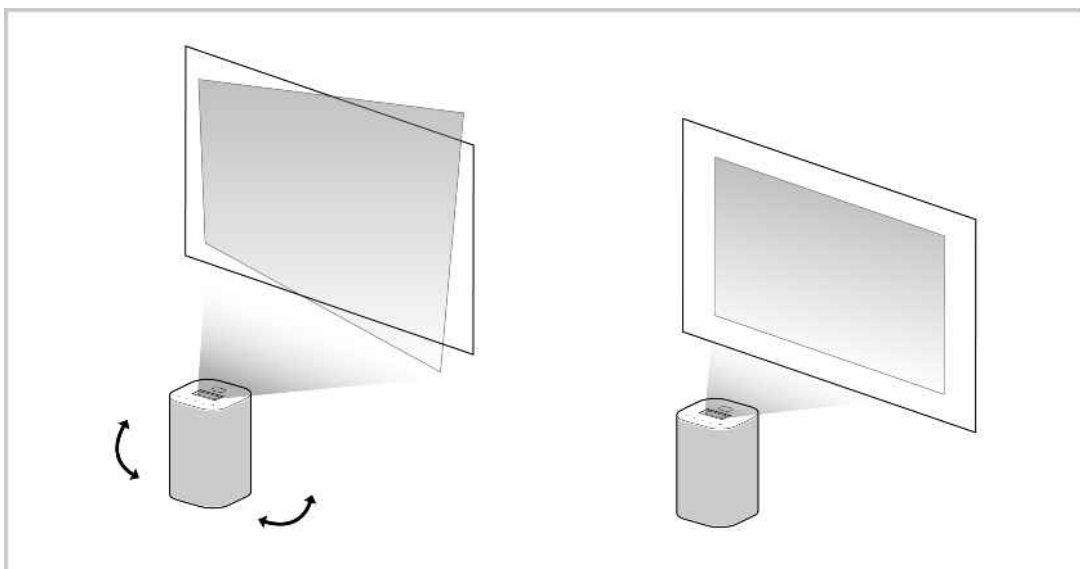
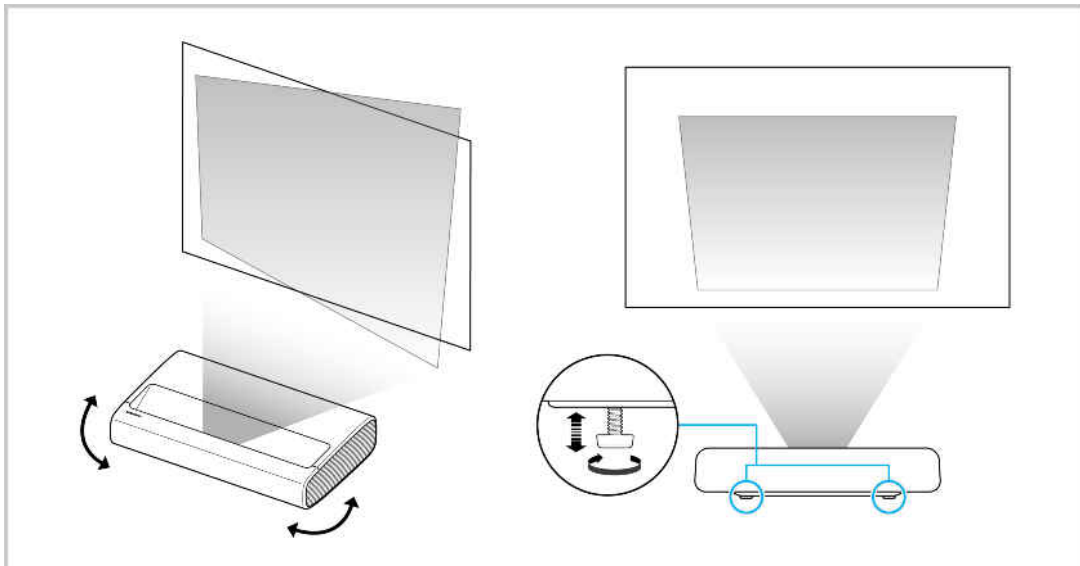
### Réglage de l'écran en déplaçant le Projecteur

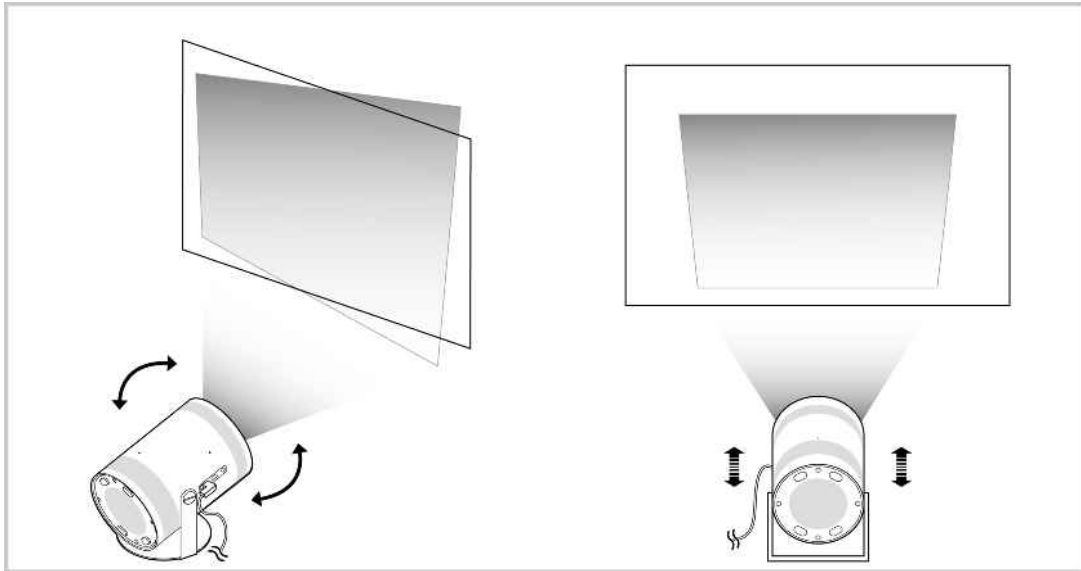
Lorsque le contenu projeté semble déformé ou flou, ajustez l'affichage.

1. Déplacez le Projecteur à gauche/droite pour ajuster l'angle. Installez le Projecteur sur une surface plane, et déplacez-le de sorte que l'écran projeté soit rectangulaire.

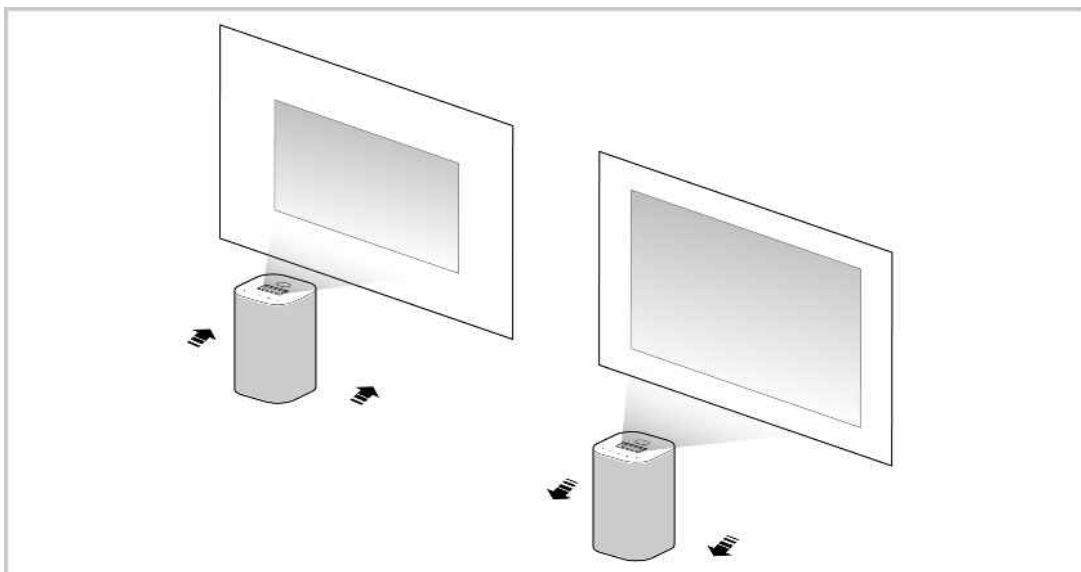
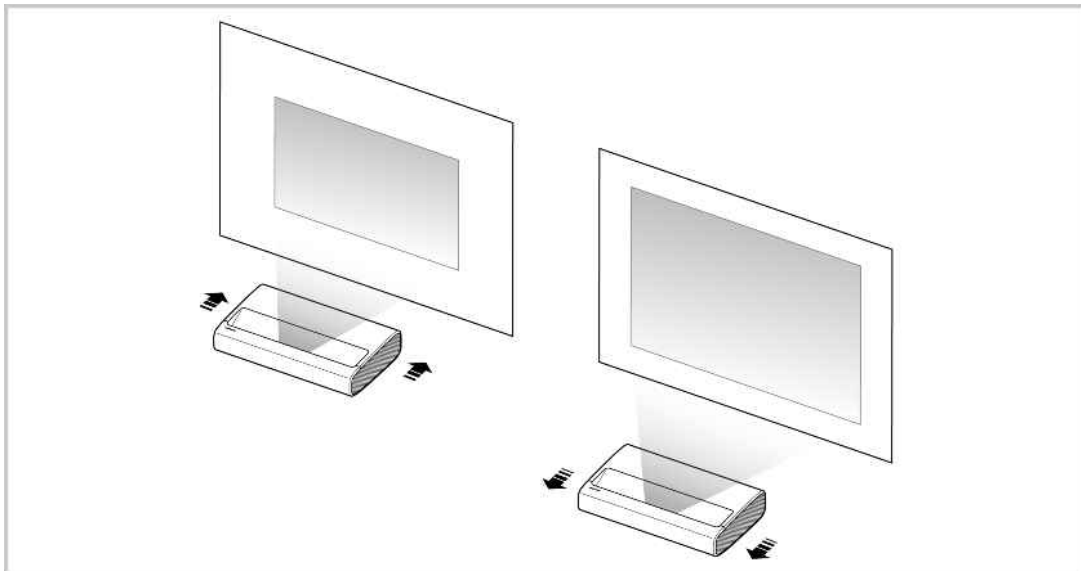
Si votre Projecteur est un modèle doté de pieds de réglage de l'inclinaison en bas, utilisez les pieds de réglage de l'inclinaison pour ajuster la hauteur de sorte que l'écran projeté soit rectangulaire.

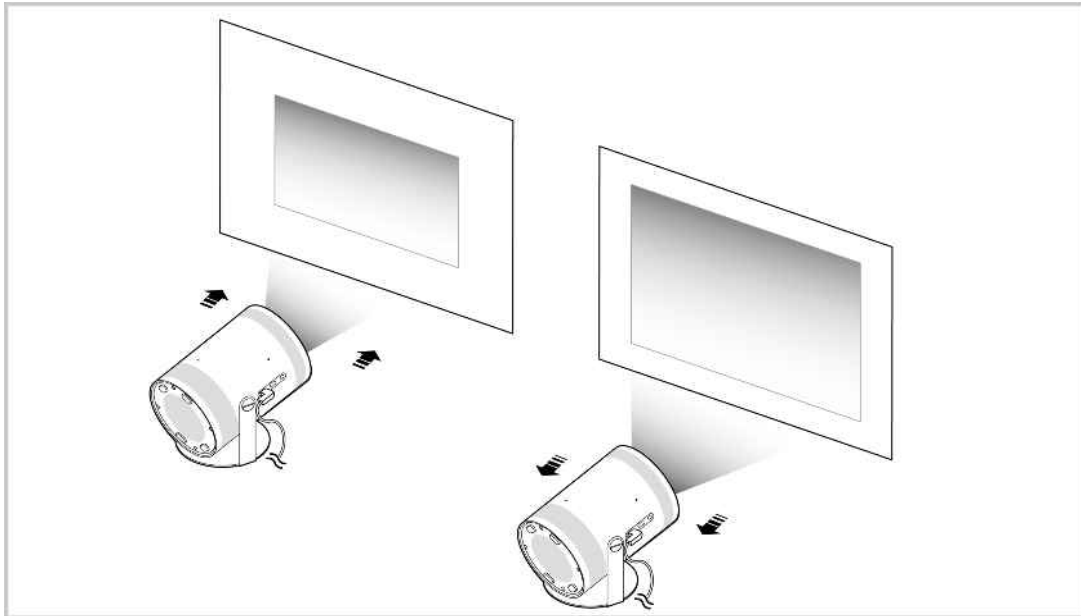
 Certains modèles ne possèdent pas de pieds de réglage de l'inclinaison en bas.





2. Déplacez le Projecteur en avant ou en arrière pour ajuster la taille du contenu projeté.





- ✎ Lorsque l'écran semble penché ou déformé, utilisez la fonction **Dist. trapéz.** (🏠 > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Paramètres du Projecteur** > **Dist. trapéz.**). [Essayer](#)
- ✎ Lorsque l'écran semble flou, utilisez la fonction **Focus** (🏠 > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Paramètres du Projecteur** > **Focus**). [Essayer](#)
- ✎ Pour plus d'informations sur l'ajustement de l'affichage, consultez la section « Réglage de l'écran en utilisant les éléments de menu du produit ».

# Réglage de l'écran en utilisant les éléments de menu du produit

Adaptez les paramètres d'installation et les options du mode Projector à votre environnement d'affichage.




## Guide pour ajuster l'affichage

 >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Paramètres du Projector**

Adaptez les paramètres d'installation et les options du mode Projector à votre environnement d'affichage.


- **Correction keystone automatique**

En sélectionnant le menu, vous pouvez activer ou désactiver la fonction **Correction keystone automatique**.

-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Un réglage précis de l'utilisateur peut être nécessaire, en fonction de l'environnement dans lequel le produit est utilisé.
-  En mode **Correction keystone automatique**, utilisez les boutons directionnels de la télécommande pour ajuster précisément l'angle ou la forme de l'écran affiché.




- **Dist. trapéz.** **Essayer**

Affichez une image déformée sur l'écran en fonction de l'angle de projection.

-  Il se peut que cette fonction soit affectée par l'éclairage extérieur, la distance entre le Projector et le mur, et la surface de projection.



- **Mise à l'échelle automatique**

Ajuste automatiquement l'écran de projection en détectant la planéité et les obstacles dans la zone de projection pour activer la fonction tactile.

-  Seule la série The Premiere 5 prend en charge cette fonction.
-  Cette fonction est activée uniquement lorsque le support tactile est fixé ou que le mode de projection au sol est utilisé.
-  Il se peut que cette fonction soit affectée par l'éclairage extérieur, la distance entre le Projector et le mur, et la surface de projection.
  - De petits objets transparents ou très réfléchissants se trouvent dans la zone tactile
  - La couleur de la surface de projection est la même que celle de l'environnement
  - La zone tactile reconnue est inférieure à 50 % de la taille de l'écran de projection

- **Mise au point automatique**

Réglez le mode de mise au point sur Auto. ou Manuel.

-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Un réglage précis de l'utilisateur peut être nécessaire, en fonction de l'environnement dans lequel le produit est utilisé.

- **Focus** [Essayer](#)

Cette fonction ajuste la mise au point de l'écran projeté.

- **Mettre à l'échelle et déplacer l'écran** [Essayer](#)

Agrandissez ou réduisez l'échelle de l'écran. Vous pouvez également déplacer l'écran.

 Cette fonction peut ne pas prendre en charge certaines actions, si le mode tactile est utilisé.

- **Activation tactile**

Active la fonction tactile en exécutant la reconnaissance de la zone tactile.

 Seule la série The Premiere 5 prend en charge cette fonction.

 Cette fonction est activée uniquement lorsque le support tactile est fixé ou que le mode de projection au sol est utilisé.

- **Retourner automatiquement l'écran verticalement** [Essayer](#)

Lorsque la direction du Projector est changée, l'écran se retourne automatiquement.

- **Mode Projection** [Essayer](#)

Cette fonction modifie le sens de projection des images en fonction de l'orientation de l'installation du vidéoprojecteur.

– [Avant / Plafond avant / Arrière / Plafond arrière](#)







- **Mode Protection oculaire** [Essayer](#)

Cette fonction protège les yeux de l'utilisateur contre le faisceau laser quand ils sont à proximité du vidéoprojecteur.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.



- **Connexion à l'écran enroulable** [Essayer](#)

Connectez le projecteur et l'écran enroulable afin d'afficher ou de masquer automatiquement l'écran lorsque le projecteur est allumé ou éteint.

-  Cette fonction n'est prise en charge que par les modèles d'écran enroulables compatibles.
-  L'alimentation de l'écran enroulable doit être activée.
-  Installez-le avec le récepteur IR sur l'écran enroulable non couvert.
-  Pour le verrouillage du Projector et de l'écran enroulable, placez l'émetteur du Projector de façon à ce qu'il pointe vers le récepteur IR de l'écran enroulable.
-  Lorsque que l'écran enroulable s'arrête en cours d'utilisation, attendez puis réessayez.
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- **Mode Altitude élevée** [Essayer](#)

Cette fonction évite au vidéoprojecteur de surchauffer en cas d'utilisation à une altitude élevée.

-  Pour utiliser le Projector à une hauteur supérieure à 1219 m, activez **Mode Altitude élevée**. Si ce mode est activé, la vitesse du ventilateur augmente et un bruit fort peut être ressenti.
-  Le Projector ne peut être utilisé qu'à une hauteur de 3048 m ou moins.

- **Guide de configuration** [Essayer](#)

Ce guide explique comment ajuster la taille et la forme de l'écran de projection lors de l'installation de votre Projector.

## Réglage du Keystone à partir de SmartThings sur l'appareil mobile (SérieThe Freestyle)




Utilisez SmartThings sur votre appareil mobile pour régler le Dist. trapéz. sur la base de votre position de visionnement.

Enregistrez le Projector sur SmartThings sur votre appareil mobile. Ensuite, à partir de l'application SmartThings sur l'appareil mobile, sélectionnez le Projector enregistré, puis sélectionnez [Personal Keystone](#).

Suivez les instructions fournies dans l'application SmartThings pour continuer.

Le Keystone est réglé sur la base de votre position de visionnement, en analysant l'environnement de visionnement actuel par le biais de l'appareil mobile.

Cette fonction peut s'avérer utile lors de la projection sur un mur incliné, comme le mur d'une tente, ou lors de la projection sur le plafond d'une chambre à coucher.

-  Assurez-vous que l'appareil mobile et le Projector sont connectés au même réseau Wi-Fi.
-  La disponibilité et le nom du menu de cette fonction sont susceptibles de changer, selon les mises à jour.
-  L'écran peut ne pas être rectangulaire, en fonction de l'environnement. Vous pouvez ajuster l'écran à la forme appropriée en changeant les paramètres de l'écran à partir de l'appareil mobile.

# Connexions

Vous pouvez accéder au réseau en utilisant un point d'accès sans fil. En utilisant les connecteurs, vous pouvez également connecter des appareils externes à votre Projector.

## Guide de connexion

Vous pouvez consulter des informations détaillées sur les appareils externes raccordables au Projector.

 >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) [Essayer](#)

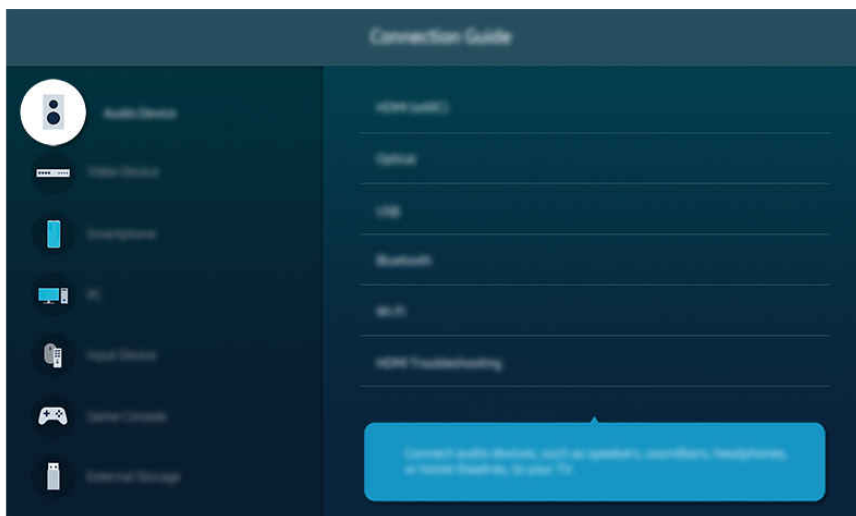
Il montre comment connecter divers appareils externes comme des appareils vidéo, des console de jeux et des ordinateurs. Les détails de la connexion apparaissent lorsque vous sélectionnez la méthode de connexion et un appareil externe.

 Le mode de connexion et les appareils externes disponibles varient en fonction du modèle.

- **Périphérique audio:** HDMI (eARC/ARC), Optique, USB, Bluetooth, Wi-Fi
- **Périphérique vidéo :** HDMI
- **Smartphone:** Partage d'écran (Smart View), Partage d'écran (Tap View), Samsung DeX, SmartThings, Partage de la caméra, Apple AirPlay, NFC on TV
- **PC:** HDMI, Partage d'écran (Sans fil), Easy Connection to Screen, Apple AirPlay
- **Périphérique d'entrée:** Support tactile, Télécommande, Clavier USB, Souris USB, Manette USB, Caméra USB, Périphérique Bluetooth
- **Console de jeux :** HDMI

- **Stockage externe: Lecteur flash USB**

- ✎ La procédure **Résolution des problèmes HDMI** vous permet de vérifier le branchement du câble HDMI et des appareils externes (cette opération prend environ 2 minutes).
- ✎ Certaines fonctions ne sont pas prises en charge sur tous les modèles ou dans toutes les régions.





- ✎ Votre Projecteur peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.
- ✎ Les noms de menu s'affichent dans la langue définie pour votre région.

## Connexion au réseau

Vous pouvez accéder au réseau par le biais de votre Projector.

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Connexion > Réseau > Ouvrir les paramètres réseau [Essayer](#)

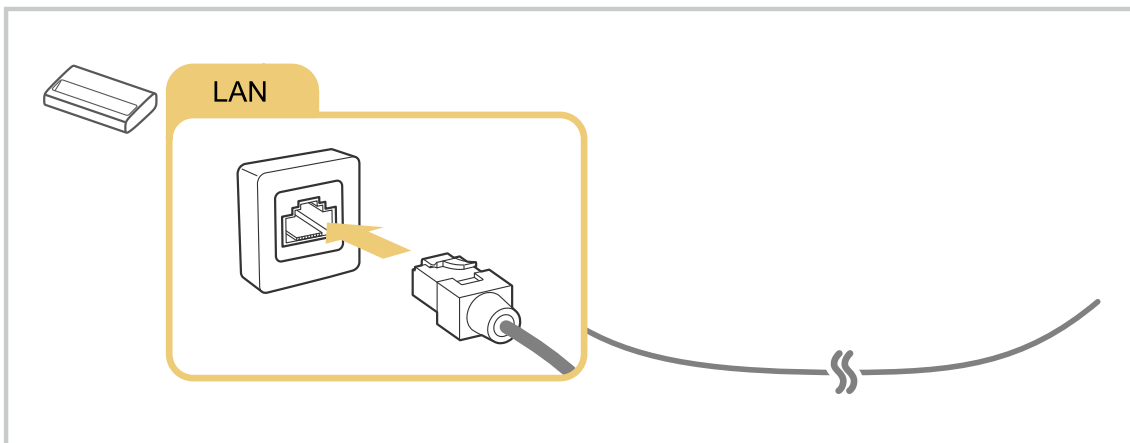
Configurez les paramètres réseau de manière à vous connecter à un réseau disponible.






-  Pour garantir une utilisation sûre et sécurisée du produit, connectez-vous au réseau à l'aide d'un routeur géré de manière sécurisée.
-  Lorsque le réseau est connecté, il permet de caster le contenu YouTube, DLNA, Réplication de l'écran, les haut-parleurs Wi-Fi, SmartThings et Spotify. Les services pris en charge par les mises à jour de logiciel sont susceptibles d'être modifiés.

### Mise en place d'une connexion câblée au réseau (valable uniquement pour les séries The Premiere 7/9)

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Connexion > Réseau > Ouvrir les paramètres réseau > Câble

Si vous connectez un câble LAN, la Projector accède automatiquement au réseau.

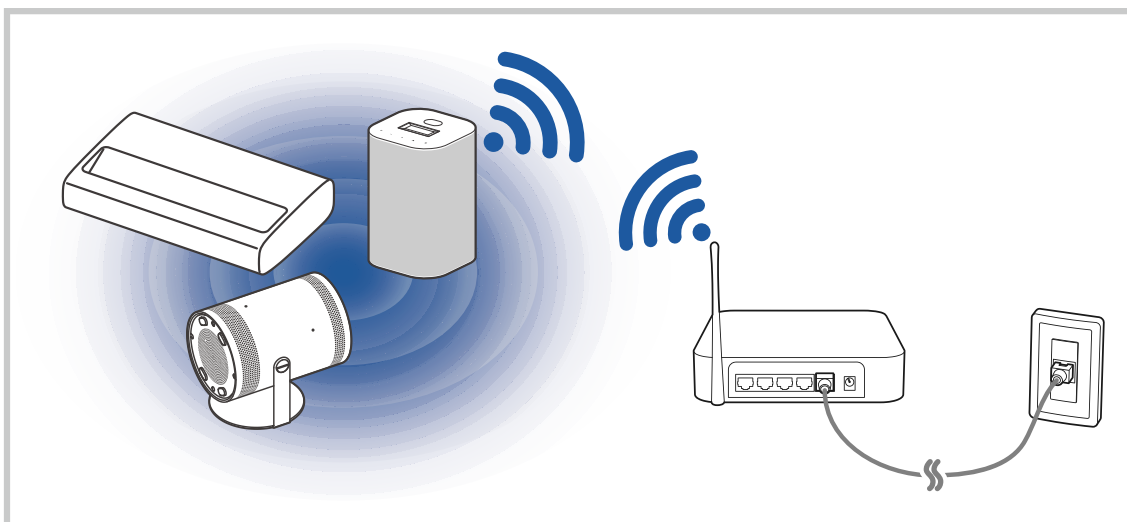


-  Si la Projector ne se connecte pas automatiquement au réseau, reportez-vous à la section « Échec de la connexion au réseau filaire. » dans « Résolution des problèmes ».
-  Pour connecter un câble LAN, utilisez un câble CAT 7 (\*type STP). (100/10 Mbits/s)  
\* Shielded Twisted Pair
-  La Projector ne pourra pas se connecter au réseau si la vitesse de votre réseau est inférieure à 10 Mbit/s.
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Les réseaux filaires ne sont pas pris en charge par certains modèles.

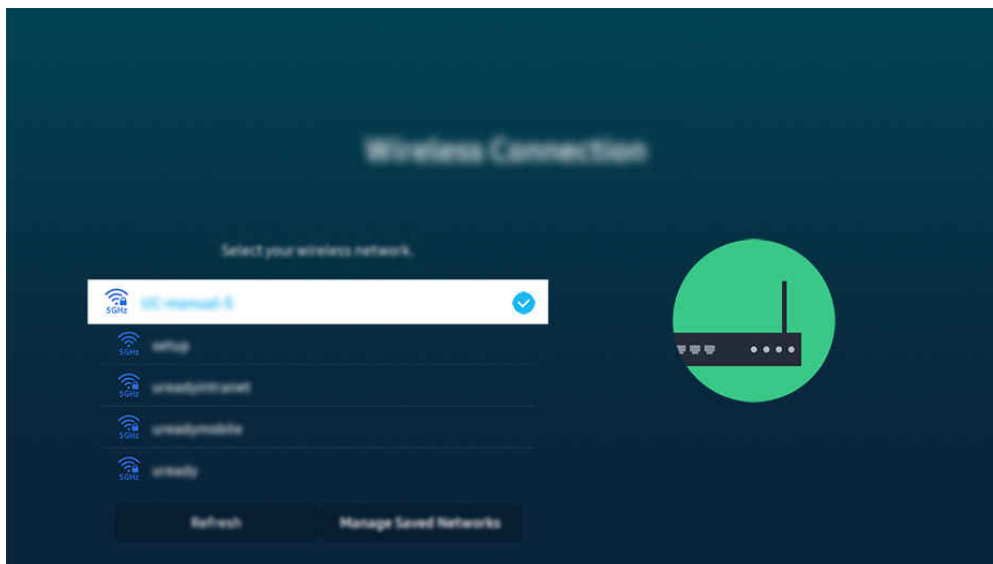
## Mise en place d'une connexion réseau sans fil

🏠 > ☰ (touche de direction gauche) > ⚙️ **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Connexion** > **Réseau** > **Ouvrir les paramètres réseau** > **Sans fil**

Avant de tenter d'établir la connexion, vérifiez le nom (SSID) et les paramètres de mot de passe du point d'accès sans fil. Le nom du réseau (SSID) et la clé de sécurité sont disponibles sur l'écran de configuration du point d'accès sans fil. Consultez le manuel de l'utilisateur du point d'accès sans fil pour en savoir plus.



✎ La couleur et la forme du produit peuvent varier en fonction du modèle.



- ✎ Votre Projecteur peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.
- ✎ Si aucun point d'accès sans fil n'est détecté, sélectionnez [Ajouter réseau](#) en bas de la liste et entrez le nom du réseau (SSID).
- ✎ Si votre point d'accès sans fil possède un bouton WPS ou PBC, sélectionnez [Utiliser WPS](#) en bas de la liste, puis appuyez sur le bouton WPS ou PBC sur votre point d'accès dans les 2 minutes. Le Projecteur se connectera automatiquement.
- ✎ Pour afficher ou supprimer le nom (SSID) des réseaux précédemment connectés, déplacez la sélection sur [Gérer les réseaux enregistrés](#), puis appuyez sur le bouton Sélectionner.
- ✎ Pour déconnecter le Wi-Fi, sélectionnez [Déconnexion](#) dans [🏠](#) > [☰ \(touche de direction gauche\)](#) > [⚙️ Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Réseau](#) > [État du réseau](#). [Essayer](#)

## Vérification de l'état de la connexion réseau

[🏠](#) > [☰ \(touche de direction gauche\)](#) > [⚙️ Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Réseau](#) > [État du réseau](#) [Essayer](#)

Visualisez l'état actuel du réseau.

## Redémarrage de votre réseau


[🏠](#) > [☰ \(touche de direction gauche\)](#) > [⚙️ Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Réseau](#) > [Réinitialiser le réseau](#) [Essayer](#)

Cette fonction permet de restaurer tous les paramètres réseau par défaut.

## Mise sous tension du Projector avec un appareil mobile

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Réseau](#) > [Paramètres expert](#) > [Allumer la TV depuis un mobile](#) 

Vous pouvez allumer le Projector à l'aide d'un appareil mobile connecté au même réseau que le Projector.

 Cette fonction est disponible avec un appareil mobile connecté au Projector via l'application SmartThings ou la fonction Apple AirPlay.


Il se peut que Apple AirPlay ne soit pas pris en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.

## Connexion d'un appareil de contrôle IP au Projector

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Réseau](#) > [Paramètres expert](#) > [IP à distance](#) 

Vous pouvez connecter à distance un appareil de contrôle IP au Projector pour gérer votre appareil IP.

 Pour utiliser cette fonction, [Allumer la TV depuis un mobile](#) doit être activé.

 L'activation de cette fonctionnalité peut permettre à d'autres dispositifs de contrôle IP de contrôler votre Projector. Nous conseillons d'activer cette fonctionnalité uniquement si un contrôleur personnalisé tiers est installé et configuré spécifiquement pour un Projector Samsung et si votre réseau Wi-Fi est protégé par un mot de passe.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Autorisation de la connexion sans fil

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Réseau](#) > [Paramètres expert](#) > [Wi-Fi](#) 

Vous pouvez activer la connexion Wi-Fi.

 Pour vous connecter à un réseau sans fil, cette fonction doit être activée.

## Modification du nom du Projector

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Nom du périphérique](#)

( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [À propos de ce Projector](#) > [Modif. Nom](#))










Vous pouvez modifier le nom du Projector sur le réseau. Sélectionnez [Entrée util.](#) en bas de la liste et modifiez le nom.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

# Utilisation du mode tactile (valable uniquement pour les séries The Premiere 5)

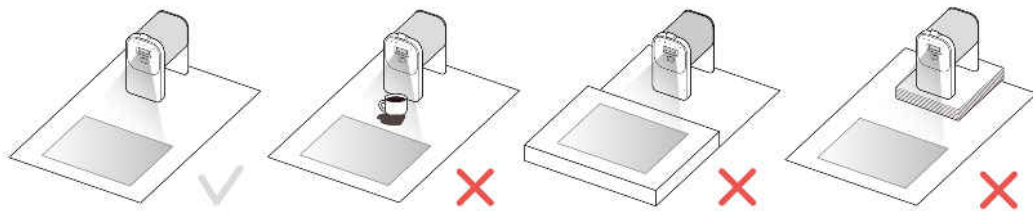
Utilisez la fonction de projection au sol en combinant le Projector avec le Support tactile.


 > touche de direction gauche >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Conseils et guides utilisateur](#) > [Guide de connexion](#) > [Périphérique d'entrée](#) > [Support tactile](#)

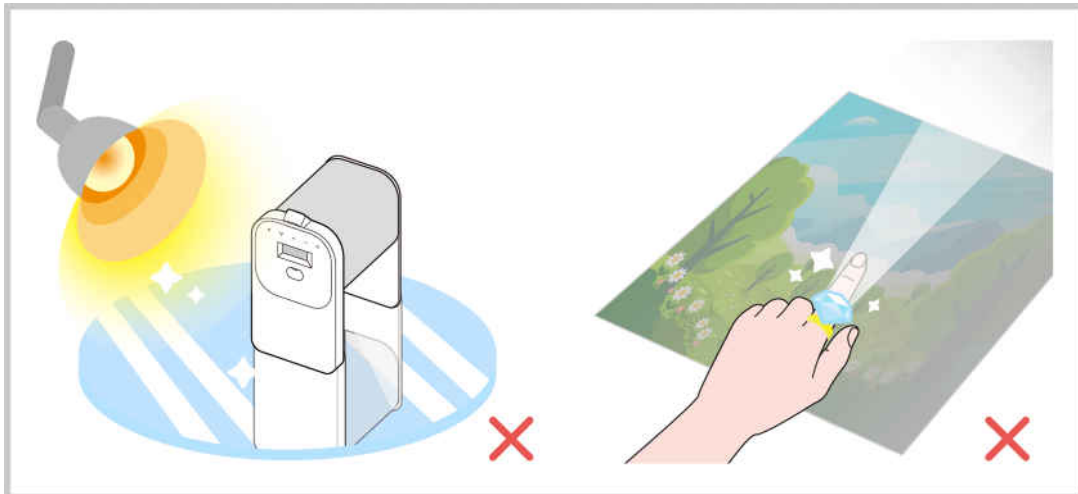
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Il se peut que certaines applications ne prennent pas en charge la saisie tactile.
-  Si vous éteignez ou allumez le Projector lorsque le mode tactile est activé, le mode de reconnaissance de la zone tactile pour l'étalonnage des coordonnées de la surface de projection s'active automatiquement. Pour plus de détails sur la reconnaissance de la zone tactile, reportez-vous à la section « L'écran modèle apparaît chaque fois que j'allume le Projector. » sous « Dépannage ».
-  En mode tactile, l'utilisation d'une caméra connectée est limitée, qu'elle soit connectée ou non par un câble.
-  En mode tactile, la configuration des paramètres [Smart Edge Blending](#) est limitée.
-  En mode tactile, la configuration des paramètres [Dist. trapéz.](#) ou [Focus](#) est limitée.
-  En mode tactile, la configuration des paramètres [Déplacer l'écran](#) sous le menu [Mettre à l'échelle et déplacer l'écran](#) est limitée.
-  En mode tactile, 10 saisies tactiles simultanées maximum sont prises en charge.
-  Le nombre maximal de saisies tactiles simultanées peut varier d'une application à l'autre. Si cinq saisies tactiles ou plus sont effectuées simultanément, il se peut que le fonctionnement du produit soit ralenti dans certaines applications.

## Pairage du Support tactile

1. Connectez le Support tactile à l'avant et à l'arrière du Projector. Le mode tactile peut ne pas fonctionner correctement si le Support tactile n'est pas connecté correctement.
  - ✎ Pour plus de détails sur la façon de le connecter, reportez-vous au « Guide d'utilisation simplifié ».
  - ✎ Il se peut que la saisie tactile ne fonctionne pas correctement si l'objectif de la caméra ou le capteur IR du Support tactile sont sales. Utilisez un coton-tige ou un chiffon doux pour enlever toute saleté.
2. Placez le Projector, connecté au Support tactile, sur une surface propre et plane. Si la reconnaissance de la zone tactile échoue, le mode tactile risque d'être désactivé.
  - ✎ En cas de présence d'un obstacle devant le Projector, les fonctions tactiles peuvent ne pas fonctionner correctement. Enlevez tout obstacle autour du Projector.
  - ✎ Le mode tactile peut ne pas fonctionner correctement si le produit et le sol de projection ne sont pas à la même hauteur.
  - ✎ Projetez les images sur une surface plus large que la taille de l'écran projeté. La taille de l'écran de projection peut être réglée automatiquement pour s'adapter à l'environnement dans lequel le projecteur est installé, grâce à la fonction [Mise à l'échelle automatique](#) (🏠 > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Paramètres du Projector](#) > [Mise à l'échelle automatique](#)).



 La saisie tactile peut ne pas fonctionner correctement dans les conditions suivantes. Lors de l'installation ou de l'utilisation du Projector, évitez ceci :

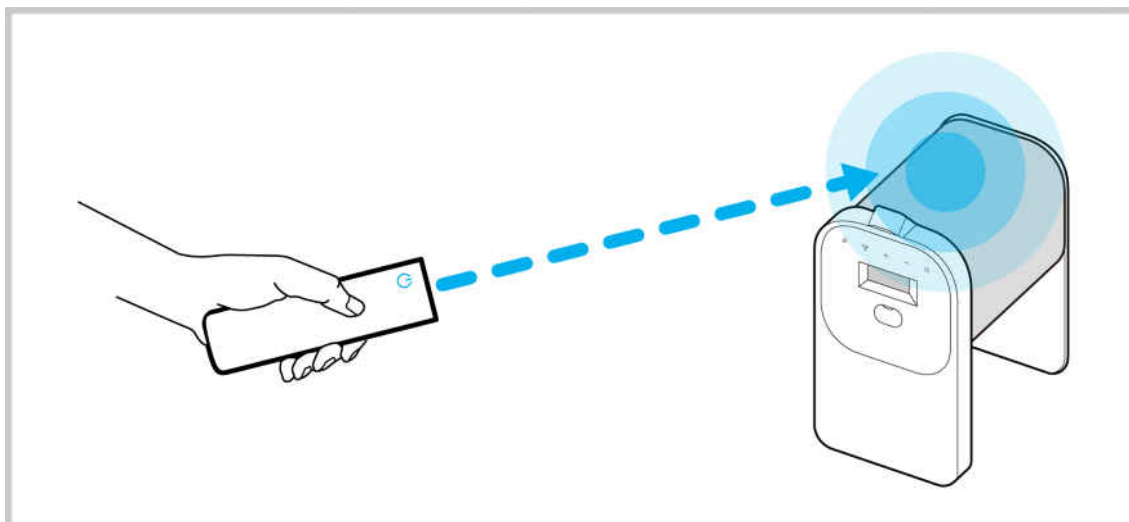


- Surfaces de projection inégales
- Surfaces de projection sombres ou réfléchissantes
- Sous une source lumineuse intense, telle que la lumière directe du soleil, les halogènes ou les lampes à incandescence
- Utilisation d'une source lumineuse externe (par ex., une bougie) à proximité du Projector
- Utilisation des fonctions tactiles en portant des accessoires ou des bijoux qui reflètent la lumière
- Application d'une force excessive au produit
- Mains à proximité de la source lumineuse du Projector

## Utilisation de la télécommande lorsque le Support tactile est connecté

Si le Support tactile est connecté et un signal IR est présent à proximité, des interférences peuvent se produire dans le capteur IR situé au bas du Support tactile.





- ✎ Utilisez la fonction de verrouillage tactile pour éviter que la visualisation de votre contenu ne soit interrompue par des opérations tactiles accidentelles.
- ✎ Si la télécommande est déconnectée du Projector, elle peut provoquer des interférences avec le capteur IR du support tactile. Dans ce cas, pointez la télécommande vers le haut du boîtier principal du Projector et réessayez le pairage.
- ✎ Pour plus de détails sur le pairage avec la télécommande, reportez-vous à la section « [Connexion de la Samsung Smart Remote au Projector](#) ».






# Affichage de l'écran de votre appareil mobile sur le Projector


Vous pouvez regarder le contenu de votre appareil mobile sur l'écran du Projector au moyen de la fonctionnalité Smart View, Apple AirPlay ou Tap View.

Lorsque vous démarrez le partage d'écran avec un appareil mobile (Smart View/Apple AirPlay/Tap View), l'écran du Projector bascule en Multi View ou à l'écran de l'appareil mobile. Regardez plusieurs contenus en même temps avec l'écran Multi View.




-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Multi View](#) ».
-  Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge selon modèle de l'appareil mobile.
-  En cas de problème avec l'utilisation du mode tactile après le partage d'écran, éloignez l'appareil mobile du Projector. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « [La saisie tactile ne fonctionne pas correctement](#). » sous « Dépannage ».


## L'utilisation du Partage d'écran (Smart View)

Pour en savoir plus sur la procédure de partage d'écran avec votre appareil mobile, reportez-vous à  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Smartphone](#) > [Partage d'écran \(Smart View\)](#). [Essayer](#)

- Pour désactiver le Partage d'écran (Smart View), déconnectez l'appareil mobile ou appuyez sur le bouton  de la télécommande.
- Vous pouvez modifier les paramètres tels que le format d'image dans le menu Smart View de votre appareil mobile.

## L'utilisation du Apple AirPlay

Utilisez AirPlay si vous possédez un iPhone ou un iPad. Pour plus d'informations, reportez-vous à  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). [Essayer](#)

-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.
-  Pour utiliser [Apple AirPlay](#), assurez-vous que [Paramètres Apple AirPlay](#) est activé.
  -  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Paramètres Apple AirPlay\\*](#)
  -  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Paramètres Apple AirPlay\\*](#)

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.


## L'utilisation du Partage d'écran (Tap View)

Appuyez votre appareil mobile contre le Projector pour profiter du mode **Multi View** ou afficher le contenu de l'écran de l'appareil mobile sur l'écran du Projector. Lorsque vous appuyez un appareil mobile contre le Projector pendant l'exécution d'une application musicale sur votre appareil mobile, l'écran du Projector bascule à l'écran **Paroi musicale**.

1. Activez la fonctionnalité **Tap View, Tap Sound** sur votre appareil mobile.

 Pour plus d'informations sur la configuration, reportez-vous à « Activation de Tap View ».


2. Allumez l'écran de votre appareil mobile
3. Appuyez votre appareil mobile contre le Projector. L'écran du Projector bascule en **Multi View, Paroi musicale** ou à l'écran de l'appareil mobile.

 Lorsque vous sélectionnez Tap View pendant le mode **Ambient**, seul l'écran de l'appareil mobile apparaît sur le Projector.


4. Profitez du mode **Multi View, Paroi musicale** ou affichez le contenu de l'écran de l'appareil mobile sur l'écran du Projector.


 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.


 Cette fonction est disponible sur les appareils mobiles Samsung fonctionnant sous Android 8.1 ou version supérieure.

 L'écran **Paroi musicale** est une fonction qui vous permet de profiter de la musique avec des effets visuels vidéo qui changent en fonction du genre et du rythme de la musique.

 L'écran du Projector qui s'affiche peut varier en fonction du modèle.


 Cette fonction permet la réplique d'écran/Sound Mirroring en détectant les vibrations générées lorsque vous appuyez l'appareil mobile contre la Projector.

 Veillez à ne pas appuyer votre appareil mobile contre l'écran du Projector et ses angles. Cela pourrait endommager ou fissurer l'écran du Projector ou de l'appareil mobile.

 Nous recommandons d'utiliser votre appareil mobile avec sa coque et de l'appuyer délicatement contre le bord externe du Projector.

## Activation de Tap View

Activez **Tap View** dans l'application SmartThings.

 Suivant la version de l'application SmartThings, vous devrez peut-être enregistrer le Projector sur votre appareil mobile.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

1. Lancez l'application SmartThings sur votre appareil mobile.
2. Sélectionnez Paramètres (☰ > ⚙️) dans l'application SmartThings sur votre appareil mobile.
3. Activez **Tap View, Tap Sound**.

 Lors de la première connexion, sélectionnez **Autor**. dans la fenêtre contextuelle du Projector.

## Câbles de connexion des appareils externes

Vous pouvez consulter des informations détaillées sur les câbles de connexion des appareils externes connectables au Projector.

- Séries The Premiere 7/9

 Les câbles de connexion disponibles peuvent varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.

Nom du câble	Image	Description
HDMI sur HDMI		Chaque câble transmet simultanément des signaux vidéo et audio numériques d'un appareil externe vers le port HDMI du Projector. Les câbles sont répartis en divers types en fonction des types de ports d'entrée/sortie sur les appareils externes.
HDMI sur MINI HDMI		
HDMI sur Micro HDMI		
HDMI sur USB type C		
HDMI sur DisplayPort		
Mini DisplayPort sur HDMI		

Nom du câble	Image	Description
DVI sur HDMI		Les câbles DVI vers HDMI ne peuvent transmettre que des signaux vidéo (aucun signal audio). Nous recommandons l'utilisation de câbles HDMI vers HDMI.
Optique		Les câbles optiques sont utilisés pour transmettre des signaux audio aux haut-parleurs externes avec une faible perte du signal. Les câbles optiques ne peuvent transmettre de signaux vidéo.

- Séries The Freestyle, The Premiere 5

 Les câbles de connexion disponibles peuvent varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.





Nom du câble	Image	Description
Micro HDMI sur HDMI		Chaque câble transmet simultanément des signaux vidéo et audio numériques d'un appareil externe vers le port Micro HDMI du Projector. Les câbles sont répartis en divers types en fonction des types de ports d'entrée/sortie sur les appareils externes.
Micro HDMI sur USB type C		
Micro HDMI sur Micro HDMI		
Micro HDMI sur Mini HDMI		

# Basculement entre les différents appareils externes connectés au Projector

Vous pouvez basculer entre les programmes du Projector et le contenu des appareils externes.

 >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés**

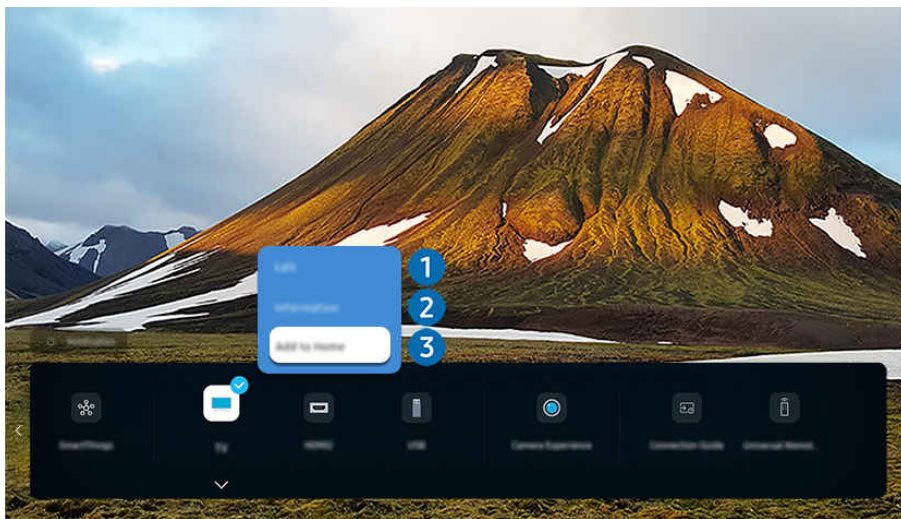
Lorsque vous sélectionnez un appareil externe connecté sur l'écran **Sources**, la sortie de l'appareil sélectionné apparaît sur l'écran du Projector.

-  Pour contrôler un appareil (lecteur Blu-ray, console de jeux, etc.) qui prend en charge la télécommande universelle avec la télécommande du Projector, connectez l'appareil à un port HDMI du Projector, puis mettez l'appareil sous tension. La sortie affichée sur le Projector bascule automatiquement sur la sortie de l'appareil. Vous pouvez également configurer automatiquement une télécommande universelle pour l'appareil. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « Contrôle des appareils externes avec une télécommande Samsung - Utilisation de la Config téléc universelle ».
-  Quand un périphérique USB est connecté au port USB, un message contextuel apparaît pour basculer rapidement vers la liste du contenu multimédia de l'appareil.
-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le périphérique et la région.
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

## Modification du nom et de l'icône d'un périphérique externe

🏠 > ☰ (touche de direction gauche) > 🗨️ **Périphériques connectés**

Vous pouvez modifier le nom de port d'un appareil connecté ou l'ajouter à Barre d'accès rapide.



📎 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

1. Déplacez la sélection sur un périphérique externe connecté.
2. Appuyez sur la touche de direction bas. Les fonctions suivantes deviennent disponibles.

📎 Les fonctions disponibles peuvent varier en fonction du type de port.

### 1 Modif.

Vous pouvez renommer les ports d'entrée et modifier les icônes des périphériques.

### 2 Information

Vous pouvez afficher des informations détaillées sur un appareil externe.

### 3 Ajouter à la page d'accueil

Vous pouvez ajouter le port d'un appareil externe sur l'Barre d'accès rapide pour faciliter le basculement.


## Utilisation des autres fonctions

Vous pouvez utiliser la fonction **SmartThings**.

- **SmartThings**

Elle permet au Projector de se connecter et de contrôler les différents appareils détectés au même endroit.

 Pour plus d'informations sur **SmartThings**, consultez « [L'utilisation du SmartThings](#) ».

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

Vous pouvez utiliser les fonctionnalités suivantes sur l'écran **Sources**.

- **Expérience avec caméra**

Connectez la caméra USB ou utilisez l'application SmartThings sur votre mobile pour connecter une caméra.

Connectez une caméra pour utiliser l'appel vidéo, les entraînements à domicile et d'autres nouvelles fonctions.

 Pour plus de détails sur le raccordement, reportez-vous à **Partage de la caméra** (🏠) > ≡ (touche de direction gauche) > 📶 **Périphériques connectés** > **Guide de connexion** > **Smartphone** > **Partage de la caméra**).

 Pour les modèles qui prennent en charge le mode tactile, les connexions de la caméra ne sont pas prises en charge en mode tactile.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Accès TV**

Par réplique, vous pouvez regarder le TV à partir de l'écran du Projector.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Accès TV](#) ».


- **Guide de connexion**


Affiche les instructions de connexion de l'appareil.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Guide de connexion](#) ».

- **Config téléc universelle**



Permet d'enregistrer des appareils externes sur votre télécommande Samsung et de les contrôler à l'aide de cette dernière.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.





 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Contrôle des appareils externes avec une télécommande Samsung - Utilisation de la Config téléc universelle](#) ».

## Remarques sur la connexion

Lors de la connexion d'un périphérique externe, notez ce qui suit.

-  Le nombre, les noms et les emplacements des connecteurs peuvent varier en fonction du modèle.
-  Consultez le manuel d'utilisation de l'appareil externe pour le connecter au Projector. Le nombre, les noms et les emplacements des connecteurs du périphérique externe peuvent varier en fonction du fabricant.

### Remarque sur la connexion HDMI

- Nous recommandons les types de câbles HDMI suivants :
  - High Speed HDMI Cable
  - High Speed HDMI Cable with Ethernet
  - Premium High Speed HDMI Cable
  - Premium High Speed HDMI Cable with Ethernet
  - Ultra High Speed HDMI Cable
- Utilisez un câble HDMI de 17 mm de diamètre maximum.
- L'utilisation d'un câble HDMI non certifié peut entraîner l'affichage d'un écran vide ou une erreur de connexion.
- Il se peut que certains appareils et câbles HDMI ne soient pas compatibles avec le Projector en raison de spécifications HDMI différentes.
- Ce Projector ne prend pas en charge la fonctionnalité HDMI Ethernet Channel. Ethernet est un réseau local (LAN, Local Area Network) intégrant des câbles coaxiaux normalisés par l'IEEE.
  -  Il se peut que certains modèles ne prennent pas en charge les réseaux câblés.
- Utilisez un câble d'une longueur inférieure à 3 mètres pour bénéficier d'une qualité d'image UHD optimale.
  -  Il est possible que les capteurs UHD ne soient pas pris en charge, selon le modèle.
- De nombreuses cartes graphiques d'ordinateur ne disposent pas de ports HDMI mais plutôt de ports DVI ou DisplayPort.
  -  Si vous connectez un ordinateur qui ne prend pas en charge HDMI, utilisez un câble HDMI-DVI ou un câble HDMI-DisplayPort pour connecter l'ordinateur au Projector. (Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.)
- Lorsque le Projector est connecté à un appareil externe, tel qu'un lecteur DVD/BD ou un décodeur via HDMI, le mode de synchronisation de l'alimentation est automatiquement activé. En mode de synchronisation de l'alimentation, le Projector continue de détecter et de connecter les appareils externes via le câble HDMI. Cette fonction peut être désactivée en débranchant le câble HDMI ou l'appareil connecté.
  -  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

## Remarque sur la connexion des périphériques audio

- Pour obtenir une meilleure qualité audio du Projector, connectez une barre de son ou un récepteur A/V au Projector.
- Si vous connectez un périphérique audio externe à l'aide d'un câble optique, le paramètre **Sortie son** est automatiquement configuré sur le périphérique connecté. Pour que cela se produise, vous devez allumer le périphérique audio externe avant de connecter le câble optique. Pour modifier manuellement le paramètre **Sortie son**, procédez de l'une des manières suivantes :

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- Accédez à l'écran **Paramètres rapides** pour modifier le périphérique connecté :

Sélectionnez **Récepteur (Optique)** dans le menu **Sortie son** à l'aide de la touche Sélectionner. (🏠 > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ **Paramètres** > **Sortie son** > bouton Sélectionner pour basculer entre les modes de sortie audio). **Essayer**

- Accédez à l'écran **Paramètres** pour modifier le périphérique connecté :

Sélectionnez **Récepteur (Optique)** dans le menu **Sortie son**. (🏠 > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Son** > **Sortie son**). **Essayer**





 Consultez le manuel d'utilisation de la barre de son pour la connecter au Projector.

- L'émission d'un bruit inhabituel par le périphérique audio connecté peut indiquer un problème au niveau de ce dernier. Dans ce cas, demandez l'assistance du fabricant du périphérique audio.
- Le son numérique est disponible uniquement avec les programmes prenant en charge la norme canal 5.1.

## Remarque sur la connexion des ordinateurs

- Pour plus d'informations sur les résolutions prises en charge par le Projector, reportez-vous à la section « À lire avant de connecter un ordinateur (résolutions prises en charge) ».
- Si vous souhaitez connecter votre ordinateur et votre Projector sans fil, ces deux appareils doivent être connectés l'un à l'autre sur le même réseau.
- Lors du partage de contenu avec d'autres appareils réseau, tels que ceux d'un système de stockage IP (Internet Protocol), le partage peut ne pas être pris en charge en raison de la configuration, de la qualité ou des fonctionnalités du réseau, par exemple, si le réseau possède un appareil NAS (Network-Attached Storage).

## Remarque sur la connexion des périphériques mobiles









- Pour utiliser la fonction Smart View, le périphérique mobile doit prendre en charge une fonction de réplique comme Réplique de l'écran ou Smart View. Pour vérifier si votre périphérique mobile supporte la réplique, consultez le manuel d'utilisation.
- La fonctionnalité de Partage d'écran (Smart View) pourrait ne pas fonctionner correctement avec un environnement de 2,4 GHz. Pour une meilleure expérience, nous recommandons un environnement de 5 GHz. Selon le modèle, l'environnement 5 GHz peut ne pas être disponible.
- Pour utiliser Wi-Fi Direct, le périphérique mobile doit prendre en charge la fonction Wi-Fi Direct. Pour vérifier si votre appareil mobile prend en charge le Wi-Fi Direct, consultez le manuel d'utilisation correspondant.
- L'appareil mobile et votre Smart Projector doivent être connectés l'un à l'autre sur le même réseau.
- Utilisez AirPlay si vous possédez un iPhone ou un iPad. Pour plus d'informations, reportez-vous à  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Smartphone](#) > [Apple AirPlay](#). [Essayer](#)  
 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.
- Suivant les conditions réseau, la lecture vidéo ou audio peut être saccadée.
- Lors du partage de contenu avec d'autres appareils réseau, tels que ceux d'un système de stockage IP (Internet Protocol), le partage peut ne pas être pris en charge en raison de la configuration, de la qualité ou des fonctionnalités du réseau, par exemple, si le réseau possède un appareil NAS (Network-Attached Storage).







# Télécommande et périphériques

Vous pouvez contrôler les fonctions Projector avec votre Samsung Smart Remote. Apparez des périphériques externes comme un clavier pour simplifier l'utilisation.

## À propos de la Samsung Smart Remote

Découvrez les différentes touches de la Samsung Smart Remote.

Bouton	Description
 (Alimentation)	Appuyez sur ce bouton pour allumer ou éteindre le Projector.
MIC / LED	Utilisé comme MIC lors de l'utilisation de la reconnaissance vocale avec la télécommande. Lorsque vous chargez la télécommande via le port USB, le voyant LED est allumé si la charge est en cours. Lorsque la charge est terminée, le voyant LED s'éteint. <ul style="list-style-type: none"><li>Ne percutez pas l'orifice du MIC et n'utilisez pas d'objet pointu pour le percer.</li></ul>
 /  (Voice Assistant)	Permet d'exécuter la fonction Voice Assistant. Appuyez sur le bouton en le maintenant enfoncé, prononcez une commande, puis relâchez le bouton pour lancer Voice Assistant.  Les langues et fonctionnalités Voice Assistant peuvent varier d'une région à l'autre.
 (Bouton Réglages / Chiffre / Couleur)	Vous pouvez accéder directement au menu Réglage / au pavé numérique virtuel / aux boutons de couleur / au pavé d'options / à SmartThings. <ul style="list-style-type: none"><li>L'accès à l'application SmartThings à l'aide de ce bouton peut ne pas être pris en charge selon le modèle.</li><li>Ce bouton permet d'accéder à des options supplémentaires propres à la fonctionnalité en cours d'utilisation.</li><li>Appuyez pour afficher le pavé numérique virtuel à l'écran. Utilisez le pavé numérique pour entrer des valeurs numériques. Sélectionnez des chiffres, puis sélectionnez <b>Terminé</b> ou <b>Entrez le numéro</b> pour entrer une valeur numérique.</li><li>Appuyez et maintenez enfoncé pendant plus de 1 seconde pour activer la fonction <b>Focus</b>.</li></ul>  Si le Bouton de couleur apparaît avec une bande chiffrée à l'écran, sélectionnez le Bouton de couleur, puis une couleur spécifique à l'aide du bouton de direction (haut, bas, droit et gauche).
Bouton de direction (haut, bas, droit et gauche)	Permet de déplacer la sélection.
Sélectionner	Permet de sélectionner ou d'exécuter l'option sélectionnée. Lorsque vous appuyez sur ce bouton quand vous regardez une émission, les informations détaillées à son propos apparaissent.
 (Retour)	Appuyez pour revenir au menu précédent. Lorsque vous le maintenez enfoncé pendant au moins 1 seconde, la fonction en cours d'exécution est désactivée. Lorsque vous appuyez sur ce bouton en regardant la télévision, la chaîne précédente apparaît.
 (Smart Hub)	Appuyez pour basculer à Barre d'accès rapide.



Bouton	Description
 (Lecture/pause)	<p>Lorsque vous appuyez sur ce bouton, les commandes de lecture apparaissent. Ces commandes permettent de contrôler le contenu multimédia en cours de lecture.</p> <p>Pour utiliser la Barre de jeux maintenez le bouton enfoncé en <a href="#">Mode Jeu</a>.</p> <p> Il se peut que Barre de jeux ne soit pas pris en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.</p>
+ / - (Volume)	<p>Tournez le bouton vers le haut ou vers le bas pour ajuster le volume. Pour couper le son, appuyez sur le bouton. Lorsque vous la maintenez enfoncée pendant au moins 2 secondes, <a href="#">Raccourcis d'accessibilité</a> apparaît.</p> <p> il se peut qu'il  ne soit pas présent, selon le modèle.</p>
^ / v (Canal)	<p>Tournez le bouton vers le haut ou vers le bas pour changer de chaîne. Pour afficher l'écran <a href="#">Guide</a>, appuyez sur le bouton. Lorsque vous le maintenez enfoncé pendant au moins 1 seconde, l'écran <a href="#">Liste des chaînes</a> apparaît.</p> <p>Maintenez le bouton enfoncé vers le haut ou vers le bas pour changer rapidement de chaîne.</p>
Bouton de lancement de l'application	<p>Permet de lancer l'application indiquée par le bouton.</p> <p> Les applications disponibles peuvent varier en fonction de la zone géographique ou du fournisseur de contenu.</p> <p> Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.</p>


-  Utilisez la Samsung Smart Remote à moins de 6 m du Projector. La distance d'utilisation peut varier en fonction des conditions de l'environnement sans fil.
-  Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.
-  Pour utiliser la Samsung Smart Remote pour contrôler un périphérique externe compatible qui ne prend pas en charge HDMI-CEC (Anynet+), vous devez configurer la télécommande pour le périphérique. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Contrôle des appareils externes avec une télécommande Samsung - Utilisation de la Config téléc universelle](#) ».
-  Pour utiliser la Samsung Smart Remote pour contrôler un appareil externe compatible qui prend en charge HDMI-CEC (Anynet+), connectez l'appareil à un port HDMI du Projector à l'aide d'un câble HDMI. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) ».
-  Si l'orientation de la télécommande est incorrecte, certains modèles peuvent afficher une alerte demandant aux utilisateurs de la tenir correctement. Pour désactiver l'alerte, accédez à [Capteur de prise en main de la télécommande](#).
  -  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Électricité et économie d'énergie](#) > [Capteur de prise en main de la télécommande\\*](#)
  -  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Capteur de prise en main de la télécommande\\*](#)

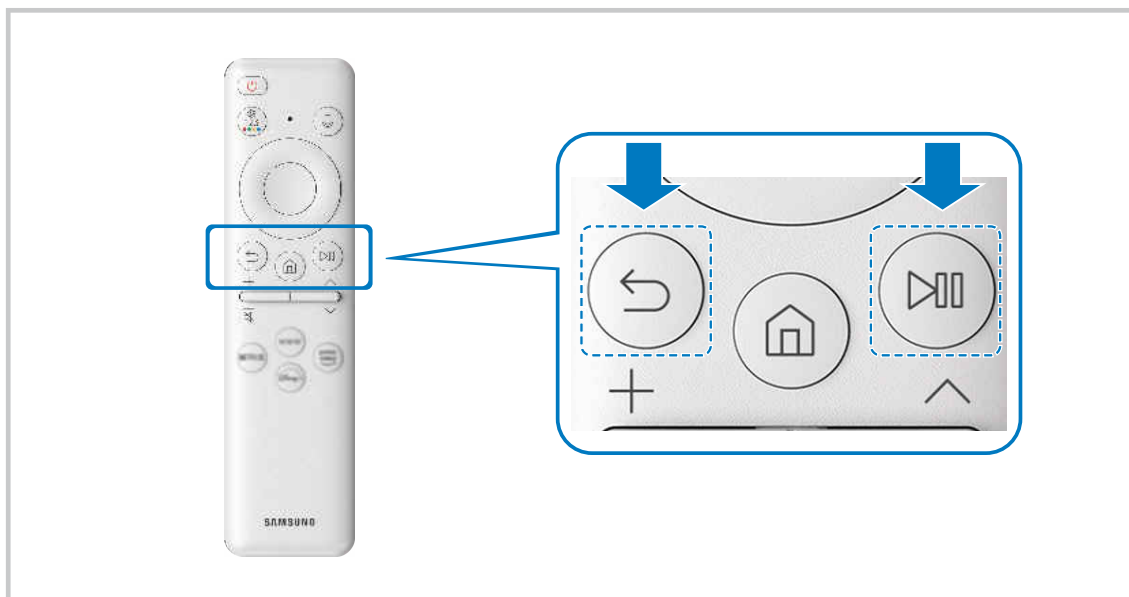
\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Connexion de la Samsung Smart Remote au Projector

Connectez la Samsung Smart Remote au Projecteur pour utiliser le Projecteur.

Quand vous allumez votre Projecteur pour la première fois, la Samsung Smart Remote s'apparie automatiquement au Projecteur. Si la Samsung Smart Remote ne s'apparie pas automatiquement avec le Projecteur, pointez-la vers le Projecteur, puis maintenez simultanément les boutons  et  enfoncés pendant au moins 3 secondes.

 Si le Support tactile est connecté, pointez la télécommande vers le haut du boîtier principal du Projecteur et appariez les appareils.









 Les images, les boutons ou les fonctions de Samsung Smart Remote peuvent varier en fonction du modèle.

# Contrôle des appareils externes avec une télécommande Samsung - Utilisation de la Config téléc universelle

Contrôlez le Projector et les appareils externes connectés avec une télécommande Samsung.

 >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** > **Config téléc universelle**




Vous pouvez commander tous les appareils externes connectés à la Projector à l'aide d'une seule télécommande Samsung. Exécutez le menu **Config téléc universelle** pour enregistrer les appareils externes.

-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.
-  Vous pouvez également utiliser la fonction **Anynet+ (HDMI-CEC)** pour commander des appareils Samsung externes à l'aide de la télécommande du Projector sans devoir préalablement effectuer de configuration supplémentaire. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « L'utilisation du Anynet+ (HDMI-CEC) ».
-  Il se peut que certains appareils externes connectés au Projector ne prennent pas en charge la fonctionnalité de télécommande universelle.
-  Ne placez aucun obstacle devant un appareil externe et le logo du Projector. Cela pourrait interférer avec la transmission des signaux en provenance de la télécommande.
-  Si vous rencontrez des difficultés pour commander des appareils externes avec la Config téléc universelle, tentez de modifier la position des appareils externes.
-  Il se peut que cette fonctionnalité ne soit pas opérationnelle, selon l'environnement d'installation du Projector et les fonctionnalités des appareils externes.

## Apprendre à utiliser Samsung Smart Remote

[Vous pouvez apprendre à utiliser Samsung Smart Remote.](#)

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Guide de la télécommande](#)

( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Conseils et guides utilisateur](#) > [Guide de la télécommande](#))

Vous trouverez des détails sur la façon d'utiliser Samsung Smart Remote.

Appuyez sur le menu pour utiliser diverses fonctions de Samsung Smart Remote.




 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Apprendre comment utiliser la manette de jeu

[Vous pouvez apprendre à utiliser la manette de jeu.](#)

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Guide du contrôleur de jeu](#)

( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Conseils et guides utilisateur](#) > [Guide du contrôleur de jeu](#))

Vous trouverez des détails sur la façon d'utiliser la manette de jeu.

Appuyez sur le menu pour en savoir plus sur les fonctions de chaque bouton de la manette de jeu.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 La disposition des boutons peut varier d'une manette à l'autre.

## L'utilisation du Anynet+ (HDMI-CEC)

Commandez un périphérique externe connecté via Anynet+ (HDMI-CEC) avec la télécommande.

Vous pouvez utiliser la télécommande du Projector pour contrôler les appareils externes connectés au Projector via un câble HDMI et prenant en charge Anynet+ (HDMI-CEC). Notez que vous pouvez uniquement configurer et utiliser Anynet+ (HDMI-CEC) avec la télécommande.

### Connexion d'un périphérique externe via Anynet+ et utilisation des menus correspondants

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Connexion > Gestionnaire de périphériques externes > Anynet+ (HDMI-CEC) [Essayer](#)

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire de périphériques externes > Anynet+ (HDMI-CEC)


1. Définissez **Anynet+ (HDMI-CEC)** sur **Activé**.
2. Raccordez un appareil compatible HDMI-CEC au Projector.
3. Mettez le périphérique externe connecté sous tension.


L'appareil se connecte automatiquement au Projector. Une fois le processus de connexion terminé, vous pouvez accéder au menu de l'appareil connecté à l'aide de votre télécommande du Projector et contrôler cet appareil.

 L'exécution du processus de connexion peut prendre jusqu'à 2 minutes.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

### À lire avant de connecter un périphérique Anynet+ (HDMI-CEC)


 Les appareils Anynet+ (HDMI-CEC) doivent être connectés au Projector à l'aide d'un câble HDMI. Notez que certains câbles HDMI ne sont pas compatibles avec Anynet+ (HDMI-CEC).

 Vous pouvez configurer la fonction de télécommande universelle\* du Projector pour commander des décodeurs câbles, des lecteurs Blu-ray et des systèmes home cinéma tiers ne prenant pas en charge le protocole HDMI-CEC. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Contrôle des appareils externes avec une télécommande Samsung - Utilisation de la Config téléc universelle](#) ».


\*: Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.


 Anynet+ ne peut pas être utilisé pour commander des périphériques externes ne prenant pas en charge HDMI-CEC.

 Il se peut que la télécommande du Projector ne fonctionne pas dans certaines situations. Le cas échéant, reconfigurez l'appareil en tant qu'appareil Anynet+ (HDMI-CEC).

 Le mode Anynet+ (HDMI-CEC) fonctionne uniquement avec des appareils externes prenant en charge le protocole HDMI-CEC, et uniquement si ces derniers sont en veille ou sous tension.

 Anynet+ (HDMI-CEC) peut commander jusqu'à 12 appareils externes compatibles (jusqu'à 3 du même type) hormis les systèmes home cinéma. Anynet+ (HDMI-CEC) ne peut contrôler qu'un seul système home cinéma.

 Pour écouter de l'audio canal 5.1 à partir d'un appareil externe, raccordez ce dernier au Projector avec un câble HDMI et le connecteur de sortie audio numérique de l'appareil directement à un système home cinéma 5.1.

 Si un périphérique externe a été configuré pour Anynet+ et une télécommande universelle\*, le périphérique n'est contrôlable qu'avec la télécommande universelle.

\*: Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

# Contrôler le Projector avec un clavier, une souris ou une manette de jeu

Connecter un clavier, une souris ou une manette de jeu pour commander plus facilement le Projector.

Vous pouvez utiliser un clavier, une souris ou une manette pour commander le Projector.

## Connexion d'un clavier, d'une souris ou d'une manette de jeu USB

Branchez le câble du clavier, de la souris ou de la manette de jeu à un port USB.









- ✎ Certains appareils externes ou applications peuvent ne pas prendre en charge cette fonction.
- ✎ Les manettes USB XInput sont prises en charge.
- ✎ Pour plus d'informations, reportez-vous à [Périphérique d'entrée](#) dans [Guide de connexion](#) (🏠) > ☰ (touche de direction gauche) > 📶 [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Périphérique d'entrée](#).

## Connexion d'un clavier, d'une souris ou d'une manette de jeu Bluetooth

🏠 > ☰ (touche de direction gauche) > ⚙️ [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Appareils Bluetooth](#) [Essayer](#)

- ✎ En cas de non-détection de votre appareil, placez-le près du Projector, puis sélectionnez [Rafraîchir](#). Le Projector recherche à nouveau les appareils disponibles.
- ✎ Certains appareils externes ou applications peuvent ne pas prendre en charge cette fonction.
- ✎ Quatre manettes de jeu au maximum peuvent être connectées, quelle que soit la méthode de connexion (par ex., USB ou Bluetooth).
  - Lorsque deux appareils audio BT sont utilisés, il est préférable d'utiliser des manettes de jeu USB.
  - Lorsqu'un appareil audio BT est utilisé, il est possible de connecter jusqu'à deux manettes de jeu BT.
- ✎ Pour plus d'informations, consultez le manuel d'utilisation de l'appareil Bluetooth.
- ✎ Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Utilisation du clavier et de la souris

Bouton	Description
Touches de direction	Déplacement de la sélection
Touche Entrer	Sélection ou exécution de l'option mise en évidence
Touche ESC	Permet de revenir à l'écran précédent
Touches numériques	Saisie de numéros
Touche F1	Permet d'activer et de désactiver le Projector
Touche F2	Affiche le menu Réglages / le pavé numérique virtuel / le pavé d'options / l'application SmartThings Chaque fois que vous appuyez sur ce bouton, le menu Réglages / le pavé numérique virtuel / le pavé d'options / l'application SmartThings s'affichent en alternance.
Touche F3	Lecture / pause
Touche F4	Permet d'afficher l'écran <a href="#">Paramètres</a>
Touche F5	Permet d'afficher l'Barre d'accès rapide.
Touche F6	Permet d'afficher l'écran Sources
Touche F7	Permet d'afficher l' <a href="#">Liste des chaînes</a> .
Touche F8	Désactivation du son
Touches F9/F10	Réglage du volume
Touche F11 / F12	Changement de chaîne
Page Haut/Bas	Fait défiler une page Web affichée par l'application <a href="#">Internet</a> .
Clic gauche	Sélectionne et exécute une option.  Cette fonction n'est pas disponible dans certaines applications.  Vous pouvez cliquer sur un menu ou un lien pour lancer une fonction comme vous le feriez sur un ordinateur.
Clic droit	Appel de boutons de raccourci, tels que       Accédez facilement à un menu en cliquant avec le bouton droit de la souris et en sélectionnant le menu parmi les boutons de raccourci affichés. Les boutons de raccourci affichés peuvent varier en fonction de l'écran.

 Le fonctionnement des touches peut différer sur certaines applications ou sur le clavier.

## Utilisation de la manette de jeu

Consultez les manettes de jeu prises en charge. [Essayer](#)

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

Fabricant	Contrôleurs	Connexion	Retour de force
Microsoft	Xbox Series X/S controller	BT	O
	Xbox One S controller	BT	O
		USB	O
	Xbox 360 controller	USB	O
	Xbox Elite Wireless Controller Series 2	BT	O
	Xbox Adaptive controller	BT	-
USB		-	
Sony	Dualsense Edge	BT	O
		USB	O
	Dualsense	BT	O
		USB	O
	DualShock 4	BT	O
		USB	O
Google	Stadia controller	USB	Non pris en charge
		Wi-Fi	Non pris en charge
Amazon	Luna controller	BT	O
		USB	O
		Wi-Fi	Non pris en charge
Joytron	CYVOX DX	USB	O
Logitech	F710	USB	O
	F510	USB	O
	F310	USB	-
PowerA	MOGA XP5-X Plus Bluetooth controller	BT	-
		USB	-
Nvidia	Shield controller	BT	O
		USB	Non pris en charge
Nintendo	Nintendo Switch Pro	BT	O
		USB	O
	Nintendo Joy-Con (L/R)	BT	O

 Certaines touches ne sont pas disponibles sur ce produit en fonction du contrôleur.

 Retour de force :

« Non pris en charge » (Ce produit ne prend pas en charge le retour de force.)

« - » (Les contrôleurs ne disposent pas de la fonction de retour de force.)

 Le Projector Tizen ne prendra en charge que le mode XInput pour les manettes de jeu prises en charge.

 Les contrôleurs Xbox peuvent nécessiter des mises à jour du microprogramme.


 La sortie audio du contrôleur (port de 3,5 mm) n'est pas disponible sur ce produit.

 Il se peut que d'autres contrôleurs fonctionnent ou pas avec l'utilisation de jeux en cloud.

## Utilisation du contrôleur

Bouton	Description
Manette de jeu gauche et bouton multidirectionnel	Navigation dans 4 directions
Manette de jeu droite	<ul style="list-style-type: none"><li>Haut / bas : contrôle du volume (augmenter / baisser)</li><li>Gauche / droite : Contrôle de la chaîne (augmenter / baisser) sur l'écran du Projector</li><li>Sélectionner (appuyer) : Désactiver le son</li></ul>
Bouton A ou bouton X (Sony uniquement)	Entrée (OK)
Bouton B ou bouton O (Sony uniquement)	Retour (annuler)
En maintenant enfoncé le bouton B ou le bouton O (Sony uniquement)	Quitter
Bouton d'accueil	Page d'accueil Smart Hub
En maintenant enfoncé le bouton d'accueil	(Pendant le jeu en cloud) Panneau rapide
Bouton d'option à gauche	Barre de jeux (lorsque Mode Jeu est activé et qu'une source externe est connectée)
Bouton X ou bouton □ (Sony uniquement)	Boutons numériques (123)
Appuyer et maintenir les joysticks gauche et droit simultanément	Eteindre (La mise sous tension n'est pas possible)

 Le fonctionnement des boutons peut différer sur certaines applications ou sur le contrôleur.

 Si vous connectez le contrôleur à ce produit via une solution Wi-Fi, vous ne pouvez pas utiliser la fonction de navigation dans l'interface.

## Configuration des périphériques d'entrée

(🏠) > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ Paramètres > Tous les paramètres > Connexion > Gestionnaire de périphériques externes > Gestionnaire du périphériques d'entrée [Essayer](#) [Essayer](#)

(🏠) > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Clavier et souris

✎ Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

- Paramètres clavier [Essayer](#)

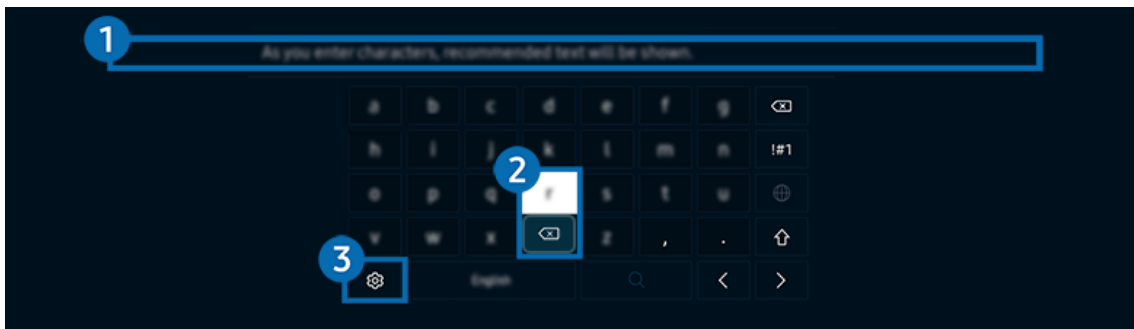
Vous pouvez configurer le clavier avec les fonctions [Langue du clavier](#) et [Type de clavier](#).

- Paramètres souris [Essayer](#)

Vous pouvez configurer la souris avec les fonctions [Taille du pointeur de la souris](#), [Bouton principal](#) et [Vitesse curseur](#).

## Saisie de texte à l'aide du clavier virtuel à l'écran

Utilisez le clavier virtuel pour saisir du texte sur votre Projector.



✎ Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 Texte suggéré

Lorsque vous tapez un mot que vous voulez utiliser comme terme de recherche, cette fonction affiche les suggestions associées parmi lesquelles vous pouvez faire votre choix.

## 2 Boutons d'édition

En sélectionnant l'un des Boutons d'édition contextuels après avoir saisi des caractères sur le clavier virtuel, vous pouvez rapidement exécuter la fonction d'édition.

 Cette fonction n'est disponible que si la fonction [Afficher les boutons d'édition](#) est activée.


## 3 Paramètres

Sélectionnez  sur l'écran du clavier virtuel. Les options disponibles sont les suivantes :

 Les options disponibles peuvent varier suivant la fonction en cours d'utilisation.

- [Texte suggéré](#)
  - [Texte suggéré](#)
  - [Réinitialiser les données de texte recommandées](#)
  - [Afficher les boutons d'édition](#)
- [Langue du clavier](#)
  - [Disposition du clavier](#)


## Saisie de texte avec le micro de la télécommande et le clavier virtuel à l'écran

Lorsque le clavier virtuel s'affiche à l'écran, maintenez enfoncé le bouton  de la télécommande Samsung Smart Remote, parlez dans le micro de la Samsung Smart Remote, puis relâchez le bouton. Les mots que vous prononcez s'affichent sous forme de texte à l'écran.

 La reconnaissance vocale peut ne pas être prise en charge avec certaines fonctions.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 De même, selon le modèle ou la région, il est possible que la Samsung Smart Remote ne soit pas prise en charge.

 Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.





# Fonctions Smart

[Vous pouvez profiter de plusieurs applications avec Smart Hub.](#)


## L'utilisation du Smart Hub

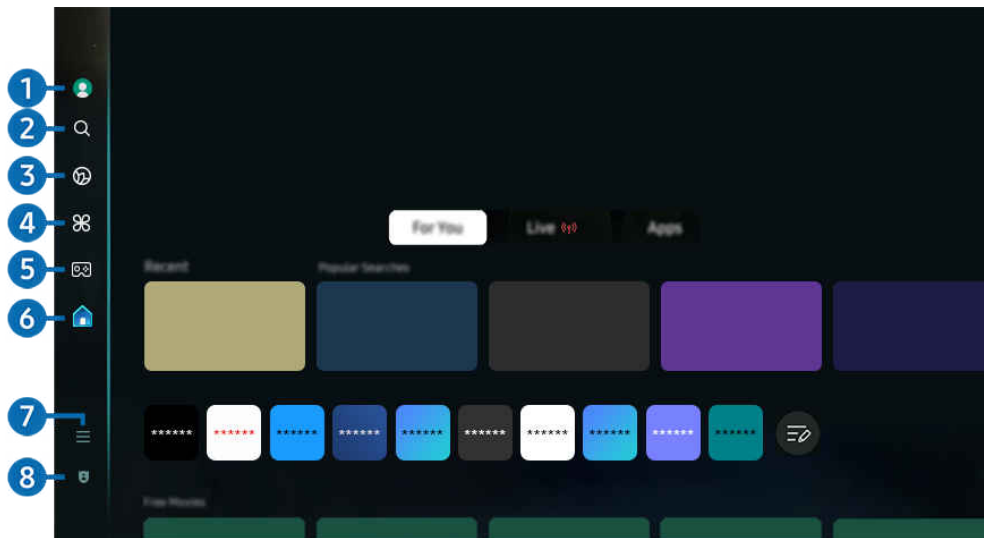
[Affichez les descriptions des fonctions de base de Smart Hub.](#)

À partir du Smart Hub, vous pouvez utiliser la fonction de recherche sur Internet, installer et utiliser diverses applications, visionner des photos et des vidéos ou écouter de la musique et exécuter d'autres fonctions.

-  Certains services Smart Hub sont des services payants.
-  Pour utiliser les fonctions intelligentes, vous devez vous connecter à un réseau, accepter les conditions générales et vous connecter avec votre compte Samsung.
-  Certaines fonctions Smart Hub peuvent ne pas être prises en charge en fonction du fournisseur de services, de la langue ou de la zone géographique.
-  Les pannes du service Smart Hub peuvent être causées par des interruptions de votre service réseau.

## Affichage de l'Barre d'accès rapide

Appuyez sur le bouton .



 Votre Projecteur peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 Compte Samsung


Accédez à l'écran [Compte Samsung](#) pour créer un nouveau compte ou vous déconnecter de votre compte.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Utilisation d'un compte Samsung](#) ».

### 2 Recherche




Cherchez les chaînes, programmes, films et applications proposés par Smart Hub.


 Pour utiliser le service Recherche, assurez-vous que la Projecteur est connectée au réseau.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

### 3 Ambient

Réglez votre Projecteur pour afficher le contenu que vous souhaitez, tel que l'heure ou la météo, lorsque la Projecteur n'est pas utilisée.


Pour revenir au mode Projecteur depuis le mode [Ambient](#), appuyez sur  > touche de direction gauche >  [Accueil](#). Appuyez sur le bouton  pour éteindre la Projecteur.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Utilisation du mode Ambient](#) ».

## 4 🌸 Daily+


Offre une variété d'applications pratiques, y compris une application d'entraînement physique à domicile, une application de chat vidéo et une application de service médical à distance, vous permettant d'expérimenter facilement différents modes de vie à domicile.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [À propos de l'écran d'accueil Daily+](#) ».

## 5 🎮 Jeux

Jouez à des jeux sur l'écran de la Projector en connectant un contrôleur à la Projector. Configurez les paramètres pour optimiser le Contrôleur et l'appareil audio pour jouer à des jeux.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Samsung Gaming Hub](#) ».

## 6 🏠 Accueil

Affichez une variété de programmes Projector. Installez plusieurs applications proposées par Smart Hub, telles que des applications de vidéo, de musique et de sports, et utilisez-les depuis le Projector.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Utilisation de la fonction Accueil](#) ».





## 7 ☰ Menu





Gérez les appareils externes connectés à la Projector, et configurez les paramètres pour plusieurs fonctions disponibles sur la Projector.


 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [À propos de la Menu Barre d'accès rapide](#) ».

## 8 🛡️ Paramètres de confidentialité

Depuis votre Projector, gérez facilement la politique de confidentialité concernant les services relatifs à Smart Hub et vérifiez la façon dont les informations personnelles sont protégées.




 Pour utiliser Smart Hub, vous devez accepter le contrat de service de Smart Hub, ainsi que la collecte et l'utilisation d'informations personnelles. Si vous ne donnez pas votre accord, vous ne pouvez pas utiliser les fonctions et services supplémentaires. Vous pouvez afficher l'intégralité du texte des [Conditions générales et politique de confidentialité](#) en accédant à  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Conditions générales et politique de confidentialité](#). [Essayer](#)

 Pour annuler votre consentement aux termes et conditions relatifs à Smart Hub, lancez [Réinitialiser Smart Hub](#) ( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Maintenance de l'appareil](#) > [Diagnostic automatique](#) > [Réinitialiser Smart Hub](#)). [Essayer](#)

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Lancement automatique de Smart Hub

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Option de l'écran de démarrage](#) > [Démarrer avec l'accueil Smart Hub](#) [Essayer](#)




( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Option de l'écran de démarrage](#) > [Exécuter le Smart Hub automatiquement](#))

L'activation de [Démarrer avec l'accueil Smart Hub](#) lance automatiquement Smart Hub lorsque la Projector est allumée. Accédez à cette option pour activer ou désactiver la fonction.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Lancement automatique de la dernière application utilisée

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Option de l'écran de démarrage](#) > [Exécuter automatiquement la dernière application](#) [Essayer](#)

( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Option de l'écran de démarrage](#) > [Exécuter automatiquement la dernière application](#))


Si l'option [Exécuter automatiquement la dernière application](#) est définie sur [Activé](#), la dernière application utilisée est automatiquement lancée lorsque vous allumez le Projector. Vous pouvez activer ou désactiver cette fonction. Appuyez sur le bouton Sélectionner dans le menu actuel.




 Cette fonction n'est pas prise en charge par toutes les applications.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Réplication automatique à partir de Multi View

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Option de l'écran de démarrage](#) > [Exécuter automatiquement la réplication MultiView](#)

( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Option de l'écran de démarrage](#) > [Exécuter automatiquement la réplication MultiView](#))



Si vous répliquez l'écran de votre appareil mobile, la fonction [Multi View](#) affiche automatiquement l'écran de l'appareil. Accédez à cette option pour activer ou désactiver la fonction.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.




 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Diffusion automatique en mode Multi View

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Option de l'écran de démarrage > Exécuter automatiquement la diffusion Multi View [Essayer](#)

( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Fonctions avancées > Option de l'écran de démarrage > Exécuter automatiquement la diffusion Multi View)

Caster du contenu YouTube à partir d'un appareil mobile affiche automatiquement le contenu sur Multi View.




-  Celui-ci est disponible à l'écran pour tout(e) diffusion, périphérique mobile ou application prenant en charge le mode Multi View.
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Test des connexions Smart Hub

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Maintenance de l'appareil > Diagnostic automatique > Test de connexion Smart Hub [Essayer](#)

## Réinitialisation de Smart Hub



 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Maintenance de l'appareil > Diagnostic automatique > Réinitialiser Smart Hub [Essayer](#)

-  Vous pouvez réinitialiser les paramètres de Smart Hub. Pour réinitialiser Smart Hub, entrez le code PIN. Vous pouvez définir le NIP dans [Modifier le code PIN](#). [Essayer](#)
  -  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Modifier le code PIN\*
  -  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Modifier le code PIN\*





\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

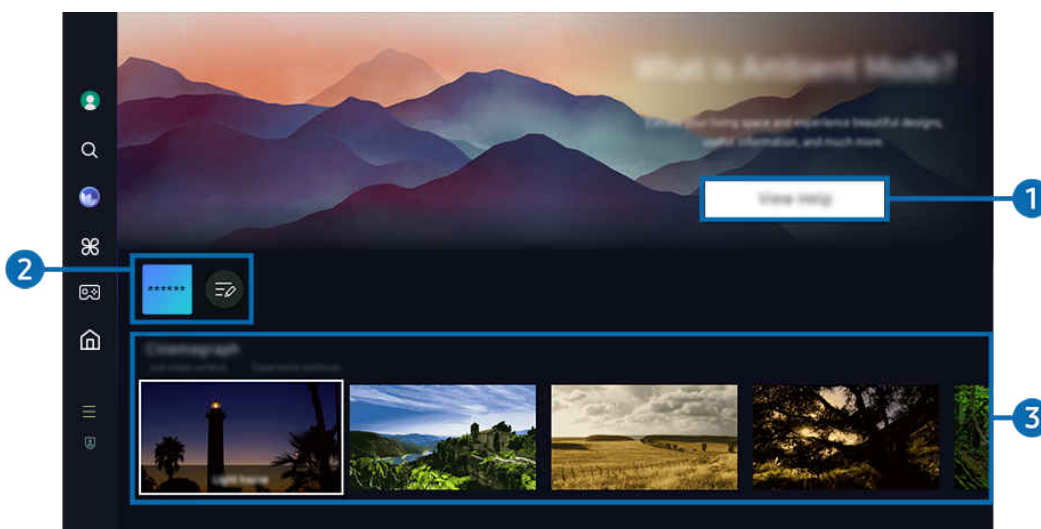
# Utilisation du mode Ambient

Découvrez les fonctions disponibles dans le mode Ambient.

 > touche de direction gauche >  **Ambient** [Essayer](#)

Réglez votre Projector pour afficher une photo ou le contenu souhaité lorsque la Projector n'est pas utilisée.

-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Appuyez sur le bouton  sur l'écran du mode **Ambient** pour basculer vers l'écran d'accueil **Ambient**.
-  En mode **Ambient**, il se peut que certaines fonctions ne soient pas prises en charge.




 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

## 1 Informations sur le mode Ambient

Appuyez sur [Afficher l'aide](#) pour afficher de brèves informations concernant le mode **Ambient**, y compris ses fonctions.


## 2 Liste des applications

Vous pouvez déplacer l'application vers un autre emplacement en sélectionnant [Modifier la liste](#) situé à la fin de la liste.

 Les applications prises en charge peuvent varier en fonction de la région.

### 3 Aperçu des fonctions et du contenu

Sélectionnez votre contenu et arrière-plan préférés et réglez-les en tant que mode **Ambient**. Lorsque vous êtes en mode **Ambient**, appuyez sur le bouton Sélectionner puis sur le bouton directionnel haut de la télécommande pour afficher les détails du contenu.

 Vous pouvez utiliser l'application SmartThings sur votre Périphérique mobile pour sélectionner le contenu souhaité et modifier les paramètres. Indique le contenu adapté au moment de la journée.

 Les catégories de contenu disponibles peuvent varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.

- **Changement d'œuvre d'art**



Modifiez l'œuvre d'art à afficher en mode **Ambient**. Appuyez sur le bouton Sélectionner de la télécommande pour placer le pointeur sur une œuvre d'art. Utilisez le bouton directionnel gauche ou droit pour vous déplacer jusqu'à l'œuvre d'art souhaitée, puis appuyez sur le bouton Sélectionner de la télécommande.

- **Afficher les infos**

Permet d'afficher des informations détaillées concernant l'image sélectionnée.


- **Favori**

Ajoutez ou supprimez des images spécifiques dans **Favori** en appuyant sur le bouton Sélectionner puis sur le bouton directionnel haut de la télécommande. Pour afficher les éléments définis comme **Favoris**, accédez à **Ambient** > **Favori**.

-  **Favori**: L'élément n'est pas défini comme Favori
-  **Favori**: L'élément est défini comme Favori

- **Modif.**

Personnalisez les paramètres selon vos préférences.

 Il se peut que les fonctions disponibles ne soient pas prises en charge en fonction du modèle ou du contenu.

- **Filtre météo**

Vous permet d'ajouter un effet météorologique à votre contenu.

- **Filtre de temps**

Vous permet de sélectionner le format d'horloge d'arrière-plan de votre choix pour l'affichage de votre contenu.

- **Couleur**

Permet de modifier la couleur du contenu.

- **Couleur et thème**

Permet de modifier la couleur ou le thème du contenu.

- **Ambiances**

Sélectionnez une humeur correspondant au contenu.

- **Arrière-plans**

Permet de modifier l'arrière-plan du contenu.

- **Effets d'ombre**

Permet d'appliquer un effet d'ombre sélectionné au contenu.

- **Filtrer**

Vous pouvez sélectionner un effet de filtre d'image pour votre contenu.

- **Mode Fond musical**

Vous pouvez ajouter une musique de fond à votre contenu.

- **Paramètres d'écran**

Ce menu vous permet de configurer différents paramètres, tels que la luminosité, la saturation et tonalité des couleurs du contenu affiché.

 Il se peut que les fonctions disponibles ne soient pas prises en charge en fonction du modèle ou du contenu.

- **Luminosité**

Permet de régler la luminosité du contenu.

- **Saturation**

Permet de régler la saturation du contenu.

- **Nuance des couleurs**

Permet de régler la couleur du contenu.

- **Ton rouge / Ton vert / Ton bleu**

Permet de régler les contrastes de rouge, vert et bleu.

### Sélection d'une catégorie de contenu

 Les catégories de contenu disponibles peuvent varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.

- **Favori**

Lorsque vous êtes en mode **Ambient**, appuyez sur le bouton Sélectionner de la télécommande et appuyez sur **Favori** pour sauvegarder le contenu affiché dans **Favori**.

- **Custom Ambient**

Créez votre propre espace virtuel grâce à des outils créatifs sur votre Périphérique mobile.

- **Édition spéciale**

Des contenus créés par les artistes et designers les plus brillants dans les domaines de la création et de l'aménagement intérieur.

- **Cinémagraphe**

Ajoute une animation en boucle sur une partie spécifique de la photo afin de capter plus facilement l'attention.

- **Mon album**

Permet de définir une photo enregistrée sur votre appareil mobile ou dans Cloud Samsung en tant que fond d'écran du mode Ambient.

 Pour importer des photos de votre appareil mobile ou de Cloud Samsung, utilisez l'application SmartThings sur votre appareil mobile.

 Pour en savoir plus sur la configuration des paramètres photo, sélectionnez **Comment sélectionner des photos**.

- **Humeur**

Utilisez toute une palette d'options pour créer l'ambiance parfaite, selon votre humeur.

- **Relaxation**

Détendez-vous avec une sélection de contenus apaisants inspirés par la nature qui sauront vous relaxer.

- **Décor**

Permet de sélectionner du contenu au design superbe et pratique.

- **Infos**


Permet de sélectionner des informations en temps réel essentielles comme la météo, la température, l'heure et l'actualité.

- **Œuvre**

Permet de sélectionner du contenu comme des photos ou des œuvres célèbres dans le monde entier.

- **Arrière-plan**

Permet de sélectionner un thème en arrière-plan fourni par Samsung.

 Prenez un mur en photo à l'aide de l'application SmartThings de votre appareil mobile pour créer un thème en arrière-plan personnalisé. Lorsque vous utilisez cette fonction, un retard de transmission et d'optimisation des images en fonction de l'état du réseau peut se produire.

 Vous pouvez régler un **Arrière-plan** en tant qu'arrière-plan pour le contenu. Pour le définir comme arrière-plan pour le contenu, appuyez sur le bouton Sélectionner de la télécommande en mode **Ambient**, et sélectionnez **Modif.**.

- **Éclairage**

Fournit des options de contenu d'éclairage dans des décorations élégantes et magnifiques.

- **Scène**

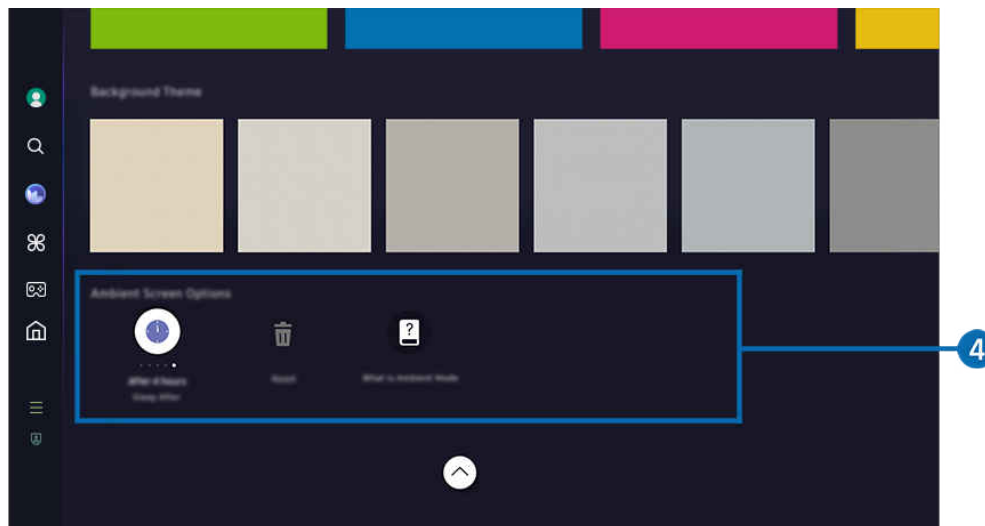
Fournit des options de contenu d'ambiance pour s'adapter à l'ambiance de votre choix.

- **Prisme**

Pour profiter d'une lumière d'ambiance exceptionnelle, placez le cache de l'objectif sur le Projector.

- **Habitude**

Bénéficiez de procédures, chacune affichant un contenu adapté aux différents moments de votre journée, ou créez vos propres procédures via l'application SmartThings.



Votre Projecteur peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

#### 4 Options Écran Ambient

Il est possible de configurer les options suivantes du mode **Ambient** :

Ce menu se trouve au bas de la page d'accueil **Ambient**. Pour configurer les paramètres d'option, faites défiler l'écran jusque tout en bas.

Il est possible que les options disponibles varient en fonction du modèle.

- **Veille après**

Permet de régler l'heure à laquelle l'écran du mode **Ambient** se met automatiquement hors tension.

En l'absence d'utilisation de la télécommande pendant le laps de temps défini, l'écran s'éteint.

- **Réinitialiser**

Réinitialisez les photos enregistrées dans **Mon album**.

- **Qu'est-ce que Ambient ?**

Affichez de brèves informations concernant le mode **Ambient**, y compris ses fonctions.

### Accès à l'écran d'affichage du Projecteur à partir du mode Ambient


Pour accéder à l'écran du Projecteur depuis le mode **Ambient**, appuyez sur le bouton ou pour être redirigé vers le mode **Ambient** Barre d'accès rapide, appuyez sur le bouton directionnel gauche de la télécommande, puis sélectionnez **Accueil**.

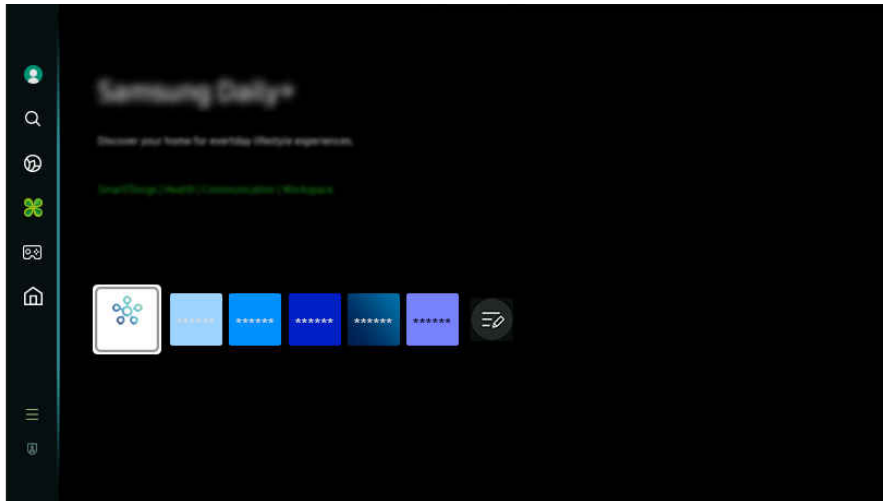
Si le Projecteur est éteint et que le bouton est actionné, l'écran **Accueil** apparaît.

## À propos de l'écran d'accueil Daily+

Offre une variété d'applications pratiques, y compris une application d'entraînement physique à domicile, une application de chat vidéo et une application de service médical à distance, vous permettant d'expérimenter facilement différents modes de vie à domicile.

 > touche de direction gauche >  Daily+

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.




 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

- **SmartThings**

Elle permet au Projector de se connecter et de contrôler les différents appareils détectés au même endroit.

 Pour plus d'informations sur [SmartThings](#), consultez « [L'utilisation du SmartThings](#) ».

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Workspace**

Utilisez le Projector pour accéder à votre PC via un PC distant ou le Partage d'écran (Sans fil).

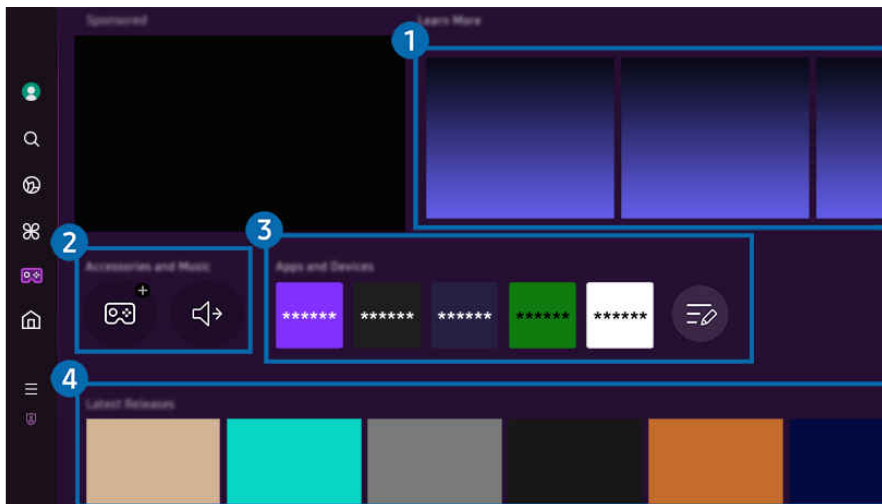
 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Workspace](#) ».

# L'utilisation du Samsung Gaming Hub

Jouez en streaming à une grande variété de jeux directement sur votre Projector via Samsung Gaming Hub. Connectez le contrôleur via Bluetooth ou USB.

🏠 > touche de direction gauche > 🎮 Jeux

✎ Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.



✎ Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

## 1 Plus d'infos

Propose des informations concernant Samsung Gaming Hub et explique comment utiliser les appareils.

## 2 Accessoires et musique / Accessoires

### • Commandes

Sélectionnez un Contrôleur à connecter à la Projector.

✎ Pour plus d'informations sur la liste des contrôleurs pris en charge, consultez « [Utilisation de la manette de jeu](#) ».

### • Audio

Sélectionnez un Périphérique audio (par ex., un casque de jeu) pour vous connecter au Projector.

### • Lecteur audio

Gérez la musique à lire pendant que vous jouez à des jeux.

✎ Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

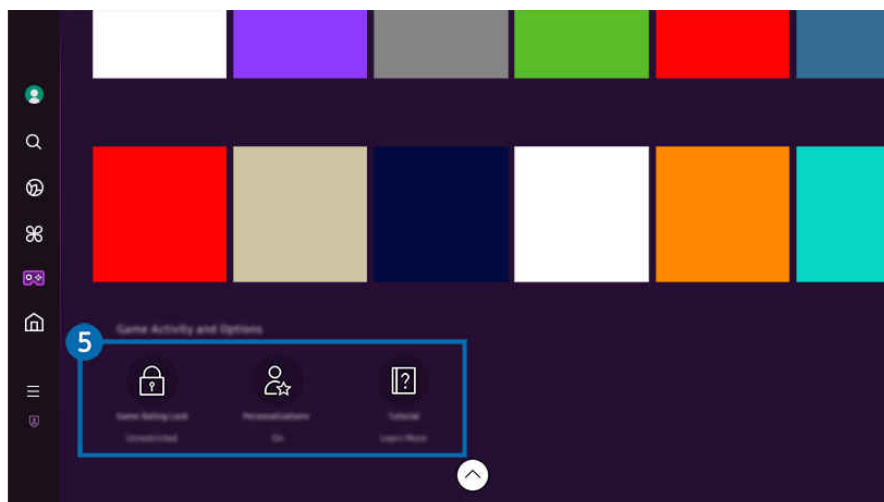
### 3 Applications et appareils

Installez ou supprimez des applications ou des appareils pour jouer aux jeux.

### 4 Liste des jeux


Achetez les jeux ou abonnez-vous aux services proposés par le Samsung Gaming Hub. Sélectionnez un jeu pour afficher ses détails.

 L'installation d'applications connexes est nécessaire pour exécuter certains jeux.



 Votre Projecteur peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

## 5 Activité et options relatives aux jeux

 Ce menu s'affiche tout en bas de l'écran Samsung Gaming Hub. Pour configurer **Activité et options relatives aux jeux**, faites défiler jusqu'en bas.

- **Contrôle parental pour les jeux**

Réglez la limite d'âge pour jouer aux jeux.

 La limite d'âge est prise en charge uniquement pour le domaine de navigation des jeux en cloud dans Gaming Hub.

- **Personnalisation**

Du contenu personnalisé est recommandé, selon les jeux récemment utilisés par l'utilisateur et les préférences de contenu de ce dernier.

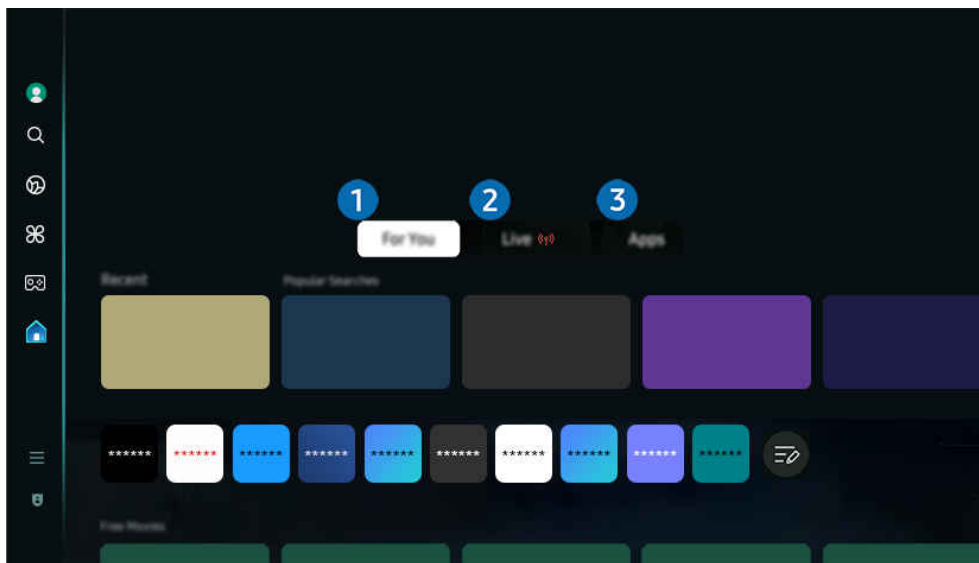
- **Didacticiel**

Propose des informations concernant Samsung Gaming Hub et explique comment utiliser les appareils.

## Utilisation de la fonction Accueil

Affichez une variété de programmes Projector. Installez plusieurs applications proposées par Smart Hub, telles que des applications de vidéo, de musique et de sports, et utilisez-les depuis le Projector.

🏠 > touche de direction gauche > 🏠 Accueil



🔗 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 Pour vous / Découvrir

L'application fait des recommandations personnalisées basées sur l'expérience de visionnage de l'utilisateur. Affichez les contenus les plus populaires ou ajoutez les applications les plus utilisées à l'écran d'accueil.

🔗 Pour plus d'informations sur [Pour vous / Découvrir](#), consultez « [À propos de l'écran d'accueil Pour vous / Découvrir](#) ».

🔗 Le nom de cette fonction peut varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.

### 2 Live

Regardez les programmes pour Projector en cours de diffusion. Accédez à l'écran [Guide](#) pour vérifier les horaires de diffusion et planifier le visionnage des programmes que vous souhaitez.

🔗 Pour plus d'informations sur l'[Live](#), consultez « [À propos de l'écran d'accueil Live](#) ».

🔗 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

### 3 Applis

Installez une variété d'applications proposées par Smart Hub, telles que des applications de vidéo, de musique, de sports et de jeux, et utilisez-les depuis le Projector.

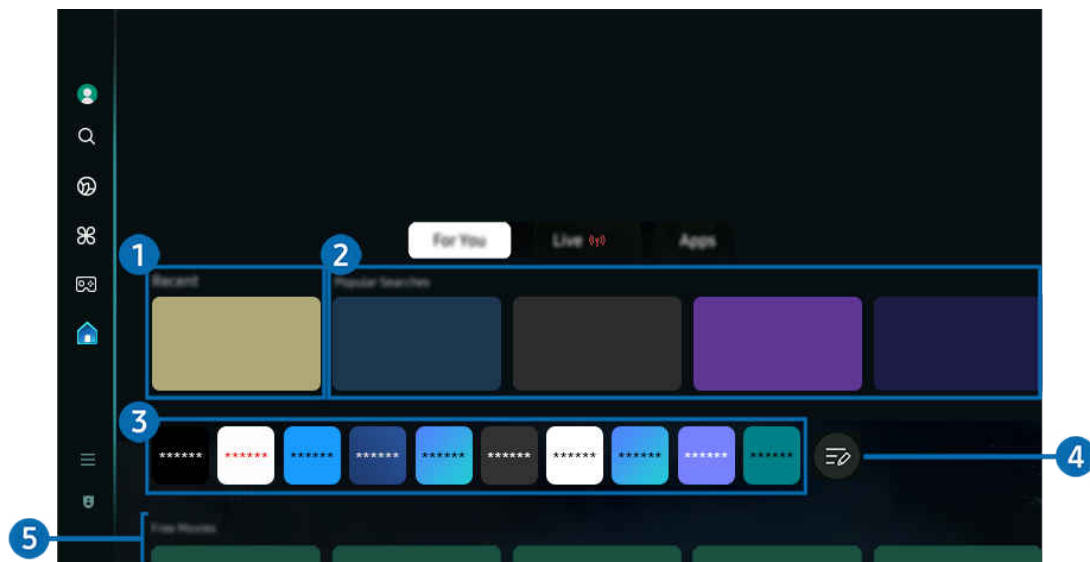
🔗 Pour plus d'informations sur l'[Applis](#), consultez « [À propos de l'écran d'accueil Applis](#) ».

## À propos de l'écran d'accueil Pour vous / Découvrir

Cet écran fait des recommandations personnalisées basées sur l'expérience de visionnage de l'utilisateur.

🏠 > touche de direction gauche > 🏠 Accueil > Pour vous / Découvrir

✎ Le nom de cette fonction peut varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.



✎ Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 Récente

Accédez au dernier programme Projector regardé, à la dernière application ou source d'entrée utilisée.

### 2 En cours

Affichez une liste des programmes Projector ou des éléments de contenu de Samsung TV Plus en cours de diffusion.

✎ Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge selon le signal d'entrée et les paramètres.

### 3 Liste des applications

Ajoutez des applications fréquemment utilisées ou supprimez des applications sur l'écran d'accueil, selon vos préférences.

#### 4 Modifier la liste

- Déplacement d'un élément sur l'Barre d'accès rapide


À la fin de la liste, sélectionnez **Modifier la liste**. Placez le pointeur sur l'application à déplacer et appuyez sur le bouton directionnel bas de la télécommande. Sélectionnez **Déplacer** dans le menu Options. Utilisez les boutons directionnels gauche et droit pour positionner l'application, puis appuyez sur Sélectionner. L'application est repositionnée sur l'écran Barre d'accès rapide.

Vous pouvez également placer le pointeur sur l'application à déplacer, appuyer de manière prolongée sur le bouton de sélection, puis sélectionner **Déplacer**.

- Suppression d'un élément de l'Barre d'accès rapide

À la fin de la liste, sélectionnez **Modifier la liste**. Placez le pointeur sur l'application à supprimer et appuyez sur le bouton directionnel bas de la télécommande. Sélectionnez **Supprimer** dans le menu Options. L'application est supprimée de la liste Barre d'accès rapide.


Vous pouvez également placer le pointeur sur l'application à supprimer, appuyer de manière prolongée sur le bouton de sélection, puis sélectionner **Supprimer**.

 Pour ajouter une application supprimée à la liste ou ajouter une nouvelle application téléchargée à l'écran d'accueil, reportez-vous à « [Gestion des applications installées](#) ».

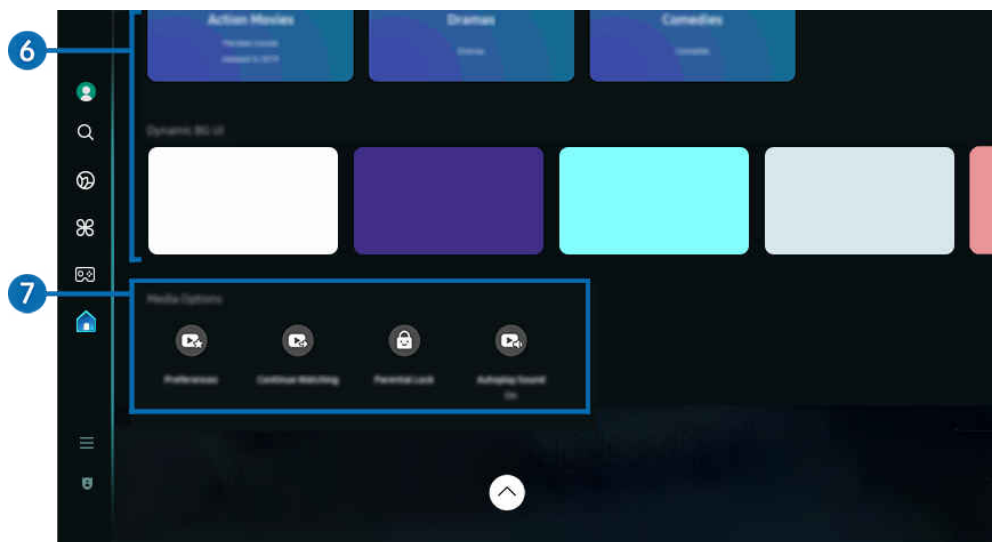
#### 5 Tendances de recherche

Recommande des contenus qui sont actuellement populaires dans de nombreux services OTT.

 Le nom de cette fonction peut varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge selon le signal d'entrée et les paramètres.










 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.



## 6 Guide universel

**Guide universel** est une fonction qui vous permet de rechercher différents contenus, tels que des programmes Projector, des séries télé et des films, et d'y accéder depuis un seul et même endroit. Le **Guide universel** peut recommander du contenu personnalisé suivant vos préférences.

Vous pouvez utiliser cette fonctionnalité sur votre appareil mobile avec l'application Samsung SmartThings.

-  Pour accéder au Guide universel, appuyez sur le bouton directionnel bas de la télécommande dans Barre d'accès rapide.
-  Ces applications doivent être installées sur votre Projector pour que vous puissiez apprécier le contenu du Projector.
-  Lorsque vous regardez du contenu payant, il se peut que vous deviez payer en utilisant l'application associée.
-  Certains contenus peuvent être restreints en fonction de l'état du réseau et de vos abonnements aux chaînes payantes.
-  Le contrôle parental est obligatoire lorsque des enfants utilisent ce service.
-  Les images peuvent paraître floues dans certaines circonstances en fonction du fournisseur.
-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

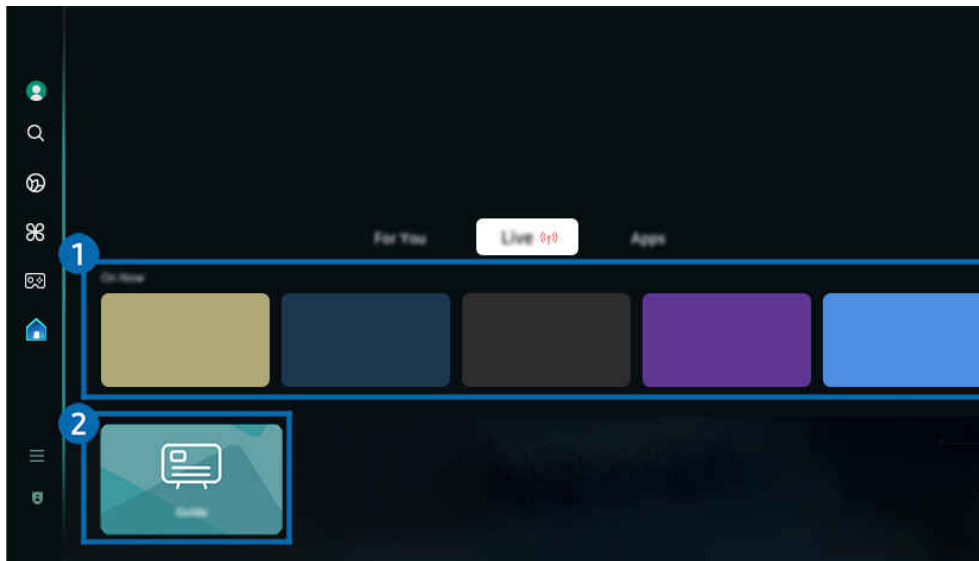
## 7 Options Média

-  Ce menu se trouve au bas de la page d'accueil Pour vous / Découvrir. Pour configurer les paramètres d'option, faites défiler l'écran jusque tout en bas.
-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.
- **Préférences:** Sélectionnez un service préféré pour recevoir des recommandations de contenu adaptées à vos préférences.
- **Continuer le visionnage:** Choisissez des fournisseurs de contenu pour **Continuer le visionnage**. Vous pouvez continuer à regarder depuis un seul et même endroit différents programmes des fournisseurs de contenu pris en charge dans **Continuer le visionnage** indiqués ci-dessous.
- **Verrouillage parental:** Redirigez-vous vers le menu Verrouillage parental. Activez ou désactivez tous les paramètres de contrôle parental.
- **Auto Play Sound:** Lorsque vous parcourez et prévisualisez du contenu, vous pouvez régler le son pour qu'il soit émis automatiquement ou non.

## À propos de l'écran d'accueil Live

Visualisez les programmes en cours de diffusion. Accédez à l'écran Guide pour vérifier les horaires de diffusion et planifier le visionnage des programmes que vous souhaitez.

🏠 > touche de direction gauche > 🏠 Accueil > Live (📺)



🔗 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

🔗 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

### 1 En cours

Affichez une liste des éléments de contenu Samsung TV Plus actuellement diffusés.

🔗 Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge selon le signal d'entrée et les paramètres.

### 2 Guide

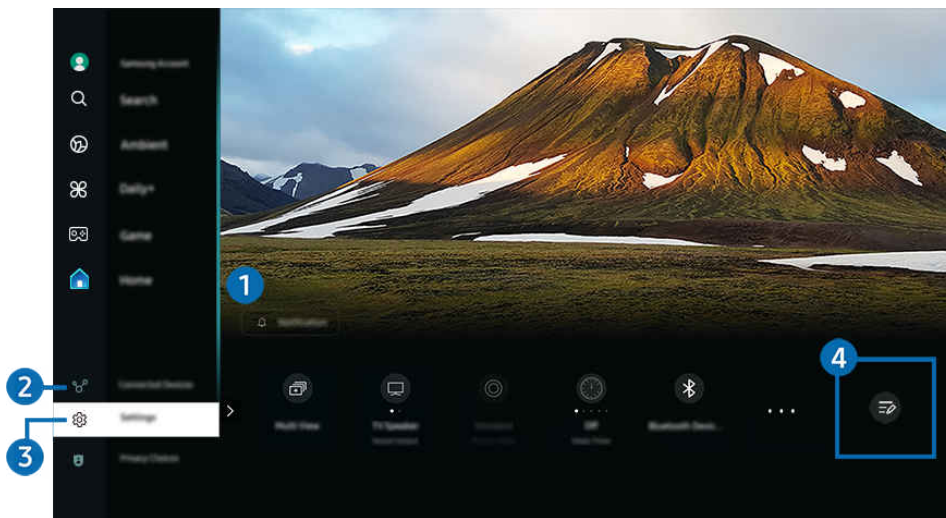
Affichez les programmes quotidiens des différentes chaînes sur un seul écran. Utilisez le **Guide** pour consulter la grille des programmes quotidiens de chaque diffuseur. Vous pouvez aussi obtenir des informations détaillées sur les programmes, regarder un programme spécifique ou planifier l'enregistrement d'un programme.

🔗 Pour plus d'informations sur l'**Guide**, consultez « [Utilisation de Guide](#) ».

# À propos de la Menu Barre d'accès rapide

Gérez les appareils externes connectés à la Projector, et configurez les paramètres pour plusieurs fonctions disponibles sur la Projector.

 > touche de direction gauche > ≡ **Menu**



 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

## 1 Notification

Vous pouvez afficher une liste des notifications pour tous les événements survenant sur votre Projector. Une notification apparaît à l'écran au moment de programmer un visionnage, de programmer un enregistrement, etc.

Si vous placez le pointeur sur **Notification**, puis que vous appuyez sur le bouton de sélection, une fenêtre de notification apparaît à droite et les fonctions suivantes sont disponibles :

-  **Supprimer tout**

Vous pouvez supprimer toutes vos notifications.

-  **Paramètres**

Vous pouvez sélectionner les services pour lesquels vous souhaitez recevoir une notification.

Lorsque vous sélectionnez **Activer le son**, des notifications apparaissent accompagnées d'un signal sonore.

## 2 Périphériques connectés

Sélectionnez un appareil externe connecté à la Projector.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Basculement entre les différents appareils externes connectés au Projector](#) ».

### 3 Paramètres

Placez le pointeur sur le menu **Paramètres** pour afficher les options de configuration rapide sous le menu. Paramètres rapides peut être utilisé pour configurer rapidement les fonctionnalités fréquemment utilisées.

 Il se peut que les éléments **Paramètres** ne soient pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.

- **Tous les paramètres**

Affiche le menu **Paramètres** pour la configuration de paramètres spécifiques.

- **Dist. trapéz.**

Affichez une image déformée sur l'écran en fonction de l'angle de projection.

- **Focus**

Réglez la mise au point de l'écran en fonction de la distance de projection.

- **Mettre à l'échelle et déplacer l'écran**

Agrandissez ou réduisez l'échelle de l'écran. Vous pouvez également déplacer l'écran.

- **Activation tactile**

Active la fonction tactile en exécutant la reconnaissance de la zone tactile.

 Seule la série The Premiere 5 prend en charge cette fonction.

 Cette fonction est activée uniquement lorsque le support tactile est fixé ou que le mode de projection au sol est utilisé.

- **Image désactivée**

Désactivez l'écran du Projector sans couper le son pour réduire la consommation d'énergie générale.

- **Sortie son**

Vous pouvez sélectionner les haut-parleurs que le Projector utilise pour la sortie audio. Pour modifier la sortie audio, appuyez sur le bouton Sélectionner.

- **Luminosité**

Configurez facilement les paramètres de l'écran : **Luminosité**, **Contraste**, **Netteté**, **Couleur** et **Teinte (V/R)**.

- **Mode Image**

Changez le mode image pour une expérience vidéo optimale. Appuyez sur le bouton de sélection pour modifier le **Mode Image**.

- **Mode Son**

Vous pouvez sélectionner un mode son pour optimiser votre expérience d'écoute. Pour modifier le mode son, appuyez sur le bouton Sélectionner. Pour effectuer des ajustements précis, appuyez sur le bouton directionnel bas, puis sélectionnez [Configuration de l'égaliseur](#).

- **Mode Intelligent**


Améliore votre expérience de visualisation en reconnaissant votre contenu, vos habitudes d'utilisation et l'environnement où se trouve votre Projector.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Pour plus d'informations sur l'Mode Intelligent, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Mode Intelligent](#) ».

- **Appareils Bluetooth**

Connectez votre Projector aux appareils Bluetooth. Pour cela, sélectionnez [Appareils Bluetooth](#) pour chercher automatiquement les appareils Bluetooth.

 Il se peut que les appareils Bluetooth ne soient pas pris en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.

- **Wi-Fi / LAN**

Vérifiez votre connexion réseau. Pour vérifier votre connexion réseau ou changer les paramètres de connexion, appuyez sur le bouton directionnel bas et sélectionnez [État du réseau](#) ou [Paramètres réseau](#).

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Multi View**

Ce mode vous permet d'afficher plusieurs écrans partagés sur votre Projector.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Multi View](#) ».


 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Veille**


Vous pouvez éteindre automatiquement le Projector à une heure spécifique. Pour modifier la mise en veille, appuyez sur le bouton Sélectionner. Pour régler l'heure précise à laquelle la Projector s'éteint automatiquement, appuyez sur le bouton directionnel bas, puis sélectionnez [Configurer le programmeur de désactivation](#).

- **Mode Jeu**

Vous pouvez régler le **Mode Jeu** pour optimiser l'écran du Projector afin d'améliorer les performances de jeu. Pour activer ou désactiver le **Mode Jeu**, appuyez sur le bouton Sélectionner. Pour configurer les options détaillées, appuyez sur le bouton directionnel bas, puis sélectionnez **Accéder à Paramètres du mode Jeu**.

 Cette fonction n'est disponible que si une source d'entrée externe est utilisée.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Configuration de l'environnement d'affichage des périphériques externes](#) ».

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Sous-titres**

Vous pouvez visionner des émissions Projector avec des sous-titres. Pour activer/désactiver la fonction **Sous-titres**, appuyez sur le bouton Sélectionner. Pour exécuter les **Raccourcis d'accessibilité**, appuyez sur le bouton directionnel bas, puis sélectionnez **Raccourcis d'accessibilité**.

- **Format de sortie audio numérique**


Vous pouvez sélectionner le format de sortie audio numérique. Notez que l'option **Dolby Digital+** n'est disponible que via HDMI (eARC) pour les appareils externes qui prennent en charge le format **Dolby Digital+**.

- **Clarté de l'image**

Vous pouvez optimiser les images qui contiennent de nombreux mouvements. Pour activer ou désactiver cette fonction, appuyez sur le bouton Sélectionner. Pour configurer les options détaillées, appuyez sur le bouton directionnel bas, puis sélectionnez **Paramètres de clarté de l'image**.

- **Taille de l'écran**

Sélectionnez un rapport d'aspect adapté à votre environnement de diffusion. Choisissez le rapport d'aspect souhaité à l'aide du bouton Sélectionner. Pour configurer des paramètres spécifiques, appuyez sur le bouton bas de la télécommande et sélectionnez **Accéder à Format de l'image**.


 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Nuance des couleurs**

Vous pouvez sélectionner une nuance de couleur adaptée à vos préférences télévisuelles. Pour basculer sur une nuance de couleurs souhaitée, appuyez sur le bouton Sélectionner.

- **Solution d'économie d'énergie**

Réduisez la consommation d'électricité en réglant les paramètres de luminosité.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Électricité et économie d'énergie**

Permet d'afficher le menu **Électricité et économie d'énergie**. Réduisez votre consommation d'énergie en changeant vos préférences en matière d'alimentation et d'autres options d'économie d'énergie.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Assistance**

Affiche le menu de configuration **Assistance**.

- **Langue audio**

Vous pouvez modifier la langue audio que vous entendez. Pour effectuer des ajustements précis, appuyez sur le bouton directionnel bas, puis sélectionnez **Accéder à Options audio**.

- **Amélioration des contrastes**

Vous pouvez prévenir les différences excessives entre les zones sombres et lumineuses sur l'écran du Projector. Pour modifier le réglage **Amélioration des contrastes**, appuyez sur le bouton Sélectionner.

- **Format de l'image**

Vous pouvez modifier la taille de l'image à visualiser. Pour effectuer des ajustements précis, appuyez sur le bouton directionnel bas, puis sélectionnez **Accéder à Format de l'image**.

- **Espace de couleur**

Vous pouvez configurer le spectre des couleurs sur l'écran du Projector. Pour basculer sur un espace colorimétrique souhaité, appuyez sur le bouton Sélectionner. Pour configurer les options détaillées, appuyez sur le bouton directionnel bas, puis sélectionnez **Paramètres de l'espace de couleurs**.

#### **4** Modifier la liste

À la fin de la liste **Paramètres**, sélectionnez **Modifier la liste**. Vous pouvez changer l'emplacement des fonctions sur l'écran **Paramètres**.

 Une autre façon de déplacer une fonction est de placer le pointeur sur la fonction à déplacer, puis maintenir le bouton Sélectionner enfoncé.





## Utilisation d'un compte Samsung

Créez et gérez votre propre compte Samsung.


 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Compte Samsung Essayer

( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Compte Samsung)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 Vous pouvez afficher l'intégralité du texte des Conditions générales d'utilisation dans  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Conditions générales et politique de confidentialité après vous être connecté à votre compte Samsung.

 Suivez les instructions sur l'écran de votre Projector pour créer ou vous connecter à un Compte Samsung.

 Compte Samsung peut être utilisé à la fois sur le Projector, sur un appareil mobile et sur le site web avec un seul identifiant.

## Ouverture d'un compte Samsung

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Compte Samsung > Connexion

( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Compte Samsung > Connexion)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Création d'un nouveau compte

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Compte Samsung > Créer compte

( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Compte Samsung > Créer compte)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Gestion de votre compte Samsung

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire système](#) > [Compte Samsung](#) > [Mon compte](#)




( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Compte Samsung](#) > [Mon compte](#))

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

En vous connectant à votre compte Samsung, vous pouvez utiliser les fonctions suivantes :

- [Modifier profil](#)

Vous pouvez modifier les informations de votre compte.

-  Pour protéger les informations personnelles, accédez à [Modifier profil](#) et vérifiez que le paramètre [Méth. connex.](#) est configuré sur [Sélectionnez votre ID et saisissez le mot de passe \(sécurité élevée\)](#).
-  Si vous souhaitez que le Projector vous connecte automatiquement à votre compte chaque fois que vous allumez le Projector, cliquez sur [Rester connecté](#).
-  Lorsque le Projector est utilisé par plusieurs personnes, désactivez [Rester connecté](#) pour protéger les informations personnelles.

- [Configuration du code PIN](#)

Définissez ou changez votre code PIN.

- [Informations de paiement](#)


Vous pouvez consulter ou gérer vos informations de paiement.

- [Sauvegarder](#)

Vous pouvez sauvegarder les paramètres du Projector dans votre espace de stockage en cloud. Lors de la réinitialisation ou du remplacement du Projector, vous pouvez également restaurer ses paramètres grâce aux réglages sauvegardés.

- [Enregistrement produit](#)

Cette option vous permet d'enregistrer votre Projector ou de consulter les informations d'enregistrement. L'enregistrement de votre produit vous permet de bénéficier facilement de différents services.

-  Vous pouvez consulter ou supprimer les informations enregistrées dans votre compte, sur le site Web Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Sécurité et confidentialité**

Vous pouvez consulter la politique de confidentialité des comptes Samsung ou modifier les paramètres des services personnalisés.

- **Synchroniser Internet**

Après vous être connecté à votre compte Samsung et après avoir configuré les paramètres **Synchroniser Internet**, vous pouvez partager les favoris et marque-pages enregistrés sur d'autres appareils.

- **À propos du compte Samsung**

Vous pouvez consulter les conditions d'utilisation et la politique de confidentialité.

 Pour plus d'informations sur les conditions générales et les conditions particulières, sélectionnez **Afficher les infos**.

- **Supprimer compte**


Vous pouvez supprimer un compte du Projector. Bien que vous ayez supprimé votre compte Samsung du Projector, vous n'êtes pas désabonné.

 Pour vous désinscrire à partir de votre compte Samsung, visitez le site Web des comptes Samsung (<https://account.samsung.com>).

- **Déconnexion**

Lorsque plusieurs personnes partagent le Projector, vous pouvez vous déconnecter de votre compte pour empêcher les autres de l'utiliser.

 Pour vous déconnecter de votre **Compte Samsung**, placez le pointeur sur l'icône de votre compte, puis appuyez sur le bouton Sélectionner. Lorsqu'une fenêtre contextuelle apparaît, sélectionnez **Déconnexion**.




–  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Gestionnaire système** > **Compte Samsung\***

–  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Compte Samsung\***

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## L'utilisation du Workspace

Utilisez la fonction de télécommande pour vous connecter à un PC Windows, Mac, ou un appareil mobile et l'utiliser à partir du Projector.




 >  touche de direction gauche >  **Daily+** > **Workspace** [Essayer](#)

Connectez un PC Windows, Mac, ou un appareil mobile au Projector pour l'utiliser facilement.

 Pour une utilisation confortable comme avec un ordinateur, connectez un clavier et une souris au Projector au préalable.


## L'utilisation du Partage d'écran (PC Windows)/AirPlay (Mac)

 >  touche de direction gauche >  **Daily+** > **Workspace** > **PC Windows** > **Partage d'écran**

 >  touche de direction gauche >  **Daily+** > **Workspace** > **Mac** > **Réplication de l'écran**

Suivez les instructions à l'écran pour régler les paramètres de l'ordinateur et connecter le Projector sans fil à l'ordinateur.

 Cette fonction n'est disponible que pour les ordinateurs prenant en charge le partage d'écran sans fil.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 La connexion via Windows SE est disponible uniquement sous Windows 10 et les versions ultérieures.

 Connexion via Mac OS disponible dans AirPlay

## L'utilisation du Easy Connection to Screen


 >  touche de direction gauche >  **Daily+** > **Workspace** > **PC Windows** > **Connexion facile**

Vous pouvez facilement utiliser la fonction d'accès à distance après avoir installé **Easy Connection to Screen** sur votre PC.





Suivez les instructions à l'écran pour télécharger et installer l'application PC **Easy Connection to Screen**. Vous pouvez alors facilement connecter un PC distant.

1. Téléchargez l'application PC **Easy Connection to Screen** de <http://smsng.co/easy> puis installez-la sur votre PC.
2. Connectez-vous au même compte Samsung pour le Projector et le PC.
3. Lorsque le PC est allumé et connecté via le réseau, Barre d'accès rapide de **Workspace** s'affiche sur le PC.

 L'application PC **Easy Connection to Screen** est disponible uniquement sous Windows 10 et les versions ultérieures.





 En fonction de l'environnement réseau, y compris la configuration du pare-feu, le type de routeur et la force du signal sans fil, des problèmes de connexion peuvent survenir, tels qu'un débit faible, une déconnexion ou une connexion limitée.

## Connexion à un ordinateur à distance




 >  touche de direction gauche >  **Daily+** > **Workspace** > **PC Windows** > **Connexion manuelle** 

 >  touche de direction gauche >  **Daily+** > **Workspace** > **Mac** > **Session à distance** 

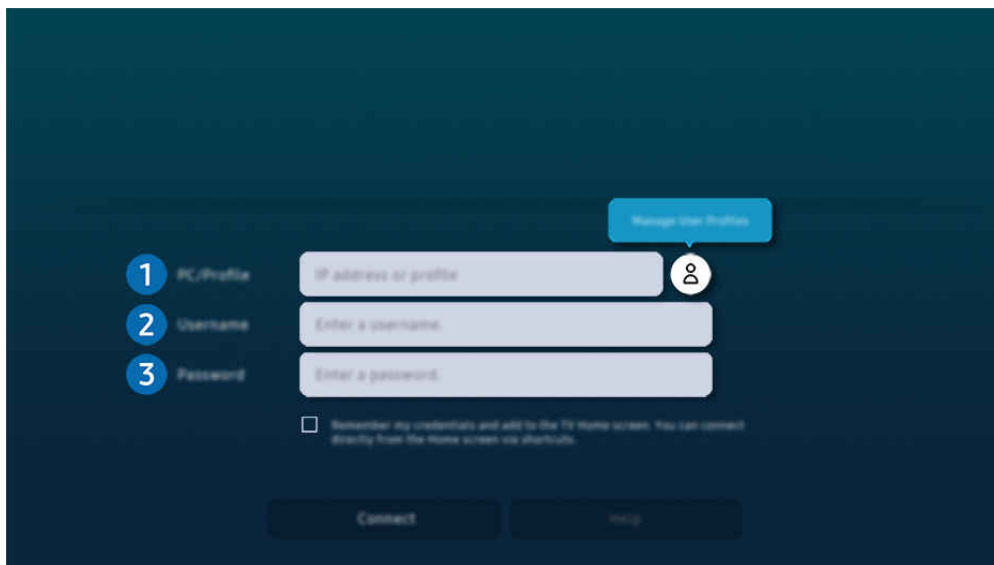
Fournit une **connexion bureau à distance** permettant de connecter un ordinateur sous Windows à distance et un **système d'informatique virtuelle en réseau (VNC)** pour un ordinateur fonctionnant sous Mac. Pour vous connecter à distance à un ordinateur, vous devez saisir l'adresse IP de l'ordinateur distant ou sélectionner un profil enregistré, Saisissez un nom d'utilisateur et un mot de passe valides. Si un ordinateur est accessible via le même réseau, l'IP détecté s'affiche.


-  Pour enregistrer un ordinateur fréquemment utilisé, déplacez la sélection sur  **Gérer les profils utilisateur**, puis appuyez sur le bouton **Sélectionner**. Lorsqu'une fenêtre contextuelle apparaît, sélectionnez **Ajouter**, puis saisissez les informations relatives à l'ordinateur.
-  Lorsque votre ordinateur bascule en mode économie d'énergie, la connexion n'est plus disponible. Il est recommandé d'annuler le mode d'économie d'énergie.
-  Il est recommandé d'utiliser le réseau câblé pour éviter toute interruption de l'affichage ou du son en fonction de l'état du réseau.

### 1. Configurez les paramètres de votre ordinateur avec la fonctionnalité **Workspace**

-  La connexion à Windows via le protocole RDP est disponible dans Windows 10 Professionnel ou supérieur.
-  La connexion à distance à un ordinateur fonctionnant sous Mac via le protocole VNC n'est prise en charge que sous Mac OS X 10.5 ou version ultérieure.
- SE Windows :
  - 1) Faites un clic droit sur l'icône **Mon ordinateur** sur le bureau ou dans l'Explorateur Windows, puis cliquez sur **Propriétés**.
  - 2) Cliquez sur **Bureau à distance** et sélectionnez **Activer le bureau à distance**.
- Mac OS :
  - 1) Sélectionnez **Menu** > **Système** > **Préférences**, puis cliquez sur **Partage**.
  - 2) Cochez la case **Partage d'écran** et **Connexion à distance**.
  - 3) Exécutez l'application de modification de la résolution téléchargée à partir de l'App Store, puis modifiez la résolution en choisissant 1440 x 900 ou une résolution inférieure.
    -  Si vous ne modifiez pas la résolution dans Mac OS, l'image précédente peut s'afficher lors de la connexion d'un ordinateur distant.

2. Sélectionnez les paramètres requis pour connecter l'ordinateur à distance.

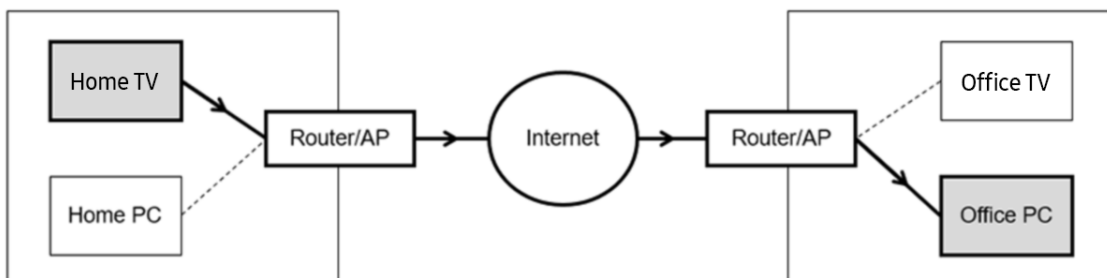


 Votre Projecteur peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 PC/Profil

Saisissez l'adresse IP ou le profil de l'ordinateur auquel vous souhaitez vous connecter.

- Pour Windows, lorsque l'ordinateur à connecter se trouve sur le même réseau (routeur/point d'accès), exécutez la commande « cmd » dans **Paramètres > Réseau et Internet > Afficher les propriétés réseau** ou dans **Démarrer > Exécuter**, puis saisissez « ipconfig » pour obtenir l'adresse IPv4 de l'ordinateur.
- Pour Mac, vous pouvez obtenir l'adresse IP dans **Paramètres > Connexion à distance**.
- Lorsque le Projecteur et l'ordinateur ne sont pas sur le même réseau, il est nécessaire de connaître son adresse IP publique et de configurer le routeur et le point d'accès. Vérifiez que le routeur connecté à l'ordinateur est compatible avec la redirection de port. Lorsque votre entreprise possède des fonctionnalités supplémentaires de sécurité, comme un pare feu, contactez le service concerné.



## 2 Nom d'util.

Saisissez le Nom d'util. de l'ordinateur. Comment trouver le **Nom d'util.** :

- SE Windows : **Panneau de configuration** > **Contrôle de compte d'utilisateur**
- Mac OS : **Préférences système** > **Utilisateurs & Groupes**


## 3 Mot de passe

Saisissez le mot de passe associé au compte.

-  Pour l'utilisation d'un PIN, ne saisissez pas PIN, mais le mot de passe spécifique à l'ordinateur.

## Lecture de contenu multimédia sur un ordinateur distant


Lorsque vous déplacez le curseur de la souris vers le haut de l'écran une fois connecté à un ordinateur distant, la barre supérieure apparaît. Si vous cliquez sur le dossier de partage dans la barre supérieure, les dossiers partagés sous Windows ou Mac OS apparaissent. Vous pouvez lire n'importe quel contenu multimédia dans un dossier.

 Pour plus d'informations sur la lecture de contenu multimédia, consultez la section « [Lecture des images/vidéos/fichiers musicaux](#) ».

Pour utiliser cette fonction, vous devez au préalable activer l'option de partage de dossiers sur l'ordinateur auquel accéder, comme indiqué ci-après :

- SE Windows :
  1. Exécutez l'Explorateur Windows, puis accédez au dossier à partager.
  2. Faites un clic sur le dossier, puis cliquez sur **Propriétés**.
  3. Lorsque la fenêtre **Propriétés** apparaît, cliquez sur l'onglet **Partage**, puis sur **Partage avancé**.
  4. Lorsque la fenêtre **Partage avancé** apparaît, cochez la case **Partager ce dossier**.
- Mac OS :
  1. Sélectionnez **Menu > Préférences système**, puis cliquez sur **Partage**.
  2. Cochez la case **Partage de fichiers**.
  3. Pour ajouter un dossier à partager, cliquez sur le bouton **Ajouter+** au bas de l'écran.
  4. Sélectionnez un dossier, puis cliquez sur **Ajouter+**.

 Il est recommandé d'utiliser le réseau câblé pour éviter toute interruption de l'affichage ou du son en fonction de l'état du réseau.

 Lors de la lecture d'un fichier vidéo via un ordinateur distant, des coupures au niveau du son ou de l'image peuvent se produire.

## L'utilisation du Samsung DeX

Exécutez [Samsung DeX](#) sur votre appareil mobile pour connecter le logiciel au Projector.



Suivez les instructions affichées à l'écran pour connecter [Samsung DeX](#). Certains modèles peuvent ne pas être recherchés lors de la connexion au Projector à partir d'un appareil mobile via [Samsung DeX](#). Si tel est le cas, suivez les instructions affichées sur l'écran de l'appareil mobile pour connecter le logiciel.

 Cette option n'est disponible que sur les périphériques mobiles qui prennent en charge Samsung DeX sans fil.

## Contrôle de votre appareil Galaxy avec le clavier et la souris



 > touche de direction gauche >  **Daily+** > **Workspace** > **Multi Control**

Contrôlez les appareils Galaxy à proximité avec la souris et le clavier connectés au produit.

-  Pour vous connecter à des appareils à proximité, activez **Multi Control**, Wi-Fi et Bluetooth sur les appareils, et assurez-vous que les appareils sont connectés au même réseau sans fil et connectés avec le même compte Samsung.
-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.




## L'utilisation du Microsoft 365

Vous pouvez lire ou créer un document après avoir accédé au site Web d'Microsoft 365.

-  Exécutez le site en mode plein écran.
-  Vous ne pouvez pas modifier l'URL sur la page d'Microsoft 365.




## Ajout du service Web

Sélectionnez l'icône **Ajouter un service Web**. Utilisez la fonction de gestion des signets du navigateur **Workspace** pour ajouter le lien du service Web à **Workspace** ou l'en supprimer.




-  Pour ajouter le service Web, vous devez être connecté à votre compte Samsung.
-  Le nombre de services Web pouvant être ajoutés à **Workspace** est limité.
-  Le navigateur **Workspace** ne partage pas les données avec Internet. (Navigateur Web en dehors de **Workspace**)

## L'utilisation du Service Web

Vous pouvez accéder au service Web en sélectionnant l'icône correspondante ajoutée à [Workspace](#).

-  L'affichage de la page Web peut différer de celle d'un ordinateur.
-  Vous pouvez copier ou coller le texte souhaité. Certains formats d'image ne sont pas pris en charge.
-  Pour simplifier et sécuriser la connexion au Service Web, [Workspace Pass](#) et [Samsung Pass](#) sont pris en charge.




Réglage de [Samsung Pass](#) ou de [Workspace Pass](#).

Réglez [Samsung Pass](#) ou [Workspace Pass](#) sur Utiliser dans  >  touche de direction gauche >  [Daily+](#) > [Workspace](#)  
> Exécutez le navigateur [Workspace](#) (sélectionnez également [Microsoft 365](#) ou [Ajouter un service Web](#)) > [Menu Internet](#)  
> [Paramètres](#) > [Général](#).

[Workspace Pass](#) facilite la gestion de l'ID et du mot de passe du service Web sans authentification biométrique sur les appareils mobiles. Pour cela, vous devez vous connecter à votre compte Samsung. Le mot de passe est chiffré afin d'être enregistré en toute sécurité sur votre Projector.

Toutefois, la connexion à [Workspace Pass](#) peut ne pas fonctionner selon la politique du site.

[Workspace Pass](#) ne fonctionne que sur [Workspace](#).

-  Pour sécuriser l'accès au service Web, vous pouvez utiliser la fermeture automatique du navigateur [Workspace](#) ou effacer les journaux de l'historique.
-  Avant d'accéder au service Web, reportez-vous à la section « [À lire avant d'utiliser la fonction Internet](#) ».
-  Le navigateur [Workspace](#) ne partage pas les données avec Internet. (Navigateur Web en dehors de [Workspace](#))

Le service Web prend en charge les raccourcis clavier suivants :

- F1: Permet de revenir à Barre d'accès rapide de [Workspace](#).
- F5 : Actualise la vue.
- F8 : Permet de désactiver le son.
- F9/F10 : permet de régler le volume.
- F11 : Permet de basculer entre le plein écran et l'écran par défaut.

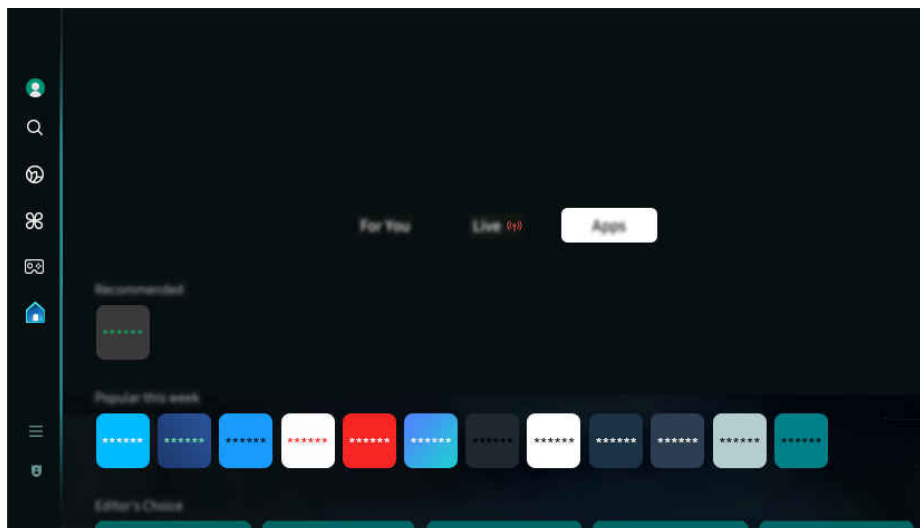
## À propos de l'écran d'accueil Applis

Téléchargez et exécutez diverses applications à partir de Smart Hub.

🏠 > touche de direction gauche > 🏠 Accueil > ∞ Applis

Pour accéder à une large palette de contenus, notamment des applications de vidéo, de musique, de sports et de jeux, installez les applications correspondantes sur votre Projector.





- ✎ Pour utiliser cette fonction, la Projector doit être connectée au réseau.
- ✎ Lors du lancement initial de Smart Hub, les applications par défaut sont automatiquement installées. Les applications par défaut peuvent varier en fonction du modèle ou de la région géographique.



- ✎ Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

## Installation d'une application





1. Déplacez l'application à installer, puis appuyez sur la touche Sélectionner. L'écran d'informations détaillées apparaît.
2. Sélectionnez **Installer**. Lorsque l'installation est terminée, le menu **Ouvrir** apparaît.
3. Sélectionnez **Ouvrir** pour lancer l'application immédiatement.

-  Vous pouvez afficher les applications installées sur l'écran **Paramètres**.
-  Si la mémoire interne du Projector est insuffisante, vous pouvez installer certaines applications sur un périphérique USB.
-  Vous pouvez exécuter une application installée sur un périphérique USB uniquement lorsque ce dernier est connecté au Projector. Si le périphérique USB est déconnecté lors de l'exécution d'une application, celle-ci s'arrête.
-  Une application installée sur un périphérique USB ne peut pas être exécutée sur un ordinateur ou un autre Projector.

## Lancement d'une application


Vous pouvez exécuter l'application souhaitée à partir de **Application téléchargée**.

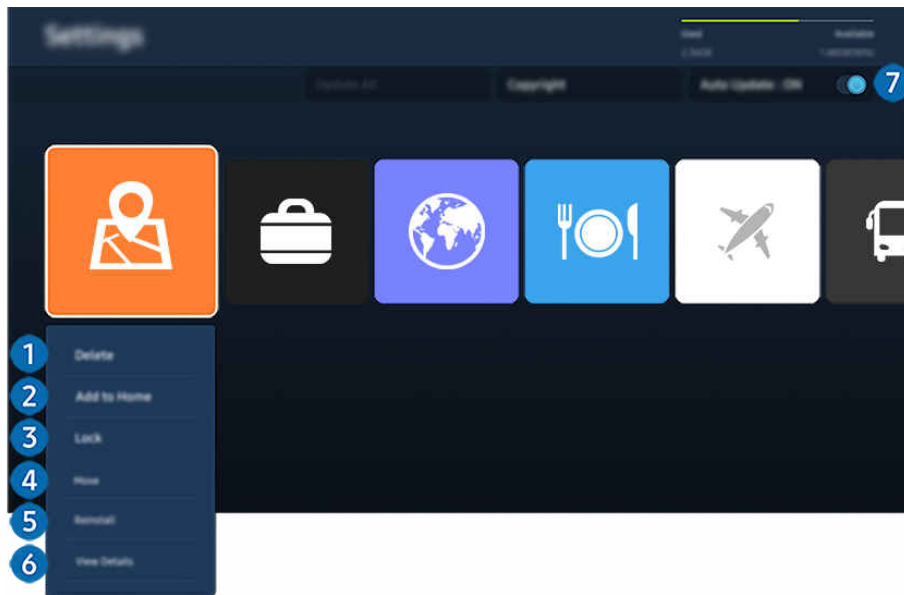
Les icônes ci-après apparaissent dans l'application sélectionnée et fournissent les informations suivantes :

-  : L'application est installée sur un périphérique USB.
-  : L'application possède un mot de passe.
-  : L'application doit être mise à jour.
-  : L'application prend en charge la fonction de réplique de l'écran.

## Gestion des applications installées

Pour gérer les applications installées, accédez à [Paramètres des applications](#).

 [Paramètres des applications](#) se trouve au bas de l'écran **Applis**. Pour accéder à [Paramètres des applications](#), faites défiler jusqu'en bas.



 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 Suppression d'une application

1. Sélectionnez l'application à supprimer.
2. Sélectionnez [Supprimer](#).

L'application sélectionnée est supprimée.

 Assurez-vous que les données connexes sont également supprimées lors de la suppression d'une application.

 Vous ne pouvez pas désinstaller les applications standard.

### 2 Ajout d'application à l'Barre d'accès rapide

1. Sélectionnez l'application à ajouter.
2. Sélectionnez [Ajouter à la page d'accueil](#).
3. Après l'affichage de Barre d'accès rapide, déplacez l'application sélectionnée à l'emplacement souhaité.
4. Appuyez sur le bouton Sélectionner.


Le contenu sélectionné est ajouté à l'Barre d'accès rapide.

 Si l'application sélectionnée a déjà été ajoutée au Barre d'accès rapide, cette fonction est désactivée.







### 3 Verrouillage et déverrouillage des applications

1. Sélectionnez l'application que vous voulez verrouiller ou déverrouiller.
2. Sélectionnez **Verr / Déverr.**

L'application sélectionnée est verrouillée ou déverrouillée.

 Pour verrouiller ou déverrouiller une application, saisissez le NIP. Vous pouvez définir le NIP dans [Modifier le code PIN\\*](#)

**Essayer**


-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire système](#) > [Modifier le code PIN\\*](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Modifier le code PIN\\*](#)

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

### 4 Déplacement d'applications

1. Sélectionnez l'application que vous souhaitez déplacer.
2. Sélectionnez **Déplacer.**
3. Déplacez l'application vers l'endroit voulu.
4. Appuyez sur le bouton Sélectionner.

L'application sélectionnée est déplacée.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

### 5 Réinstallation d'une application

1. Sélectionnez l'application à réinstaller.
2. Sélectionnez **Réinstaller.**

La réinstallation commence.

### 6 Vérification des informations détaillées de l'application

1. Sélectionnez l'application à vérifier.
2. Sélectionnez **Afficher les infos.**

L'écran d'informations de l'application apparaît.

 Vous pouvez évaluer une application sur l'écran [Afficher les infos.](#)

### 7 Mise à jour automatique d'applications




Pour mettre à jour automatiquement les applications installées, réglez **Mise à jour auto** sur **ACTIVE.**

 La mise à jour automatique est uniquement activée lorsque la Projector est connectée au réseau.

## L'utilisation du Accès TV

Par répliation, vous pouvez regarder le TV à partir de l'écran du Projector.

Sélectionnez et répliquez le TV souhaité pour visionner le contenu du TV à partir de l'écran du Projector.

 >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** > **Accès TV**



 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

 Connectez le TV et Projector au même réseau 5 GHz.

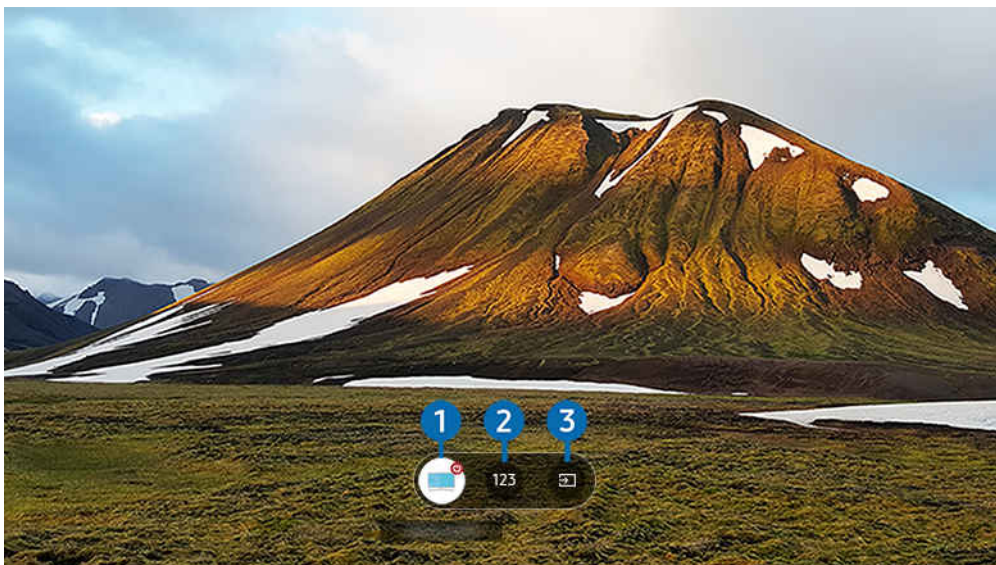
### Connexion à un TV

Sélectionnez **Accès TV** pour afficher une liste des TV à connecter disponibles. Sélectionnez et connectez le TV souhaité au Projector.

Après avoir établi la connexion, le TV apparaît dans la liste **Périphériques connectés** du Projector. Pour se connecter ultérieurement au même TV, sélectionnez le TV à partir de la liste **Périphériques connectés**.

Pour vous déconnecter du TV, appuyez sur le bouton  ou  de la télécommande.

## Contrôle du TV connecté à partir du Projector



Lorsqu'un contenu est en cours de lecture, appuyez sur le bouton directionnel haut de la télécommande pour afficher le menu de contrôle du Projector.

### 1 Alimentation

Activez ou désactivez le TV connecté.

### 2 Entrez le numéro

Appuyez sur un numéro de chaîne pour changer la chaîne du TV connecté.

 Vous pouvez également utiliser le bouton  $\wedge/\vee$  (Canal) de la télécommande pour changer de chaînes.

### 3 Source

Changez la source d'entrée connectée au TV.


## Utilisation d'un écran plus grand en combinant deux écrans

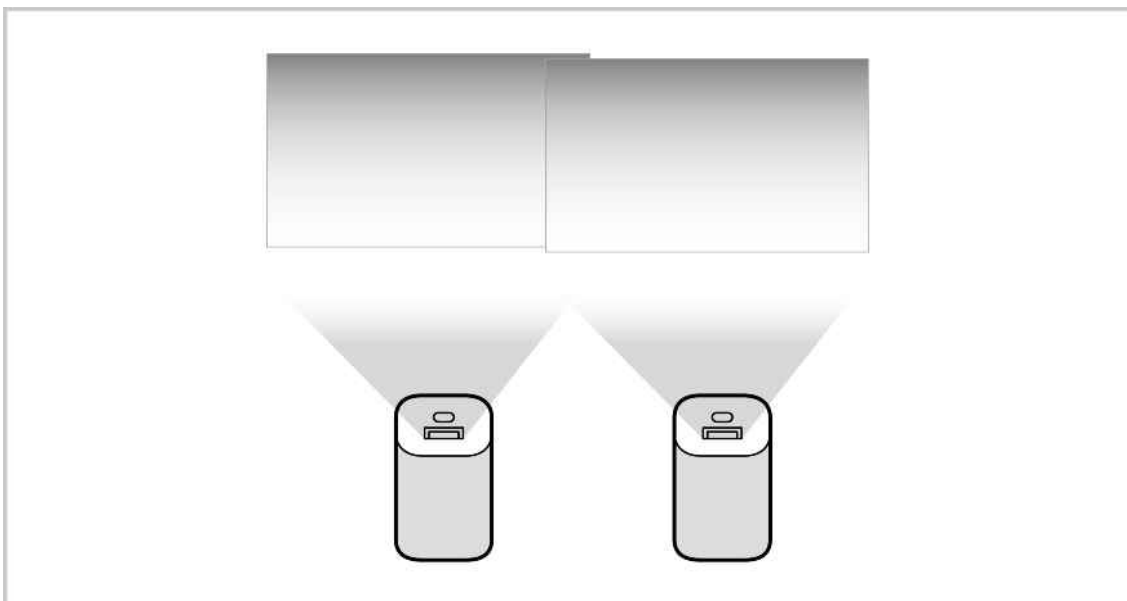
Affichez le contenu sur un écran plus grand en combinant deux écrans.







Enregistrez le Projector dans SmartThings sur votre appareil mobile, sélectionnez le Projector enregistré à partir de l'application SmartThings sur l'appareil mobile, puis sélectionnez **Smart Edge Blending**.

Suivez les instructions fournies dans l'application SmartThings pour continuer.

Vous pouvez afficher des images sur un écran plus grand en réunissant les écrans de deux projecteurs en orientation paysage.

Pour quitter l'écran **Smart Edge Blending**, appuyez sur le bouton  sur la télécommande fournie avec le Projector ou utilisez l'application SmartThings.



-  Assurez-vous que l'appareil mobile et les deux projecteurs sont connectés au même réseau Wi-Fi.
-  Projetez sur une surface plane, sans courbes ni obstacles, pour que la fonction fonctionne correctement.
-  S'il y a une différence de luminosité entre les projecteurs, réglez la luminosité de chaque projecteur à l'aide de l'application mobile SmartThings.
-  Les noms de menu sont sujets à des changements en raison des mises à jour.
-  Utilisez deux projecteurs pour projeter des images vers l'avant à la même distance de l'écran. Plus les tailles des deux images projetées seront similaires, plus le résultat obtenu sera meilleur.
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  En mode tactile, la configuration des paramètres **Smart Edge Blending** est limitée.

# Utilisation de Guide utilisateur

Consultez et lisez le manuel fourni avec votre Projector.

## Lancement du Guide utilisateur

🏠 > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ Paramètres > Assistance > Ouvrir le Guide utilisateur

(🏠 > ≡ (touche de direction gauche) > ⚙️ Paramètres > Assistance > Conseils et guides utilisateur > Ouvrir le Guide utilisateur)

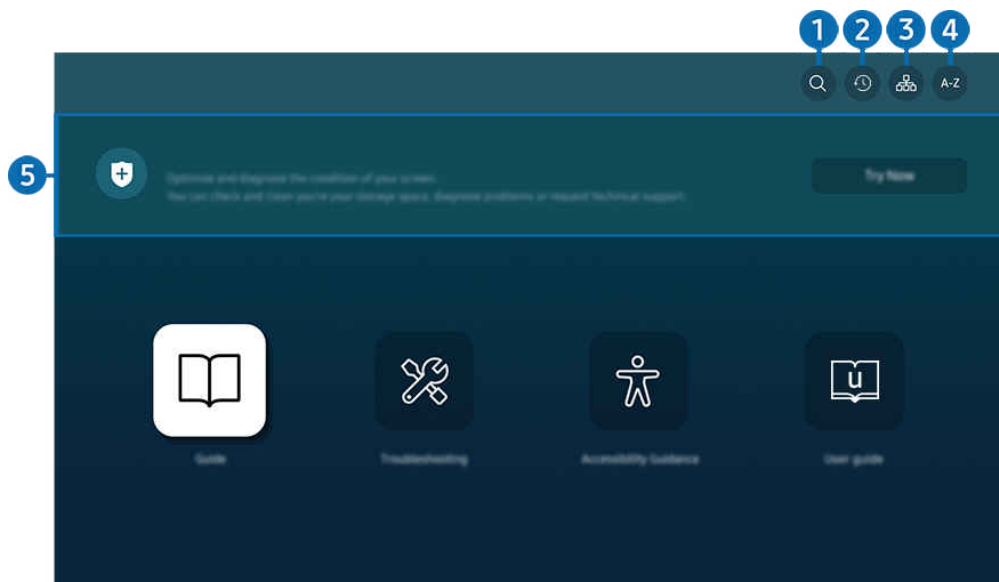
✎ Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

Vous pouvez utiliser le Guide utilisateur intégré qui contient des informations sur les fonctionnalités principales de votre Projector.

✎ Vous pouvez télécharger une copie du Guide utilisateur depuis le site web de Samsung afin de la consulter ou de l'imprimer sur votre ordinateur ou votre appareil mobile (<https://www.samsung.com>).

✎ Certains écrans de menu ne sont pas accessibles depuis l'Guide utilisateur.

## Utilisation des boutons dans le Guide utilisateur



✎ Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 🔍 (Recherche)

Choisissez un élément parmi les résultats de la recherche pour charger la page correspondante.

### 2 🕒 (Sujets regardés récemment)


Sélectionnez une rubrique dans la liste des rubriques récemment consultées.

### 3 (Plan)

L'Guide utilisateur affiche les listes pour chaque élément.

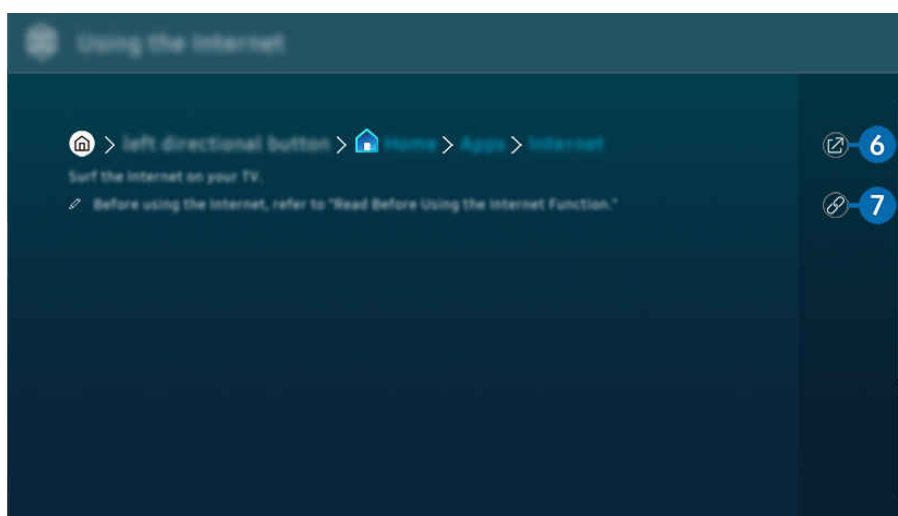
### 4 A-Z (Index)

Sélectionnez un mot-clé pour accéder à la page appropriée.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

### 5 Maintenance de l'appareil

Optimisez et diagnostiquez l'état de votre Projector. Vous pouvez vérifier et nettoyer votre espace de stockage, diagnostiquer les problèmes ou demander une assistance technique.



 Les termes en bleu (par exemple, **Internet**) indiquent une option de menu.

 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 6 (Essayer)


Permet d'accéder à l'option de menu correspondante et de l'exécuter instantanément.

### 7 (Associer)

Accédez immédiatement à la rubrique à laquelle une page du Guide utilisateur fait référence.





# Utilisation de Internet




Surfez sur Internet sur votre Projector.

 > touche de direction gauche >  [Accueil](#) > [Applis](#) > [Internet](#)

 > touche de direction gauche >  [Accueil](#) > [Pour vous](#) > [Internet](#)

Lorsque vous exécutez [Internet](#), vous pouvez afficher les derniers sites Web consultés ou les recommandations concernant les fonctions. Lorsque vous sélectionnez un site Web souhaité, vous pouvez y accéder immédiatement.

-  Vous pouvez utiliser la fonction [Internet](#) plus aisément après avoir connecté un clavier et une souris.
-  Vous pouvez parcourir les pages Web avec le bouton de direction de la télécommande Samsung Smart Remote.
-  Les pages Web peuvent différer de celles d'un ordinateur.
-  Avant d'utiliser [Internet](#), consultez « [À lire avant d'utiliser la fonction Internet](#) ».

 L'application [Internet](#) intègre les [Paramètres Samsung Pass](#) ( > touche de direction gauche >  [Accueil](#) > [Applis](#) > [Internet](#) > [Menu Internet](#) > [Paramètres](#) > [Samsung Pass](#)).

Avec [Samsung Pass](#), vous pouvez vous connecter au site web aisément et en toute sécurité. Lorsque vous revenez sur le site web, vous pouvez vous connecter avec l'authentification biométrique [Samsung Pass](#) sur votre appareil mobile sans avoir à entrer vos ID et mot de passe.

Toutefois, cette connexion [Samsung Pass](#) peut ne pas fonctionner selon la politique du site web. Pour cela, vous devez avoir été connecté à l'appareil mobile avec un compte Samsung enregistré dans [Samsung Pass](#).

# L'utilisation du SmartThings

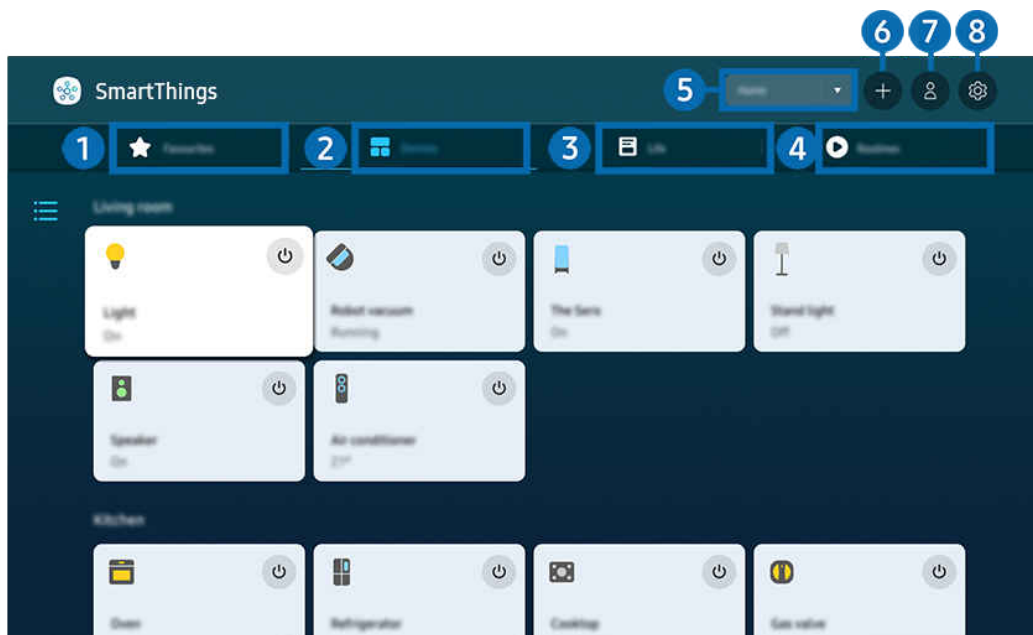
Elle permet au Projector de se connecter et de contrôler les différents appareils détectés au même endroit.

🏠 > ≡ (touche de direction gauche) > 📶 Périphériques connectés > 🏠 SmartThings [Essayer](#)

🏠 > ≡ touche de direction gauche > 🌿 Daily+ > 🏠 SmartThings [Essayer](#)

Vous pouvez commander les appareils enregistrés sur le cloud SmartThings et les appareils connectés directement à ce produit avec une télécommande.

- ✎ Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les produits ou modèles.
- ✎ Il se peut que les fonctions qui peuvent être contrôlées par la télécommande ne fonctionnent pas selon l'emplacement de l'appareil. Dans ce cas, déplacez l'emplacement de l'appareil.
- ✎ La consommation d'énergie peut augmenter au fur et à mesure que SmartThings fonctionne lorsque le Projector est en mode faible consommation ou veille.



✎ Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

## 1 Favoris


Permet d'afficher des appareils ou des fonctions qui ont été définies comme favorites à partir de l'onglet Périph./Vie/Routines.


## 2 Périph.

Permet d'afficher des appareils connectés à SmartThings et d'utiliser la télécommande pour sélectionner et commander n'importe lequel des appareils connectés. Dans **Vue Carte**, vous pouvez vérifier l'état des appareils enregistrés.


Si vous vous connectez avec le même compte que celui utilisé pour l'application mobile SmartThings, vous pouvez afficher les appareils, enregistrés par le biais de SmartThings, plus intuitivement à partir de **Vue Carte**.

### Liste des appareils compatibles avec le Projector

Type	Description détaillée
Appareils pour télécommande IR (détection infrarouge)	Climatisation, purificateur d'air, aspirateur robot, ventilateur électrique, humidificateur
Appareils Bluetooth	Haut-parleur Bluetooth, casque audio, barre de son, clavier, souris, manette de jeu
Appareils SmartThings	Pour plus d'informations sur les appareils SmartThings, consultez la page <a href="https://www.smarthings.com/products">https://www.smarthings.com/products</a> .  Les appareils SmartThings peuvent également être contrôlés depuis l'application mobile.

 Pour obtenir une liste détaillée des appareils pris en charge, rendez-vous sur le site [www.samsung.com](http://www.samsung.com).

 Cette fonction n'est pas disponible avec tous les appareils externes.

 À partir de l'onglet **Périph.**, accédez au menu (☰) et sélectionnez la **Vue Carte** (2D / 3D) souhaitée.

## 3 Vie

Affiche les services Vie recommandés qui peuvent être affichés ou contrôlés depuis SmartThings.

 Seuls les services Vie pris en charge par le Projector sont affichés.

## 4 Routines

Permet d'afficher ou d'exécuter des scènes créées à partir de l'onglet **Routines** dans l'application mobile SmartThings.

## 5 Emplacement ou appareil à proximité du Projector

- Emplacement

Affiche tous les emplacements connectés via l'application SmartThings.

- **Appareils à proximité de votre Projector**

Affiche tous les périphériques détectés que vous pouvez connecter et contrôler.

Vous pourrez accéder aux options de contrôle une fois le périphérique souhaité sélectionné.

 Les options disponibles peuvent varier en fonction de l'appareil.

## 6 Ajouter périphérique

Affiche la liste des appareils pouvant être enregistrés sur votre Projector. Sélectionnez un périphérique pour l'enregistrer.

## 7 Compte Samsung


Accédez à l'écran du compte Samsung pour créer un nouveau compte ou vous déconnecter de votre compte.



 Si vous êtes déconnecté de votre compte Samsung, sélectionnez **Connexion** pour vous connecter.

## 8 Paramètres

Modifiez les appareils connectés à **SmartThings**, et configurez les paramètres de notification pour les appareils. Vous pouvez également activer le **Détecteurs** ou la fonction hub SmartThings.




## Accès rapide à SmartThings

Contrôlez les appareils les plus utilisés en accédant au menu  **Périphériques connectés** sans accéder à **SmartThings**.

 >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés**

## Utilisez les fonctions Concentrateur SmartThings Essayer

Utilisez les fonctions Concentrateur SmartThings sur divers produits Samsung pour connecter des appareils IoT (par ex., ampoules, fiches ou capteurs) qui prennent en charge SmartThings.

 >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** > **SmartThings** > **Paramètres**  
> **Concentrateur SmartThings**

 Le dongle SmartThings nécessite une connexion Zigbee/Thread.

 Assurez-vous de vous connecter au même compte Samsung sur votre Projector que sur votre application mobile SmartThings.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge par tous les types d'appareils connectés.

## Enregistrer et gérer les appareils via SmartThings Essayer


### Enregistrement des périphériques du Projector

1. Dès qu'un appareil est détecté à proximité du Projector, une fenêtre contextuelle d'enregistrement apparaît sur l'écran du Projector.





 Lorsqu'aucun dispositif n'est détecté, la fenêtre contextuelle peut ne pas apparaître.





 Pour connecter un appareil Bluetooth, assurez-vous que l'appareil a été apparié.

2. Sélectionnez **Enregistrer** pour enregistrer l'appareil.

 Pour enregistrer un appareil, assurez-vous qu'il utilise l'infrarouge et qu'il est détectable dans la zone autour du Projector. Les appareils et les options pris en charge peuvent varier selon le modèle.

 Sélectionnez **Fermer**. La fenêtre contextuelle d'enregistrement ne s'affiche ensuite plus.

Vous pouvez enregistrer un appareil dans  >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** >  **SmartThings** > **Ajouter périphérique**.


  >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** >  **SmartThings**, vous voyez s'afficher toutes les options disponibles pour chaque appareil.

Les options prises en charge peuvent varier en fonction de l'appareil.

### Enregistrement d'un Projector / appareil Smart / appareil IoT depuis l'application mobile




Utilisez l'application mobile SmartThings pour enregistrer votre Projector, des appareils Smart ou d'autres appareils IoT. Certains appareils IoT ne peuvent être enregistrés qu'à l'aide de cette application mobile. Dans l'application mobile, appuyez sur le bouton + (Ajouter périphérique) pour enregistrer un appareil.




Connectez une sonnette à votre Projector pour recevoir une notification de la vidéo de la sonnette et parler avec le visiteur tout en regardant la Projector.

 Seules les sonnettes certifiées WWST (Works with SmartThings) sont prises en charge. Il est possible que les options prises en charge varient en fonction de l'appareil.

## Utiliser les capteurs de l'écran via SmartThings Essayer

Lorsque vous activez le capteur, vous pouvez voir l'appareil du capteur sur l'onglet de l'appareil SmartThings. Vous pouvez créer divers scénarios IoT avec le Projector sans acheter de capteur IoT distinct.

 >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** > **SmartThings** > **Paramètres**  
> **Decteurs**

-  Chaque capteur peut être activé avec le consentement de l'utilisateur.
-  Il est possible que tous les capteurs ne soient pas pris en charge, suivant le modèle.
-  Le capteur de son est pris en charge lorsque le commutateur du microphone au bas du Projector est allumé. Il se peut que le microphone du Projector ne soit pas pris en charge, selon le modèle et la région.

## Contrôler SmartThings avec Bixby Essayer

Avec Bixby sur le produit, vous pouvez contrôler les appareils connectés à SmartThings, ainsi que le Projector, en utilisant les commandes vocales.

-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge par tous les types d'appareils connectés.

## Contrôler l'appareil d'affichage depuis l'application mobile SmartThings Essayer

Depuis l'application mobile SmartThings, utilisez la fonctionnalité de la télécommande du Projector, telle que activation/désactivation, chaîne, volume et les quatre boutons directionnels. Vous pouvez également utiliser **Recherche**, **Applis**, mode **Ambient**, caméra mobile, et d'autres fonctions à partir de l'application mobile.

Les **Routines** dans l'application SmartThings vous permettent d'exécuter automatiquement les applications installées sur le Projector.



Avec **Routines**, vous pouvez allumer le Projector au moment souhaité et exécuter automatiquement les applications utilisées fréquemment.

## Lecture des images/vidéos/fichiers musicaux

Lisez le contenu multimédia conservé sur votre Projector, vos périphériques USB, vos appareils mobiles, vos appareils photo, vos ordinateurs, etc.

 >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** > Appareil connecté Essayer

Vous pouvez lire sur le téléviseur le contenu multimédia enregistré sur des périphériques USB, des appareils mobiles et des appareils photo sur le Projector.

-  Vous ne pouvez pas lire de contenu multimédia si le contenu ou le périphérique de stockage n'est pas pris en charge par le Projector. Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [À lire avant d'utiliser des fichiers photo, vidéo et audio](#) ».
-  Sauvegardez les fichiers importants avant de connecter un périphérique USB. Samsung ne saurait être tenue responsable de la perte ou de l'endommagement de fichiers.

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes dans l'écran de liste de contenu multimédia d'un périphérique de stockage.

- **Filtrer par**

Permet de filtrer le contenu multimédia par type de support.


- **Trier par**

Permet de trier la liste des chaînes.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le type de périphérique externe.




- **Options**

Permet de supprimer ou de lire le contenu multimédia sélectionné dans la liste correspondante. Lorsque vous sélectionnez **Rafraîchir**, la liste du contenu est rechargée.



 Vous pouvez ne supprimer sur le contenu enregistré. Pour supprimer le contenu, basculez l'option **Filtrer par** sur **Enregistré**.

 Il se peut que **Enregistré** ne soit pas pris en charge selon la zone géographique.





## Lecture de contenu multimédia sur un ordinateur ou un périphérique mobile

1. Sélectionnez un appareil possédant du contenu multimédia dans  >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** > Sources. La liste du contenu multimédia présent sur le périphérique apparaît.
2. Sélectionnez un contenu multimédia dans la liste.

Le contenu sélectionné est lu.

-  Le contenu peut ne pas être lu en fonction de la méthode de codage ou du format de fichier. Par ailleurs, l'utilisation de plusieurs fonctions peut être restreinte.
-  Le contenu des appareils connectés au Projector via votre réseau peut ne pas fonctionner correctement en raison de problèmes de communication réseau. Dans ce cas, utilisez un périphérique USB.

## Lecture de contenu multimédia sur un périphérique USB


1. Connectez un périphérique de stockage USB au port USB.
2. Un navigateur de liste de contenus s'affiche directement.
  -  Si un périphérique USB contenant ce que vous souhaitez lire est déjà connecté au Projector, sélectionnez-le sur l'écran  >  (touche de direction gauche) >  **Périphériques connectés** > Sources.

3. Sélectionnez un élément de contenu que vous souhaitez lire dans la liste.




Le contenu sélectionné est lu.

## Diffusion du son de votre appareil mobile sur le haut-parleur du Projector avec Sound Mirroring

Profitez de l'écoute de musique dans votre intérieur. Les visualisations sont générées sur votre Projector en modifiant et répondant à la fréquence de votre musique.



1. Recherchez et connectez-vous à votre Projector à partir de la liste des appareils (Bluetooth)  sur votre appareil mobile.
2. Sélectionnez le contenu multimédia à lire sur votre appareil mobile.

Les contenus multimédias sélectionnés sont lus via le haut-parleur du Projector.

-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Sur certains modèles, l'image du contenu diffusé peut varier en fonction du mode.
-  Si le Projector et la barre de son sont connectés sans fil, le fonctionnement peut être limité.

## Boutons et fonctions disponibles pendant la lecture du contenu multimédia

Appuyez sur le bouton Sélectionner pendant la lecture d'une vidéo, d'une photo ou d'un contenu enregistré. Les boutons suivants s'affichent.

-  Il est possible que les touches et fonctions fournies ne soient pas prises en charge sur certains types de périphériques et dans certaines régions.
-  Les boutons et les fonctions disponibles peuvent varier en fonction du contenu que vous visionnez ou lisez.

- **Pause / Lire**

Permet de suspendre ou de lire le contenu multimédia.

- **Reculer / Avancer la lecture**

Appuyez sur la touche de direction haut pour déplacer la sélection vers la barre de contrôle de lecture, puis sélectionnez les touches de direction gauche ou droite dans la barre de contrôle de lecture pour avancer ou revenir en arrière de 10 secondes dans la vidéo.

- Accédez à une section de lecture spécifique, déplacez la sélection vers le haut de la barre de lecture, puis sélectionnez l'une des cinq miniatures.


-  Cette fonction n'est pas prise en charge dans tous les formats de fichier.

- **Arrêter**



Arrêtez le contenu en cours de lecture.

- **Précédent / Suivant**





Permet d'afficher le contenu multimédia suivant ou précédent.

Si la durée de lecture vidéo est de 3 secondes ou moins et que vous appuyez sur le bouton , la vidéo recommence depuis le début.

- **Rembobiner / Avance rapide**








Permet de rembobiner le contenu multimédia ou d'effectuer une avance rapide. Sélectionnez plusieurs fois le bouton pour accélérer jusqu'à 3 fois la vitesse de rembobinage ou d'avance rapide. Pour revenir en vitesse normale, sélectionnez l'option  ou appuyez sur la touche .

Vous pouvez utiliser les fonctions suivantes lorsque la vidéo est suspendue. Notez que lorsque la vidéo est suspendue, le Projector ne diffuse pas le son.

- **Remboninage lent** ou **Avance lente** : Permet de lire une vidéo lentement en arrière ou en avant en sélectionnant l'option  ou . Vous disposez de trois vitesses de lecture. Pour modifier la vitesse de lecture, appuyez plusieurs fois sur l'option. Pour revenir en vitesse normale, sélectionnez l'option  ou appuyez sur la touche .

- **Mode 360**




Permet de fournir un affichage à 360° des vidéos et des photos.











-  Cette fonction n'est pas prise en charge dans tous les formats de fichier.
-  Les fichiers vidéo qui utilisent le codec mjpeg ne prennent pas en charge la vue à 360 degrés.
-  Lorsqu'une vidéo ou une photo ne prend pas en charge une vue à 360 degrés, l'application de la rotation à 360 degrés peut entraîner une déformation de l'affichage à l'écran.
-  Les vidéos peuvent être interrompues si la rotation à 360 degrés est appliquée pendant la lecture à double vitesse.
-  Les vidéos qui prennent en charge la vue à 360 degrés peuvent être interrompues si la rotation à 360 degrés est appliquée en même temps que d'autres fonctions pendant la lecture.
-  Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge dans certaines résolutions.
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- **Rotation automatique 360**

Ajuste automatiquement l'angle de vue de la vidéo en analysant le volume de modifications des images pendant la lecture d'un fichier vidéo offrant une vue à 360 degrés. Lorsque cette fonction est activée, la rotation démarre rapidement.

Une fois **Rotation automatique 360** sélectionné, appuyez sur le bouton Sélectionner pour choisir l'un des modes suivants :

-  Général
-  Dynamique
-  Naturel

-  Cette fonction est uniquement disponible si le **Mode 360** est sélectionné.
-  Lorsque **Rotation automatique 360** est activé, le réglage automatique est suivi. La position du réglage peut varier en fonction de l'image.
-  L'angle de vue de la vidéo est ajusté manuellement en mode Général.
-  Cette fonction n'est pas prise en charge dans tous les formats de fichier.
-  Les fichiers vidéo qui utilisent le codec mjpeg ne prennent pas en charge la vue à 360 degrés.
-  Lorsqu'une vidéo ne prend pas en charge une vue à 360 degrés, l'application de la rotation à 360 degrés peut entraîner une déformation de l'affichage à l'écran.
-  Les vidéos peuvent être interrompues si la rotation à 360 degrés est appliquée pendant la lecture à double vitesse.
-  Les vidéos qui prennent en charge la vue à 360 degrés peuvent être interrompues si la rotation à 360 degrés est appliquée en même temps que d'autres fonctions pendant la lecture.
-  Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge dans certaines résolutions.
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- **Répétition**

Permet de lire en boucle le contenu multimédia actuel ou tous les fichiers de le contenu multimédia présents dans le même dossier.

- **Aléatoire**

Permet de lire des fichiers de musique de manière aléatoire.

- **Image désactivée**

Permet de lire les fichiers de musique lorsque l'écran est éteint.

- **Adapter à l'écran**

Permet d'adapter une photo à l'écran.

- **Pivoter vers la gauche / Pivoter vers la droite**

Permet de faire pivoter une photo vers la droite ou la gauche.

- **Zoom avant**


Zoom sur une photo.







- **Fond musical**

Permet de suspendre ou de reprendre la lecture de la musique de fond pendant le visionnage de photos sur le Projector.

 Cette fonction est disponible après l'activation de l'option **Fond musical**.

- **Options**

 Les options disponibles peuvent différer selon le modèle et le contenu.






Fonction	Description
<b>Vitesse du diaporama</b>	Permet de définir la vitesse du diaporama.  Si le périphérique USB ne contient qu'un seul fichier image, la fonction de diaporama ne démarre pas.
<b>Effet diaporama</b>	Appliquer des effets de transition au diaporama.  Si le périphérique USB ne contient qu'un seul fichier image, la fonction de diaporama ne démarre pas.
<b>Fond musical</b>	Permet de diffuser de la musique de fond conformément à votre sélection dans la fenêtre contextuelle pendant le visionnage de photos sur le Projector.  Les fichiers audio peuvent être enregistrés sur le même périphérique USB que les fichiers photo.  Pour mettre en pause la musique de fond, sélectionnez <b>Fond musical</b> en bas de l'écran de lecture.
<b>Sous-titres</b>	Vous pouvez configurer les options de sous-titre détaillées comme la langue, la synchronisation, la taille et la couleur.  Si les sous-titres ne sont pas correctement affichés, vérifiez les paramètres d'encodage.
<b>Pivoter</b>	Permet de faire pivoter la vidéo.
<b>Langue audio</b>	Permet de changer de langue audio.  Cette fonction est uniquement disponible si la vidéo prend en charge le son multipiste.
<b>Information</b>	Permet d'afficher des informations détaillées sur le contenu multimédia actuel.

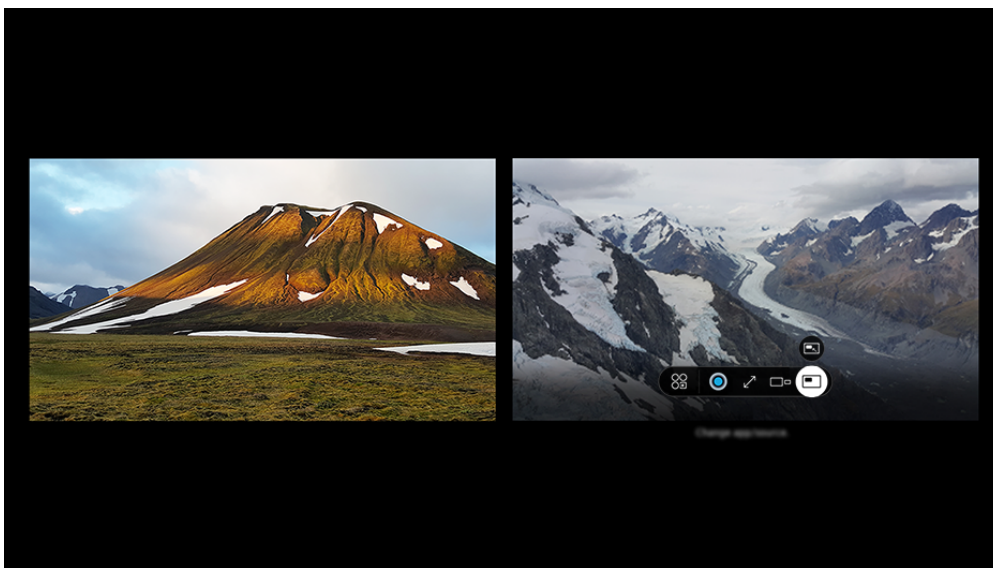
## L'utilisation du Multi View

Vous pouvez visualiser plusieurs éléments de contenu grâce à Multi View.

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres >  Multi View 


 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

Pour démarrer **Multi View**, accédez à  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres >  Multi View. Ensuite, sélectionnez l'élément souhaité dans la liste Ajout vue. Ou sélectionnez **Personnaliser l'affichage** pour configurer une disposition et un écran personnalisé. Vous pouvez ajouter ou supprimer un écran dans l'écran **Multi View** actuel en appuyant sur le bouton directionnel bas sur la Samsung Smart Remote. Pour ajouter un écran, lorsque vous êtes en mode **Multi View**, sélectionnez  Ajout vue en bas à droite pour ajouter l'écran que vous souhaitez.



 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

Une fois **Multi View** activé, appuyez sur le bouton Sélectionner pour configurer les menus suivants.

 Cette fonction, ainsi que les options associées à chaque icône de menu, ne sont pas toujours disponibles, en fonction du modèle et de la région.

-  App/Source



Vous pouvez faire votre choix dans la liste de contenu affichée.




- **Contenu**

Vous pouvez visualiser l'application ou la source actuellement affichée.

 Après avoir sélectionné un élément de contenu, vous pouvez contrôler l'écran ou modifier l'application et la source.

-  **Agrandir**  
Affichez l'écran sélectionné en mode plein écran.
-  **Return to Multi View**  
Réduisez l'écran maximisé à la taille originale et revenez à l'écran **Multi View**.
-  **Taille de l'écran**  
Sélectionne le format de **Multi View** souhaité.
-  **Position écran**  
Sélectionne une position sur l'écran **Multi View**.
-  **Picture-in-Picture**  
Sélectionne la position d'un petit écran en mode plein écran. L'écran gauche ou droit de sélection apparaît sous la forme d'une petite fenêtre.
-  **Double audio**  
Vous entendrez le son des deux écrans simultanément en ajustant la proportion sonore de chacun d'eux.
-  **Enceinte Bluetooth**  
Le son est diffusé par le haut-parleur Bluetooth une fois celui-ci connecté.
-  **Plein écran**  
La fonction **Multi View** est désactivée et le contenu s'affiche en plein écran.
-  **Suppr.**  
Vous pouvez supprimer l'écran sélectionné.

Pour fermer **Multi View**, maintenez enfoncé le bouton  ou appuyez sur le bouton  de la Samsung Smart Remote.

-  Cette fonction n'est opérante qu'avec des émissions Projector, des appareils externes ou des applications qui prennent en charge **Multi View**.
-  Lors de l'exécution du mode **Multi View**, la diffusion d'appareil à partir de votre appareil mobile s'exécute en **Multi View**. Cette fonction n'est pas disponible dans certaines applications.
-  Sur certains modèles, vous pouvez afficher l'image sur la caméra connectée à l'application SmartThings de votre appareil mobile.
-  Q-Symphony n'est pas pris en charge par **Multi View**.
-  Lorsqu'un appareil externe qui se connecte à un récepteur ou à une barre de son est utilisé en mode **Multi View**, le son est émis par le haut-parleur du Projector et non par le récepteur ou la barre de son.


# L'utilisation du Bixby


Définissez Voice Assistant sur Bixby. Parlez dans le microphone de votre Samsung Smart Remote ou Projector pour contrôler votre Projector.

 Cette fonction n'est disponible que si l'option Voice Assistant est définie sur Bixby.


-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Voix > Voice Assistant\* 
-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Fonctions avancées > Voix > Voice Assistant\*


\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 Bixby n'est disponible que lorsque la Projector est connectée au réseau.

 Pour utiliser Bixby, vous devez vous enregistrer et vous connecter à votre compte Samsung. Il se peut que certaines fonctions ne soient pas prises en charge si vous n'êtes pas connecté à votre compte Samsung.


 Bixby ne prend en charge que quelques langues et les fonctions prises en charge peuvent varier suivant la zone géographique.

 Il se peut que Bixby ne soit pas pris en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.

 Il se peut que le microphone sur le Projector ne soit pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.



## Démarrage de Bixby à l'aide de votre voix


Vous pouvez immédiatement lancer une conversation avec Bixby en disant « **Hi, Bixby** ». Dites « **Hi, Bixby** » et l'icône Bixby dans le bas de l'écran du Projector sera activée en mode Écoute. Continuez à parler.



 Lorsque la distance par rapport au Projector est comprise entre 3 et 4 m, les performances sont optimales. Si Bixby ne répond pas, reportez-vous à « J'ai dit « Hi, Bixby/Alexa » mais Bixby/Alexa ne me répond pas. » dans « Résolution des problèmes ».

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Démarrage de Bixby à l'aide des touches de la Samsung Smart Remote


Vous pouvez converser avec Bixby à l'aide des boutons Samsung Smart Remote. Maintenez le bouton  enfoncé sur votre Samsung Smart Remote, énoncez la commande, puis relâchez le bouton .

Pour les détails sur la façon d'utiliser Bixby, appuyez une fois sur le bouton  :

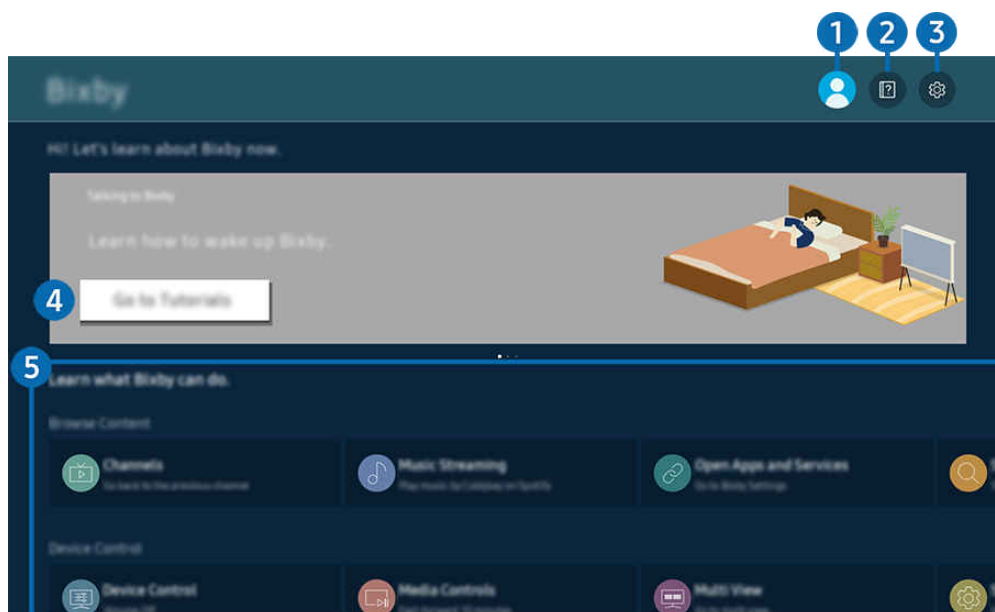
- Lorsque vous appuyez sur le bouton , l'icône  apparaît en bas à droite de l'écran. Appuyez sur la touche Sélectionner pour accéder à l'écran [Discover Bixby](#).



 La couleur et l'aspect du produit illustrés dans cette image peuvent ne pas correspondre au produit réel.

 Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.

## En savoir plus sur l'écran Discover Bixby



✎ Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 Compte

Déconnectez-vous après être allé à l'écran [Compte Samsung](#).

✎ Si vous êtes déconnecté de votre compte Samsung, sélectionnez [Compte](#) pour vous connecter.

### 2 Didacticiels

Permet d'afficher les didacticiels associés à Bixby.

### 3 Paramètres

Vous pouvez modifier les réglages pour utiliser Bixby.

✎ Il se peut que ces fonctions ne soient pas prises en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.

✎ Ces fonctions peuvent être réglées dans [Paramètres Bixby](#) [Essayer](#)

- > (touche de direction gauche) > [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Voix](#) > [Paramètres Bixby\\*](#)
- > (touche de direction gauche) > [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Voix](#) > [Paramètres Bixby\\*](#)

\* : Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

- **Réveil vocal**

Configurez les paramètres pour réveiller Bixby avec votre voix. Vous pouvez configurer les paramètres suivants : [Réveiller en mode mains libres](#), [Utiliser votre voix avec le micro d'une Soundbar](#), [Wake-up phrase](#), [Parlez à Bixby sans le réveiller](#) et [Sensibilité du réveil](#). (🔊) > ⚙️ [Paramètres Bixby](#) > [Réveil vocal](#))

- ✎ Il est possible que la fonction **Réveil vocal** ne soit pas prise en charge en fonction du modèle et la région.
- ✎ Pour pouvoir utiliser cette fonction, le commutateur de microphone au bas du Projector doit être activé. Il se peut que le microphone sur le Projector ne soit pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.
- ✎ Lorsque la distance par rapport au Projector est comprise entre 3 et 4 m, les performances sont optimales. Si Bixby ne répond pas, reportez-vous à « J'ai dit « Hi, Bixby/Alexa » mais Bixby/Alexa ne me répond pas. » dans « Résolution des problèmes ».
- ✎ Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.

- **Langue et style de voix**

Vous pouvez changer la langue et le style voix de Bixby.

- ✎ Les langues du Projector et des autres applications ne seront pas modifiées.
- ✎ Bixby prend en charge certaines langues uniquement.
- ✎ Cette fonction peut ne pas être prise en charge dans Bixby en fonction de la langue sélectionnée.

- **Commentaire Bixby**

Jouez un son lorsque Bixby commence et arrête l'écoute.

- ✎ Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Services préférés**

Bixby donnera la priorité à vos services préférés pour certaines commandes, mais vous pouvez utiliser n'importe quel service en incluant son nom dans votre commande.

- ✎ Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- [Confidentialité](#)

Vous pouvez autoriser Bixby ou lui interdire d'utiliser vos informations personnelles avec les services Bixby.

- [À propos de Bixby](#)

Affiche les conditions générales détaillées du service.

#### 4 Commandes recommandées

Affiche les commandes recommandées que vous pouvez utiliser pour contrôler le Projector avec Bixby en fonction du contexte actuel.

Si vous ne souhaitez pas afficher les commandes recommandées, réglez [Conseil vocal](#) sur [Arrêt](#).




-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Voix](#) > [Conseil vocal](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Voix](#) > [Conseil vocal](#)




 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.


#### 5 Tous les services

Vous pouvez apprendre les commandes vocales vous permettant d'utiliser Bixby dans diverses situations. Utilisez les touches fléchées pour accéder à la commande souhaitée, puis appuyez sur la touche Sélectionner. Vous pouvez utiliser le Projector avec diverses commandes vocales.

## À lire avant d'utiliser les Bixby

- Les langues et fonctionnalités d'interaction vocale peuvent varier en fonction de la région.
- Si la langue définie n'est pas celle de votre pays, certaines fonctionnalités ne sont pas disponibles.
- Bixby n'est disponible que lorsque la Projector est connectée au réseau.
- Même si la Projector est connectée au réseau, une erreur de serveur Bixby peut entraîner une absence de réponse.
- Les spécifications fonctionnelles existantes peuvent changer si Bixby est mis à jour.
- Bixby n'est disponible que sur les Projectors qui prennent en charge cette fonctionnalité et qui sont accompagnés d'une télécommande dotée d'un micro.
- Certains caractères spéciaux et symboles tels que « - » ne sont pas pris en charge. Par conséquent, si un mot ou une phrase contient des symboles ou des valeurs numériques, il se peut que la fonction ne fonctionne pas correctement.
- Les résultats de la recherche peuvent ne pas être complets.
- Certaines applications peuvent être payantes. En conséquence, un contrat ou une application de service peut s'appliquer.
- Pour changer de chaîne à l'aide des commandes vocales, vous devez achever la [Trouvez votre fournisseur de services](#). [Trouvez votre fournisseur de services](#) peut être réglé dans  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Diffusion](#) > [Informations et paramètres du fournisseur de services](#). [Essayer](#)

Si les paramètres du fournisseur de services ne sont pas encore configurés, configurez-les dans  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Rétablir les paramètres par défaut](#). [Essayer](#)

 Les paramètres du fournisseur de services lors de la configuration initiale ne sont pas pris en charge dans certaines zones géographiques.

- Pour utiliser la fonction de saisie vocale de texte et la fonction de recherche, vous devez accepter que des tiers puissent collecter et utiliser vos données vocales.
- Pour utiliser la fonction Bixby, vous devez :
  - Acceptez les conditions d'utilisation de Smart Hub.
  - Accepter les instructions concernant la collecte et l'utilisation des informations personnelles concernant le service Smart Hub.
  - Accepter la collecte et l'utilisation d'informations personnelles pour le service d'interaction vocale.

## Dispositions d'utilisation de Bixby


- Le taux d'interaction vocale varie en fonction du volume/signal de la prononciation et de l'environnement ambiant (son du Projector et bruit ambiant).

# Utilisation de Barre de jeux

Contrôlez facilement les paramètres de surveillance et d'amélioration du jeu en utilisant la Barre de jeux.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

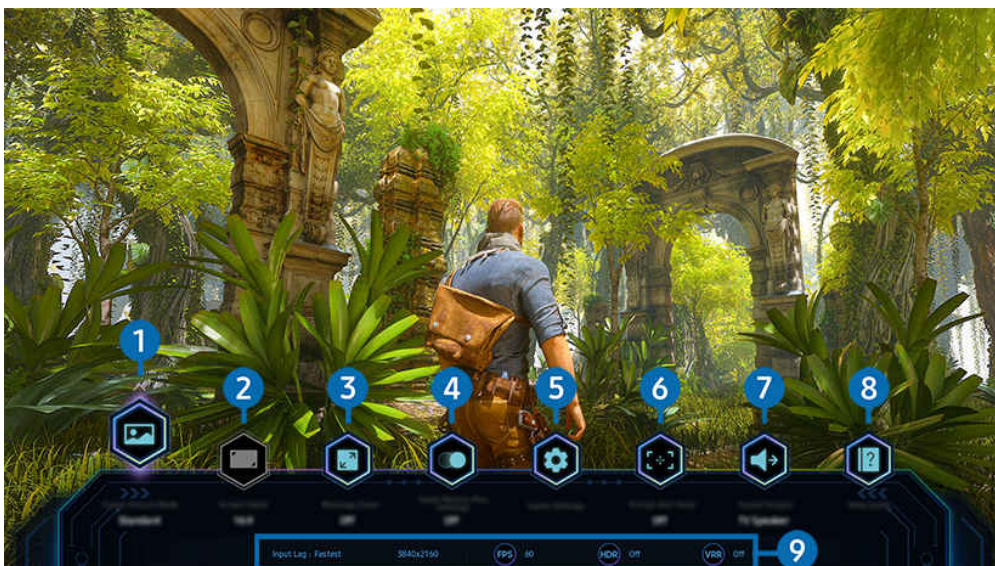
## Démarrage de la Barre de jeux

Lorsque le **Mode Jeu** est sur **Mode Jeu** ou **Auto.**, appuyez et maintenez enfoncé le bouton  sur votre Samsung Smart Remote pour démarrer la **Barre de jeux**. [Essayer](#)

-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Connexion** ou **Fonctions Smart** > **Paramètres du mode Jeu** > **Mode Jeu\***
-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Fonctions avancées** > **Paramètres du mode Jeu** > **Mode Jeu\***

 \*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## En savoir plus sur la Barre de jeux



 Votre Projecteur peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 Genre de jeu

Spécifiez le Mode Image du jeu selon le genre du jeu en cours. Pour personnaliser la qualité de l'image, sélectionnez **Personnalisé 1** ou **Personnalisé 2**.

## 2 Format d'image

Vous pouvez changer le format d'écran de **16:9** (réglage précédent) à Ultra large (**21:9** ou **32:9**).

- ✎ Vous ne devez régler la résolution de votre PC qu'une seule fois au premier usage.
- ✎ Le format d'écran de la **Barre de jeux** ne peut être changé que lorsque la résolution Ultra large est prise en charge par un jeu ou un PC. La prise en charge ou non du format d'écran de **21:9** et **32:9** dépend du titre du jeu, par conséquent, veuillez à consulter la société de jeu.

## 3 Zoom sur la minicarte

Utilisez les boutons directionnels et le bouton Sélectionner de la télécommande pour effectuer un zoom sur des zones spécifiques de l'écran de jeu et ajuster la taille d'agrandissement.



- Pour connaître la résolution prise en charge de Minimap, reportez-vous au tableau ci-dessous.

Format d'écran de la Barre de jeux	Résolution définie sur le PC
16:9	1920 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 2160 (60 Hz)
21:9	1920 x 800 (60 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	3840 x 1600 (60 Hz)
32:9	1920 x 540 (60 Hz)
	3840 x 1080 (60 Hz)

- ✎ De même, selon le modèle, il est possible que la résolution ne soit pas prise en charge.

#### 4 Jeux Motion Plus

Activez cette fonction pour obtenir une qualité d'image plus claire lorsque vous jouez à un jeu de rôle ou un jeu d'aventure avec de nombreuses scènes dynamiques.

#### 5 Plus de paramètres

Configurez les paramètres spécifiques selon vos préférences.

#### 6 Point de visée virtuel

Vous pouvez voir le point de mire virtuel sur l'écran.

#### 7 Sortie son

Changez l'appareil de sortie du son. (par ex. Hautparleur Projector, barre de son, casque Bluetooth, etc.)

#### 8 Guide d'assistance

Affichez les détails sur la façon d'utiliser chaque élément de menu.

#### 9 Affichage de l'état actuel

- **Retard d'affichage**: Indique l'état du décalage de l'entrée de jeu.
- **Résolution** : Indique la résolution du jeu en cours.
- **IPS** : Affiche le nombre d'images par seconde en temps réel. Si **VRR** est actif, la fréquence d'images change.
- **HDR**: Affiché comme **Activé** lorsque vous jouez à un jeu en HDR.
- **VRR**: Indique le taux de rafraîchissement variable.

## Réglage de la vue du jeu en Super ultra large

Réglez la résolution de l'écran de votre PC pour qu'elle corresponde au format d'écran sélectionné dans la **Barre de jeux** avant d'activer le jeu en Super ultra large.

Si le Projector est connecté à un ordinateur et que le **Mode Jeu** est réglé sur **ACTIVE** ou **Auto.**, le grand écran (**21:9** ou **32:9**) est activé à partir de la **Barre de jeux**.

- ✎ Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge selon le modèle et la zone géographique.
- ✎ Vérifiez si le jeu prend en charge la résolution Ultra large (**21:9** ou **32:9**).
- ✎ Si vous réglez la résolution sur votre PC pour la première fois, vous pouvez changer le format d'écran par le biais de la **Barre de jeux** sur votre Projector.

Format d'écran de la Barre de jeux	Résolution définie sur le PC
21:9	3840 x 1600 (60 Hz)
	2560 x 1080 (60 Hz)
	1920 x 800 (60 Hz)
32:9	3840 x 1080 (60 Hz)
	1920 x 540 (60 Hz)

- ✎ De même, selon le modèle, il est possible que la résolution ne soit pas prise en charge.
- ✎ Les résolutions prises en charge peuvent différer selon le modèle ou le port HDMI connecté au PC.
- ✎ Après avoir réglé la résolution, vérifiez si l'écran du PC ou du Mac change lorsque vous changez le format d'écran sur la **Barre de jeux** de votre Projector.
- ✎ Cette fonction n'est pas prise en charge par tous les systèmes d'exploitation ou appareil.
- ✎ Si l'appareil externe connecté est un appareil de jeu, la fonction ne fonctionne pas même si vous changez le nom de Source à « PC ».

**⚠ Pendant que vous jouez à un jeu, le format d'écran ne peut pas être changé. Avant d'exécuter un jeu, sélectionnez d'abord le rapport d'écran souhaité sur la barre de jeu, puis exécutez le jeu. Pour certains jeux, vous devez faire correspondre la résolution du jeu avec le rapport d'écran sélectionné dans la barre de jeu.**

## Modification de la position de l'écran Super ultra large

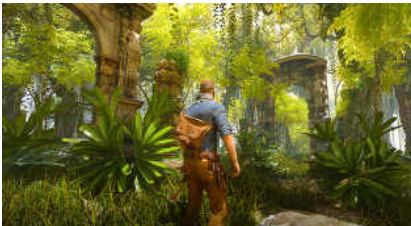
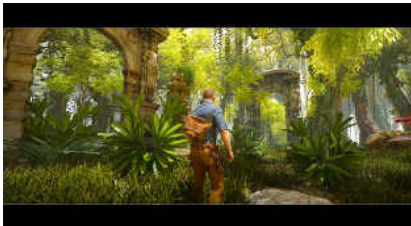
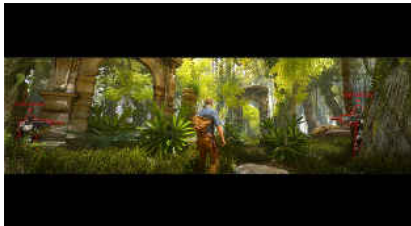
Lorsque vous jouez à un jeu à la résolution Super ultra large, vous pouvez ajuster la position de l'écran de jeu à la hauteur de vos yeux.

Avec la résolution Super ultra large, utilisez les boutons  $\wedge/\vee$  (chaîne) pour déplacer la position de l'écran vers le haut, le centre ou le bas.

## Dépannage de l'écran de jeu et des problèmes audio

Après avoir changé le format d'écran sur la [Barre de jeux](#), si l'écran et le son du jeu ne sont pas émis pas correctement, essayez de résoudre les problèmes comme indiqué ci-dessous.

- Vérifiez si le jeu prend en charge la résolution Ultra large ou si votre PC prend en charge la résolution Ultra large.
- Redémarrez le jeu après l'avoir quitté.
- Sélectionnez la même résolution que celle de la [Barre de jeux](#).
- Lorsque le format d'écran change correctement, l'écran apparaît comme indiqué ci-dessous.

16:9	21:9	32:9
		

# Visionnage sur Projector


Vous pouvez utiliser des fonctions pratiques tout en regardant la Projector. De plus, vous pouvez également modifier votre liste de chaînes et créer une liste de chaînes favorites.

## Utilisation de Guide




Affichez les programmes quotidiens des différentes chaînes sur un seul écran.

Appuyez sur le bouton  $\wedge/\vee$  (chaîne) pour accéder au **Guide**.

Le **Guide** vous permet de voir les programmes quotidiens de chaque station, d'afficher les informations sur les programmes, de choisir un programme à regarder et de configurer le visionnage d'un programme.


 Les paramètres du Fournisseur de services lors de la configuration initiale ne sont pas pris en charge dans certaines zones géographiques.

 Pour consulter le **Guide**, vous devez d'abord configurer **Heure**. [Essayer](#)

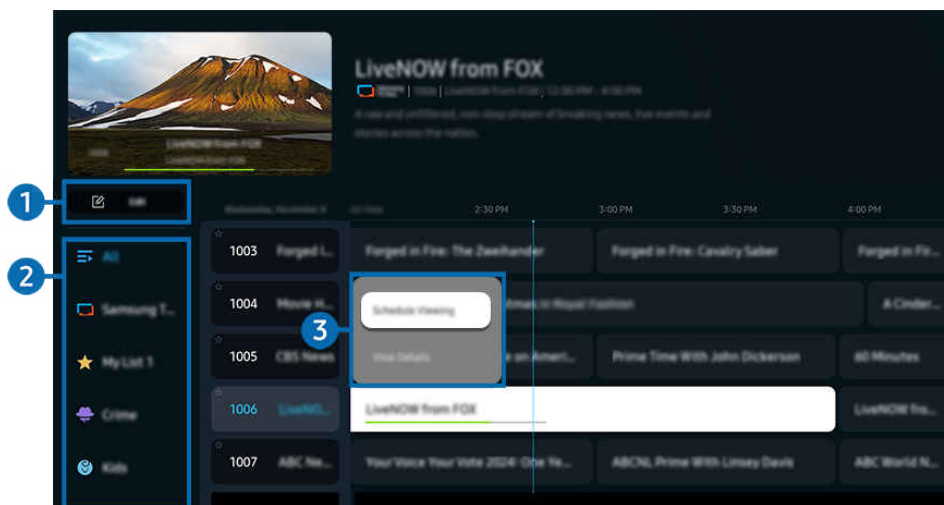
–  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Gestionnaire système** > **Heure\***

–  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Heure\***

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 Pour plus de détails sur l'utilisation de la télécommande, reportez-vous au guide d'image en haut à droite.

## À propos de l'écran du Guide



 Votre Projector peut présenter une image différente de celle ci-dessus, en fonction du modèle et de la région.

### 1 Modifier les chaînes

Modifiez les chaînes enregistrées sur le Projector.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Utilisation de la fonction de modification des chaînes](#) ».

### 2 Filtrage des chaînes

Affichez les chaînes et les programmes classés par type.

### 3 Options supplémentaires liées aux programmes

Naviguez jusqu'au programme souhaité et maintenez le bouton Sélectionner enfoncé pour accéder aux options suivantes :

 Il se peut que ces fonctions ne soient pas prises en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.

- **Programmer visionnage**

Vous pouvez programmer le visionnage d'une émission à venir.

- **Annuler le visionnage programmé**

Vous pouvez annuler des visionnages programmés.

- **Afficher les infos**

permet d'afficher des informations détaillées sur le programme sélectionné. Les informations peuvent varier ou ne pas être disponibles en fonction du signal de diffusion.

### Utilisation des fonctions supplémentaires du Guide

Depuis le **Guide**, appuyez sur le bouton  pour utiliser des fonctions supplémentaires.

 Il se peut que ces fonctions ne soient pas prises en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.

- **Filtrage des chaînes**

Vous pouvez afficher les chaînes et les programmes classés par type défini dans la **Liste des chaînes**.

- **Gestionnaire prog.**


permet d'afficher l'écran **Gestionnaire prog.**.

 Pour plus d'informations sur l'**Programmer visionnage**, consultez « Configuration d'un visionnage planifié ».

## Configuration d'un visionnage planifié

Configurez la Projector pour afficher une chaîne ou un programme spécifique à une heure et une dates déterminées.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 L'icône  apparaît en regard des émissions qui ont été configurées pour un visionnage programmé.

 Pour planifier un visionnage, vous devez d'abord régler l'horloge du Projector et régler l'heure. [Essayer](#)

–  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire système](#) > [Heure\\*](#)

–  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Heure\\*](#)

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.


### Utilisation des options de visionnage pré-programmées depuis l'écran Guide.


Sur l'écran [Guide](#), sélectionnez un programme à regarder, appuyez sur la touche Sélectionner, puis sélectionnez [Programmer visionnage](#) dans le menu contextuel qui apparaît.

### Utilisation des options d'affichage programmé pendant la visualisation d'un programme

1. Appuyez sur le bouton Sélectionner pendant que vous regardez la Projector.
2. La fenêtre d'informations sur le programme s'affiche.
3. Au moyen de la touche de direction gauche ou droite, sélectionnez un programme qui sera diffusé.
4. Appuyez sur la touche Sélectionner, puis sélectionnez [Programmer visionnage](#) pour planifier le visionnage de ce programme.

## Utilisation de l'écran du gestionnaire de planification d'un visionnage

1. Sur la Samsung Smart Remote, appuyez sur le bouton .
2. Utilisez les boutons directionnels pour naviguer jusqu'au pavé de commande.
3. Sélectionnez **Gestionnaire prog.** pour accéder à l'écran **Gestionnaire prog.**.




 Les options de menus affichées peuvent varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.




- **Programmer visionnage**

Naviguez jusqu'à **Calendriers** et appuyez sur **Programmer visionnage**. Ajoutez, modifiez ou annulez une planification de visionnage de programme.

 Il est possible de créer jusqu'à trente événements de **Programmer enregistrement** et de **Programmer visionnage**.

 Assurez-vous que le paramètre **Heure** du Projector est correct. [Essayer](#)

–  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Gestionnaire système** > **Heure\***

–  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Heure\***

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

- **Modif.**

Vous pouvez définir l'heure de démarrage d'un visionnage programmé. Si vous choisissez un programme à partir du **Guide**, vous pouvez régler l'**Heure de début** jusqu'à 10 minutes avant le début du programme.

- **Supprimer**

Vous pouvez supprimer les affichages programmés.

- **Afficher les infos**

Vous pouvez afficher des informations détaillées sur les affichages programmés.

## Utilisation de la liste des chaînes

[Changez de chaîne ou vérifiez les programmes sur d'autres chaînes.](#)

Utilisez l'écran [Liste des chaînes](#) pour changer de chaîne ou voir les programmes diffusés sur d'autres chaînes numériques.

### Accès à la liste des chaînes

Maintenez enfoncé le bouton  $\wedge/\vee$  (Canal) pour ouvrir la [Liste des chaînes](#).

### Utilisation des fonctions de l'écran de la liste des chaînes

Les icônes de l'écran [Liste des chaînes](#) indiquent ce qui suit :

- ★ : chaîne favorite.
- 🔒 : Une chaîne verrouillée.

Appuyez sur le bouton directionnel gauche sur l'écran [Liste des chaînes](#) pour accéder aux options suivantes :

- [Modifier les chaînes](#)

Modifie les chaînes enregistrées sur votre Projector.

- [Toutes les chaînes](#)

Affiche les chaînes qui ont été recherchées automatiquement.

- [Samsung TV Plus](#)

Lorsque le Projector est connecté à Internet, vous pouvez visionner des programmes populaires ou sélectionner chaque thème via une chaîne virtuelle à tout moment. De même qu'avec les chaînes standard, la Projector fournit les programmes quotidiens pour [Samsung TV Plus](#).

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- [Type de canal](#)

Permet de filtrer la liste afin d'inclure les chaînes correspondant au type sélectionné. Cependant, [Type de canal](#) ne peut être utilisé qu'avec les chaînes qui contiennent des informations sur le type.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge en fonction du signal de diffusion entrant.

- [Favoris](#)

Affiche les chaînes favorites de [Favoris 1](#) à [Favoris 5](#).

 Affiche uniquement les [Favoris](#) incluant la chaîne favorite.

# Utilisation de la fonction de modification des chaînes

Modifie les chaînes enregistrées sur votre Projector.

## Accès à l'écran de modification des chaînes

- Affichez l'écran **Guide** et appuyez sur **Modifier les chaînes** à gauche de l'écran pour accéder à l'écran de modification de chaîne.
- Affichez l'écran **Liste des chaînes** et appuyez sur **Modifier les chaînes** au bas de l'écran pour accéder à l'écran de modification de chaîne.

## Utilisation des fonctions de modification des chaînes





Les icônes de l'écran **Modifier les chaînes** indiquent ce qui suit :


- ★ : chaîne favorite.
- 🔒 : Une chaîne verrouillée.

Sélectionnez une chaîne à partir de l'écran **Modifier les chaînes** pour accéder aux options suivantes :

- **Verrouiller / Déverr.**

Limitez l'accès aux chaînes qui nécessitent un accord parental. Les chaînes verrouillées ne sont accessibles qu'en saisissant le code PIN.

 Si vous souhaitez utiliser cette fonction ou définir le mot de passe, réglez  >  (touche de direction gauche) >   
**Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Contrôle parental** > **Appliquer le verrouillage de la chaîne** sur **Activé**.

 Pour plus d'informations sur la configuration du code PIN, reportez-vous à la section « Configuration d'un mot de passe ».


- **Supprimer**

Après avoir sélectionné une chaîne cible à supprimer dans **Modifier les chaînes**, sélectionnez **Supprimer**. Les canaux supprimés n'apparaissent pas dans la **Liste des chaînes**.

- **Changer numéro**

Après avoir sélectionné une chaîne à modifier dans **Modifier les chaînes**, sélectionnez **Changer numéro** pour changer le numéro de la chaîne.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Lorsqu'un numéro de chaîne est modifié, les informations correspondantes sur la chaîne ne sont pas mises à jour automatiquement.

- **Restaurer Samsung TV Plus**

Vous pouvez restaurer les chaînes **Samsung TV Plus** supprimées précédemment.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Enregistrer et quitter**

Enregistrez les changements apportés sous **Modifier les chaînes**, puis quittez.


# Utilisation d'une liste personnelle de favoris

Établissez les chaînes que vous regardez fréquemment en tant que chaînes favorites.

Sur les écrans [Modifier les chaînes](#) et [Liste des chaînes](#), l'icône ★ apparaît à proximité des chaînes favorites.

## Création d'une liste de favoris

1. Accédez à l'écran [Modifier les chaînes](#).

 Pour plus de détails sur l'accès à l'écran de modification des chaînes, reportez-vous à la section « [Accès à l'écran de modification des chaînes](#) ».

2. Appuyez sur le bouton directionnel gauche de la télécommande pour sélectionner les **Favoris** souhaités.
3. Appuyez sur le bouton de direction droit pour sélectionner [Ajouter des chaînes](#).
4. Sélectionnez la chaîne souhaitée dans la liste à l'écran.
5. Appuyez sur [Ajouter](#) pour ajouter la chaîne sélectionnée à la liste des favoris.

Sélectionnez **Favoris 1 - Favoris 5** sur l'écran [Modifier les chaînes](#). Les fonctions suivantes sont disponibles.

 Il est possible de créer jusqu'à cinq Favoris, ce qui permet à chaque membre de la famille de créer sa propre liste de favoris.

- **Ajouter des chaînes**

Dans la liste des chaînes, sélectionnez une ou plusieurs chaînes à ajouter dans la liste des favoris, puis sélectionnez [Ajouter des chaînes](#).

- **Supprimer**

Permet de supprimer une ou plusieurs chaînes d'une liste de chaînes favorites.

- **Modif. ordre**

Permet de modifier l'ordre d'une ou plusieurs chaînes sélectionnées dans une liste de chaînes favorites.

- **Renommer favoris**

Permet de renommer une liste de chaînes favorites.

- **Enregistrer et quitter**

Enregistre l'écran [Modifier les chaînes](#), puis le ferme.

# Fonctions d'assistance au visionnage sur Projector

Utilisez les fonctions disponibles en regardant la Projector.

## L'utilisation du Contrôle Parental

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Contrôle parental > Contrôle Parental [Essayer](#)

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

Cette fonction est utile pour contrôler les programmes que les enfants peuvent regarder sur le Projector selon leur évaluation. Cependant, **Contrôle Parental** ne bloque pas les programmes diffusés par des sources externes, telles que des lecteurs Blu-ray, des lecteurs DVD ou des fichiers USB.

À chaque fois que vous accédez aux **Contrôle Parental**, vous devez saisir le code PIN de sécurité. Vous devez également saisir ce code PIN pour regarder un programme verrouillé. Pour modifier le code PIN, accédez à **Modifier le code PIN**.

-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Modifier le code PIN [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Modifier le code PIN

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 Pour savoir comment définir votre mot de passe, reportez-vous à la section « [Configuration d'un mot de passe](#) ».

 La fonction **Contrôle Parental** peut ne pas être prise en charge en fonction de la source.


# Image et Son

Vous pouvez modifier les paramètres de l'image et du son en fonction de vos préférences.

## L'utilisation du Mode Intelligent

Laissez le Projector analyser l'environnement et le contenu que vous visualisez afin qu'il puisse proposer une expérience vidéo optimale.

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Paramètres du mode Intelligent](#) > [Mode Intelligent](#)

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Paramètres du mode Intelligent](#) > [Mode Intelligent](#))

En [Mode Intelligent](#), le Projector reconnaît et analyse son environnement, le contenu et vos modes d'utilisation pour vous proposer la meilleure expérience vidéo. Vous pouvez activer ou désactiver les options ci-après. Créez votre environnement vidéo préféré. [Essayer](#)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.


- [Image adaptative](#) [Essayer](#)

- [Vision Booster](#)

- Optimise la luminosité et offre la meilleure qualité d'image en temps réel selon le niveau de luminosité de la pièce et le contenu que vous regardez.

- [Amplificateur vocal actif Pro](#)

- Analyse le bruit ambiant et fournit un son optimal en fonction du bruit.

-  Pour que cette fonction soit disponible, le commutateur de microphone au bas du Projector doit être activé et la sortie audio doit être définie sur [Hautparleur Projector](#). L'emplacement du commutateur de microphone peut varier en fonction du modèle ou de la zone géographique. Il se peut que le microphone sur le Projector ne soit pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.

-  Le Projector n'enregistre aucune donnée lorsque cette fonction est utilisée.

-  Certains modes ou applications peuvent ne pas prendre en charge cette fonction (par ex., [Mode Jeu](#)).

- **Son adaptatif pro**

Fournit une qualité audio optimale en analysant l'espace vidéo et les composants acoustiques du contenu.

- ✎ Pour pouvoir utiliser cette fonction, le commutateur de microphone au bas du Projector doit être activé et la sortie audio doit être définie sur **Hautparleur Projector**. Il se peut que le microphone sur le Projector ne soit pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.
- ✎ Le Projector n'enregistre aucune donnée lorsque cette fonction est utilisée.
- ✎ Certains modes ou applications peuvent ne pas prendre en charge cette fonction. (Par exemple, mode **Ambient**, **Mode Jeu**, mode **Art** et les applications qui contrôlent le son du Projector)
- ✎ Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
- ✎ Le nom de cette fonction peut varier en fonction du modèle.

- **Volume adaptatif** Essayer

Permet de régler automatiquement un volume spécifique pendant que vous regardez la Projector. Le Projector analyse votre historique de réglage du volume sur une période donnée afin de régler automatiquement le volume lorsque vous utilisez l'application ou que vous basculez sur une source d'entrée externe.

- ✎ Cette fonction est uniquement disponible lorsque la sortie audio du Projector est réglée sur **Hautparleur Projector**.
- ✎ Certains appareils externes ou applications peuvent ne pas prendre en charge cette fonction.
- ✎ L'activation de cette fonction affecte la fonction **Volume auto**, mais pas le contraire.
- ✎ Cette fonction s'appuie sur votre historique de réglage du volume et peut ne pas être opérationnelle si la période de référence n'est pas significative.
- ✎ La différence faite par cette fonction ne dépasse pas +/- 5 niveaux par rapport au volume actuel. Cette fonction ne modifie pas le volume actuel s'il est supérieur à 40.

# Réglage de la qualité des images

Changez de **Mode Image** et réglez les **Paramètres expert**.

## Sélection du mode d'image

 >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Image** > **Mode Image** [Essayer](#)

Vous pouvez sélectionner le **Mode Image** qui offre une expérience de diffusion optimale.

 **Loisirs** et **Graphique** ne sont pris en charge que lorsque vous changez le nom de l'appareil externe sur le PC en mode PC.

- **Dynamique**

Rend les images plus brillantes et plus claires dans des environnements de visionnage éclairés.

- **Standard**


Il s'agit du mode par défaut approprié pour des environnements de visionnage généraux.

- **Cinéma**


Convient pour regarder des programmes ou des films diffusés par le Projector dans une pièce sombre.

- **FILMMAKER MODE**

Ce mode d'écran offre une qualité d'image certifiée par UHD Alliance. L'image définie dans le mode **FILMMAKER MODE** passe automatiquement en **FILMMAKER MODE** pendant le visionnage.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Le **FILMMAKER MODE** peut apparaître plus foncé que les autres modes d'image.

 Vous pouvez définir **FILMMAKER MODE** sur un **Mode Image** différent. Cependant, le **Mode Image** modifié est conservé même après le visionnage de l'image défini par **FILMMAKER MODE**.

 Le logo FILMMAKER MODE™ est une marque de UHD Alliance, Inc.

## Configuration des paramètres d'image avancés


 >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Image** > **Paramètres expert** [Essayer](#)

Pour configurer les paramètres de l'écran à votre convenance, utilisez les fonctions suivantes :

- **Luminosité** [Essayer](#)  
Réglez la luminosité globale de l'image. Plus vous vous approchez de 50, plus l'image est claire.
- **Contraste** [Essayer](#)  
Réglez la différence entre les zones sombres et claires entre les objets et l'arrière-plan. Plus vous vous approchez de 50, plus la différence est importante.
- **Netteté** [Essayer](#)  
Réglez la netteté du contour des objets. Plus vous vous approchez de 20, plus les contours des objets sont nets.
- **Couleur** [Essayer](#)  
Réglez la chrominance d'une vidéo. Plus vous vous approchez de 50, plus les couleurs sont intenses.
- **Teinte (V/R)** [Essayer](#)  
Réglez la nuance des couleurs. Plus l'une des valeurs est élevée, plus la vidéo est rouge ou verte.
- **Appliquer les paramètres d'image** [Essayer](#)  
Appliquez les paramètres de l'image sélectionnée à la source d'entrée actuelle ou à toutes les sources d'entrée.
- **Paramètres de clarté de l'image** [Essayer](#)  
Optimisez une vidéo ayant de nombreuses scènes dynamiques.
- **Amélioration des contrastes** [Essayer](#)  
Réglez automatiquement le contraste pour éviter les différences de luminosité trop importantes entre les zones sombres et claires.

- **Remasterisation HDR auto** [Essayer](#)

Profitez d'une qualité d'image HDR, même avec le contenu SDR.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Mappage tonal HDR** [Essayer](#)

Ajuste automatiquement la luminosité avec un traitement de mappage tonal en fonction des informations du contenu HDR.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Mode Film** [Essayer](#)

Retouchez une ancienne vidéo pour améliorer la qualité de l'image pour une meilleure expérience vidéo.

 Cette fonction est disponible uniquement avec le signal d'entrée du Projector ou HDMI (1080i).

- **Nuance des couleurs** [Essayer](#)

Sélectionnez une nuance de couleur appropriée, selon la situation de visionnage.

- **Balance blancs** [Essayer](#)

Réglez la luminosité des couleurs rouge, verte et bleue afin que la zone la plus claire de l'image devienne blanche.

- **Gamma**

Réglez la luminosité moyenne d'une vidéo.

- **Détail d'ombre** [Essayer](#)

Réglez la luminosité d'une image sombre. Plus vous vous approchez de 5, plus l'image sombre devient claire.

- **Paramètres de l'espace de couleurs** [Essayer](#)

Sélectionnez une plage de couleurs pouvant être rendues sur l'image.

- **Amplificateur de couleurs** [Essayer](#)

Sélectionnez une plage de couleurs pouvant être rendues sur l'image.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Étalonnage intelligent** [Essayer](#)

Régalez automatiquement la qualité de l'image d'un film pour obtenir la qualité prévue par le producteur du film.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

Pour utiliser cette fonction, utilisez un Smartphone qui est compatible avec la fonction. La liste des modèles compatibles est indiquée ci-dessous.

- Modèles Galaxy : Modèles Galaxy S, Galaxy Note, Galaxy Fold et série Galaxy Flip sortis après janvier 2019
- Modèles iPhone : Modèles avec une fonction Face ID sortis après janvier 2019

 Les modèles pris en charge peuvent varier en fonction de la situation.

- **Réinitialiser les paramètres de l'image** [Essayer](#)

Restaurez les paramètres d'image aux valeurs par défaut.

# Fonctions de prise en charge des images

Configurez les paramètres d'image de votre Projector.

## Modification du format d'image

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Image > Paramètres de format de l'image [Essayer](#)

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Image > Paramètres expert > Paramètres de format de l'image)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.


- **Format de l'image** [Essayer](#)

Vous pouvez modifier le format de l'image affichée sur l'écran du Projector en basculant sur **16:9 standard**, **Personnalisé** ou **4:3**.

 Les formats d'image pris en charge varient en fonction du signal d'entrée. Pour plus d'informations sur les formats d'image pris en charge, reportez-vous à la section « [Format de l'image et signaux d'entrée](#) ».


- **16:9 Auto** [Essayer](#)

Modification automatique du format d'image.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Taille d'écran 4:3** [Essayer](#)

Vous pouvez sélectionner un format d'image adapté à votre zone géographique pendant que vous utilisez le Projector en mode **4:3** ou **Ajuster à écran**. Les formats d'écran pris en charge varient en fonction du pays. Cette fonction vous permet de régler le format d'image dans ce cas.

 Le mode **4:3** est uniquement disponible lorsqu'un appareil externe est connecté au Projector via un connecteur Composant ou HDMI.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Ajuster à écran** [Essayer](#)

Adaptation de l'image à l'écran.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge en fonction du paramètre **Format de l'image**.

 Cette fonction n'est pas prise en charge par tous les signaux de diffusion.

- **Zoom et position** [Essayer](#)

Réglage de la taille ou de la position de l'image.

 Cette fonction n'est disponible que si l'option **Format de l'image** est définie sur **Personnalisé**.

 Il est possible que ces fonctions ne soient pas prises en charge sur **Samsung TV Plus** et certaines applications.

# Configuration de l'environnement d'affichage des périphériques externes

Vous pouvez optimiser le Projector pour afficher des formats vidéo spécifiques.

## Jouer à des jeux sur un écran optimisé





 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Connexion > Paramètres du mode Jeu > Mode Jeu

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Fonctions avancées > Paramètres du mode Jeu > Mode Jeu

Vous pouvez régler le **Mode Jeu** pour optimiser l'écran du Projector afin d'améliorer les performances de jeu.

**Essayer**

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

Lorsque vous connectez une console de jeu vidéo telle que PlayStation et Xbox, **Mode Jeu** est réglé sur **Auto**. Lorsque vous connectez l'autre source de jeu, par exemple un PC, réglez **Mode Jeu** sur **Activé** via le chemin indiqué ci-dessus. Vous pouvez également régler le **Mode Jeu** rapidement à partir de Barre d'accès rapide ( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > **Mode Jeu** ).


 Le chemin d'accès au menu peut varier en fonction du modèle ou de la zone géographique.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.


 Le mode jeu ne peut pas être utilisé pour le visionnage normal sur le Projector.

 L'écran peut osciller légèrement.

 Lorsque vous appuyez et maintenez enfoncé le bouton  sur la Samsung Smart Remote pendant au moins 1 seconde en **Mode Jeu**, la **Barre de jeux** apparaît. Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

 Lorsque **Mode Jeu** est activé, **Mode Image** et **Mode Son** basculent automatiquement sur **Jeux**. Il se peut que le **Mode Son** ne soit pas automatiquement activé, selon l'appareil audio sélectionné dans le menu **Sortie son**.

 Lorsque **Mode Jeu** est défini sur **Activé**, certaines fonctions ne sont pas disponibles.

 Pour utiliser un autre appareil externe sur le même port, débranchez la connexion de la console de jeu, réglez **Mode Jeu** sur **Arrêt**, puis connectez l'appareil externe au port.

 Les fonctions **Mode Jeu** utilisées pour la Nintendo Switch™ sont susceptibles d'être modifiées sans préavis.

## Réglage des détails du Mode Jeu

 >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Connexion** > **Paramètres du mode Jeu** [Essayer](#)

 >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Fonctions avancées** > **Paramètres du mode Jeu**)

 Il se peut que ces fonctions ne soient pas prises en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.


- **Point de visée virtuel** [Essayer](#)

Vous pouvez voir le point de mire virtuel au centre de l'écran.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Son Surround** [Essayer](#)

Vous pouvez rendre vos jeux plus immersifs grâce à un son tridimensionnel profond optimisé pour les jeux.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Egaliseur dynamique d'images sombres** [Essayer](#)

Vous pouvez facilement détecter des objets ou des ennemis se cachant dans les coins sombres en améliorant la visibilité et les détails des objets dans les scènes sombres, sans aucune influence sur le rendu des couleurs et le contraste dans les scènes plus lumineuses.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Paramètres des jeux Motion Plus** [Essayer](#)

Vous pouvez configurer les paramètres Jeux Motion Plus.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- **Jeux Motion Plus**

Activez cette fonction pour obtenir une qualité d'image plus claire lorsque vous jouez à un jeu de rôle ou un jeu d'aventure avec de nombreuses scènes dynamiques.

- Réduc. vibrations

Supprimez le scintillement d'un jeu vidéo pour jouer avec une qualité d'image plus claire.


- Jeu HDR

Conformément à la norme HGiG (HDR Gaming Interest Group), il permet de définir la qualité d'image optimale pour les jeux HDR en fonction des informations de luminosité du contenu.

 Lorsque des sources HDR sont connectées en Mode Jeu, ce menu est activé.

- Détection automatique Minicarte

Recherche et zoome automatiquement sur la mini-carte en analysant l'écran lors de l'utilisation de la fonction [Zoom sur la minicarte](#).






 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## L'utilisation du Signal d'entrée - Étendre

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Connexion > Gestionnaire de périphériques externes > Signal d'entrée - Étendre [Essayer](#)



( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire de périphériques externes > Signal d'entrée - Étendre)

Étend la plage de signal d'entrée pour les connexions HDMI.



-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.
-  Si la fonction **Signal d'entrée - Étendre** est désactivée, les signaux HDR envoyés par un appareil externe ne peuvent pas être reçus.
-  Lorsque vous sélectionnez le connecteur HDMI que vous souhaitez utiliser avec **Signal d'entrée - Étendre**, puis que vous appuyez sur le bouton Sélectionner pour définir la fonction **Signal d'entrée - Étendre** sur **Activé**, il se peut que l'écran du Projector scintille.
-  Lorsque vous connectez le Projector à un appareil externe prenant en charge uniquement les fréquences UHD 24 Hz ou UHD 30 Hz ou n'importe quelle fréquence FHD, la fonction **Signal d'entrée - Étendre** peut ne pas être disponible. Le cas échéant, désactivez la fonction **Signal d'entrée - Étendre**.
-  Pour plus d'informations sur les résolutions UHD prises en charge, reportez-vous à la section « [Résolutions prises en charge pour les signaux d'entrée UHD](#) ».

## Utilisation du niveau de noir HDMI

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Connexion > Gestionnaire de périphériques externes > Niveau de noir HDMI [Essayer](#)

( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire de périphériques externes > Niveau de noir HDMI)

Niveau de noir HDMI permet de régler le niveau de noir afin de compenser les faibles niveaux de noir, le faible contraste ou les couleurs ternes produits par des appareils externes connectés au Projector via un câble HDMI.

-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.
-  Cette fonction n'est disponible que si le signal d'entrée, relié au Projector via un connecteur HDMI, est défini sur RGB444.

# Configuration du Mode Son et des Paramètres expert

Changez de Mode Son et réglez les Paramètres expert.

## Sélection du mode son

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Son > Mode Son  
[Essayer](#)

Vous pouvez sélectionner le mode audio disponible que vous préférez pour un type de contenu ou votre environnement audio.

 Lorsqu'un périphérique externe est connecté, **Mode Son** peut changer en conséquence.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

## Configuration des paramètres audio avancés

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Son > Paramètres expert  
[Essayer](#)

Vous pouvez personnaliser la qualité du son en réglant les paramètres suivants.

 Il est possible que les options de menu prises en charge varient en fonction du paramètre **Sortie son**.

- **Balance** [Essayer](#)

Réglez le volume des haut-parleurs gauche et droite pour équilibrer les niveaux sonores.

 Lorsque le Projector est utilisé en mode portrait, la fonction **Balance** peut ne pas fonctionner correctement.

- **Égaliseur** [Essayer](#)

Personnalisez le son de la Projector en réglant le volume des sons aigus et graves.

 Cette fonction n'est pas disponible si la fonction **Son adaptatif pro** ou **Amplificateur vocal actif** est activée.

 Cette fonction n'est pas disponible si la fonction **Mode Son** est définie sur **Son adaptatif**, **Jeux** ou **Amplifier**.

 Le nom et les propriétés de cette fonction peuvent varier en fonction de l'appareil externe connecté.

- **Mode HDMI-eARC** [Essayer](#)

Vous pouvez connecter un périphérique audio qui prend en charge eARC via HDMI-eARC. Le son est coupé temporairement lors de la connexion du périphérique.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- **Format de sortie audio numérique** [Essayer](#)




Sélectionnez le format de sortie audio numérique. Si vous sélectionnez l'option Auto, le mode de sortie audio bascule automatiquement sur le mode pris en charge par la barre de son ou le récepteur A/V connecté.

Si vous sélectionnez l'option **Transfert**, les données audio sont diffusées sans traitement.

 Cette fonction est disponible lorsque la source d'entrée est HDMI et que le récepteur est connecté via HDMI-eARC.



- **Retard de la sortie audio numérique** [Essayer](#)

Réglez le délai de sortie pour l'audio numérique.

-  Cette fonction est disponible lorsque la source d'entrée est HDMI et que le récepteur est connecté via HDMI-ARC ou HDMI-eARC.
-  Lorsque le récepteur ne peut pas traiter la source d'entrée, il peut fonctionner avec l'option **Auto.**
-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- **Dolby Atmos** [Essayer](#)

Si vous utilisez le Produit avec les haut-parleurs intégrés, l'effet de son surround virtuel du Dolby Atmos peut être activé ou désactivé.


-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  L'effet de son surround virtuel ne fonctionne pas si le produit est installé derrière l'écran ou au plafond derrière l'écran.

- **Volume auto** [Essayer](#)

Ajuste automatiquement le son à un certain niveau lorsque vous changez de chaîne ou passez à une autre entrée externe.

- **Retour son** [Essayer](#)

Émet le son de notification lors de la manipulation d'un menu ou de la sélection d'une option.

-  Le chemin d'entrée **Retour son** peut être différent sur certains modèles. (🏠) > ☰ (touche de direction gauche) > ⚙️ **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Retour son**)



- **Sortie optique simultanée**

L'appareil connecté via l'optique produit toujours du son.

-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Réinitialiser le son** [Essayer](#)

Réinitialisez les paramètres de son changés.

-  Les signaux audio standard sont échantillonnés à 48 kHz, alors que les signaux audio HD le sont à 96 kHz.
-  Il est possible que certains récepteurs SPDIF ne soient pas compatibles avec le format audio HD.



# Utilisation des fonctions de prise en charge du son

Configurez les paramètres audio de votre Projector.




## Choix des haut-parleurs

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Son > Sortie son



Vous pouvez sélectionner les haut-parleurs que le Projector utilise pour la sortie audio.

-  Si la barre de son est connectée au Projector via HDMI et Optique, il se peut que HDMI soit sélectionné en premier même si vous avez sélectionné Optique.
-  Les haut-parleurs externes peuvent ne pas être contrôlés avec la Samsung Smart Remote. Lorsqu'un haut-parleur externe est activé, certains menus audio ne sont pas pris en charge.

Le Projector Samsung prend en charge la fonction Q-Symphony.

- **Q-Symphony** permet de relier les haut-parleurs Samsung à vos haut-parleurs du Projector pour diffuser les sons des différents haut-parleurs simultanément, offrant ainsi une expérience de son surround excellente.
-  Il est possible d'utiliser la fonction **Q-Symphony** avec la barre de son lorsque le **Mode Projection** du Projector ( > touche de direction gauche >  Paramètres > Tous les paramètres > Paramètres du Projector > Mode Projection) est réglé sur **Plafond avant** ou **Plafond arrière**.

Votre Projector Samsung prend en charge la connexion d'un périphérique audio USB.










- Les périphériques USB 2.0 et supérieurs sont pris en charge.
- Deux périphériques audio USB peuvent être connectés en même temps.
-  Assurez-vous de connecter un périphérique audio USB directement à un port USB. (les concentrateurs USB ne sont pas pris en charge).
-  Il est possible que certains périphériques audio USB ne soient pas compatibles avec le Projector.

## Diffusion du son du Projector via des appareils Bluetooth

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Son > Sortie son > Liste des haut-parleurs Bluetooth

( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Son > Sortie son > Audio Bluetooth)











Vous pouvez connecter des appareils audio Bluetooth au Projector. Vous devez les coupler au moyen de la fonction Bluetooth du Projector. Pour plus de détails sur la connexion et l'utilisation, reportez-vous au manuel d'utilisation de votre appareil audio, comme le haut-parleur Bluetooth, la barre de son et les écouteurs.

-  Si le Projector ne parvient pas à détecter un appareil audio Bluetooth, placez ce dernier plus près du Projector, puis sélectionnez **Rafraîchir**.
-  Si vous activez l'appareil audio Bluetooth associé, le Projector le détecte automatiquement, puis affiche une fenêtre contextuelle. Utilisez cette fenêtre contextuelle pour activer/désactiver le périphérique audio Bluetooth.
-  L'état de la connexion Bluetooth peut influencer sur la qualité du son.
-  Avant d'utiliser un appareil audio Bluetooth, reportez-vous à la section « [À lire avant d'utiliser les appareils Bluetooth](#) ».
-  Sur certains modèles, vous pouvez connecter et utiliser deux appareils Bluetooth simultanément.
-  Si plusieurs appareils audio BT et périphériques d'entrée BT sont connectés simultanément, le son des appareils audio peut être haché ou les données clés des périphériques d'entrée peuvent être ignorées.  
  
Le nombre d'appareils audio BT à connecter peut être limité à un seul appareil, pour assurer un service de jeu stable.
-  Si un appel entre pendant que vous écoutez le son du Projector avec les Galaxy Buds, les Buds se connectent au téléphone mobile et le son du Projector est désactivé pour la connexion à l'appel.  
  
Lorsque l'appel est terminé, les Buds se connectent automatiquement au Projector. Cette fonction n'est prise en charge que lorsque le Projector et le téléphone mobile sont connectés au même compte Samsung.
-  Si les Galaxy Buds sont déconnectés pendant que vous écoutez le son de Projector avec les Buds, le son de Projector est désactivé.
-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.



## Reproduction de l'audio Projector en réglant les paramètres Q-Symphony

 > touche de direction gauche >  Paramètres > Tous les paramètres > Son > Configuration Q-Symphony

Utilisez la fonction **Configuration Q-Symphony** pour configurer les paramètres de symphonie filaire ou sans fil.

-  La configuration des paramètres de symphonie filaire n'est possible que lorsqu'un appareil audio Samsung prenant en charge la fonctionnalité de symphonie filaire est connecté à HDMI ou Optique.
-  Pour les appareils audio Samsung qui prennent en charge Wi-Fi et Q-Symphony, il est possible de configurer les paramètres de symphonie sans fil.
-  Il n'est pas possible d'activer simultanément les modes symphonie filaire et symphonie sans fil.
-  Certains modèles peuvent se connecter à deux appareils audio sans fil en même temps.
-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle de votre Projector ou de l'appareil audio Samsung.
-  Il est possible d'utiliser la fonction **Q-Symphony** avec la barre de son lorsque le **Mode Projection** du Projector ( > touche de direction gauche >  Paramètres > Tous les paramètres > Paramètres du Projector > Mode Projection) est réglé sur **Plafond avant** ou **Plafond arrière**.
-  Si vous réglez un appareil audio sans fil Samsung comme appareil de symphonie sans fil, il est possible de régler une position.
-  Le paramètre de position peut ne pas être pris en charge, selon l'appareil audio Samsung.  
Pour les spécifications de l'appareil, reportez-vous au manuel d'utilisation de l'appareil audio Samsung.

Si des barres de son Samsung ou des haut-parleurs sans fil Samsung prenant en charge Q-Symphony sont connectés, la configuration du son surround peut être utilisée lorsque les conditions suivantes sont remplies.



- Deux ou plusieurs haut-parleurs sans fil Samsung de même type sont connectés au même réseau sans fil.
  - Un appareil audio Samsung qui prend en charge le Wi-Fi est connecté au même réseau sans fil que le Projector.
-  Pour plus de détails sur la procédure de connexion et d'utilisation d'un appareil audio Samsung qui prend en charge le Wi-Fi, reportez-vous au guide d'utilisation de l'appareil.
  -  Certains appareils audio sans fil Samsung peuvent ne pas prendre en charge une configuration incluant des barres de son.  
Si vous activez le mode réplique d'écran tout en utilisant un appareil audio Samsung qui prend en charge le Wi-Fi, la connexion est déconnectée.


# Systeme et Assistance

Vous pouvez configurer les paramètres système et d'assistance comme l'horloge, les minuteurs, la consommation d'énergie et les mises à jour logicielles.

## Utilisation des fonctions temporelles et des minuteurs

Définissez l'heure actuelle et utilisez la minuterie.

 > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Heure

( > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Heure)



Vous pouvez régler l'heure manuellement ou automatiquement. Une fois l'heure réglée, vous pouvez visionner l'heure actuelle sur le Projector à tout moment. [Essayer](#)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

Vous devez régler l'horloge dans les cas suivants :


- Le cordon d'alimentation a été débranché, puis rebranché.
- Le **Mode Horloge** est passé de **Auto.** à **Manuel**.
- La Projector n'est pas connectée au réseau.
- Aucun signal de diffusion n'est reçu.

## Réglage de l'horloge

 > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Heure > Horloge > Mode Horloge




( > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Heure > Mode Horloge)

Réglez le **Mode Horloge** sur **Auto.** ou sur **Manuel**. Si vous réglez le **Mode Horloge** sur **Auto.**, l'heure actuelle est automatiquement réglée. Lorsque **Mode Horloge** est défini sur **Manuel**, vous pouvez entrer directement la date et l'heure actuelles. Sélectionnez **Date** et **Heure** en appuyant sur les boutons de direction de la télécommande.

 Cette fonction fonctionne uniquement lorsque le Projector est connecté au réseau.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Ajustement de l'horloge pour la fonction d'heure d'été et le fuseau horaire

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire système](#) > [Heure](#) > [Horloge](#) > [Fuseau Horaire](#)

( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Heure](#) > [Horloge](#) > [Fuseau Horaire](#))

Réglez l'heure en définissant l'heure d'été et le fuseau horaire local. [Essayer](#)

 Cette fonction est uniquement disponible si [Mode Horloge](#) est défini sur [Auto](#)..

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.




- [GMT](#)

Permet de configurer l'heure de Greenwich (GMT).

- [Heure d'été](#)

Se règle automatiquement sur l'heure d'été.

## Réglage de l'heure

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire système](#) > [Heure](#) > [Horloge](#) > [Décalage horaire](#)

( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Heure](#) > [Décalage horaire](#))

[Décalage horaire](#) permet de régler l'heure via la connexion réseau. [Essayer](#)

 Cette fonction est disponible uniquement lorsque [Mode Horloge](#) est réglé sur [Auto](#)., le Projector est connecté au réseau.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.


## Utilisation de la veille

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Heure > Veille

( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Électricité et économie d'énergie > Veille)




Vous pouvez utiliser cette fonction pour éteindre automatiquement le Projector après une période prédéfinie. L'option Veille peut être définie au maximum sur 180 minutes pour l'arrêt du Projector.

 Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge dans certains modes d'affichage.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.




## Mise hors tension du Projector à l'aide de la minuterie d'arrêt




 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Heure > Progr. désact.

( >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Électricité et économie d'énergie > Progr. désact.)

L'option **Progr. désact.** peut être définie à une heure spécifique pour l'arrêt automatique du Projector. L'option **Progr. désact.** n'est disponible que si l'**Horloge** a été réglée.

 Pour utiliser cette fonction, commencez par configurer **Heure**. [Essayer](#)

–  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Heure\*

–  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Heure > Heure\*

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

# Utilisation des fonctions Électricité et économie d'énergie

Utilisez les fonctions d'économie d'énergie pour réduire la consommation d'énergie du Projector.

## Réduction de la consommation d'énergie du Projector

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Électricité et économie d'énergie](#) [Essayer](#)

Réduisez votre consommation d'énergie en changeant vos préférences en matière d'alimentation et d'autres options d'économie d'énergie.

- [Solution d'économie d'énergie](#) [Essayer](#)

Réduisez la consommation d'électricité en réglant les paramètres de luminosité.

- [Ecran de veille](#) [Essayer](#)

Permet d'activer un écran de veille lorsque votre Projector affiche une image fixe pendant au moins deux heures.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- [Mode éco automatique](#) [Essayer](#)


Lorsque la Projector est connectée au Wi-Fi, cette fonctionnalité vérifie les signaux Wi-Fi et les données d'utilisation de la télécommande pour déterminer si la Projector est utilisée. Si la Projector est inutilisée, la fonctionnalité éteint automatiquement l'écran.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

 Cette fonctionnalité peut ne pas être prise en charge, selon votre routeur Wi-Fi.




- [Mise hors tension automatique](#) [Essayer](#)

Permet de mettre automatiquement le Projector hors tension pour réduire la consommation d'énergie si le Contrôleur de Projector et la télécommande ne sont pas utilisés au cours de la période définie.

 Dans certaines régions, la fonction [Mise hors tension automatique](#) peut ne pas être prise en charge lorsque [Samsung TV Plus](#) est en fonctionnement.










- **Veille**

Réglez la minuterie pour que le Projector s'éteigne automatiquement après 180 minutes maximum.

-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge dans certains modes d'affichage.
-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

- **Progr. désact.**

L'option **Progr. désact.** peut être définie à une heure spécifique pour l'arrêt automatique du Projector.


-  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
-  Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge dans certains modes d'affichage.
-  Pour utiliser cette fonction, commencez par configurer **Heure**. [Essayer](#)
  -  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Gestionnaire système** > **Heure\***
  -  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Heure** > **Heure\***

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

# Mise à jour du logiciel du Projector

Affichez la version du logiciel de votre Projector et mettez-le à jour si nécessaire.

 Ne mettez PAS le Projector hors tension tant que la procédure de mise à jour n'est pas terminée. Une fois la mise à jour du logiciel terminée, le Projector s'éteint et se rallume automatiquement. Après une mise à jour du logiciel, les valeurs par défaut des paramètres audio et vidéo seront rétablies.

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Mise à jour du logiciel 

## Mise à jour par le réseau


 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Mise à jour du logiciel > Mettre à jour maintenant 

 La mise à jour à partir du réseau requiert une connexion au réseau active.

## Mise à jour via un périphérique USB

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Mise à jour du logiciel > Mettre à jour maintenant 

Après le téléchargement du fichier de mise à jour à partir du site Web de Samsung et son enregistrement sur un périphérique USB, reliez ce dernier au Projector pour procéder à la mise à jour.

 Pour une mise à jour à l'aide d'un périphérique USB, téléchargez le package de mise à jour à partir de Samsung.com sur votre ordinateur. Sauvegardez ensuite le module de mise à jour dans le dossier de niveau supérieur du périphérique USB. Dans le cas contraire, le Projector ne parviendra pas à localiser le module de mise à jour.

## Mise à jour automatique du Projector

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Mise à jour du logiciel > Mise à jour auto 

Si la Projector est connectée au réseau, vous pouvez la configurer pour qu'elle mette automatiquement à jour le logiciel de la Projector pendant que vous regardez un programme sur la Projector. Une fois la mise à jour en arrière-plan terminée, elle est appliquée lors de la prochaine activation du Projector.

Si vous acceptez les conditions générales de Smart Hub, la fonction **Mise à jour auto** est automatiquement configurée sur **Activé**. Pour désactiver cette fonction, le cas échéant, utilisez la touche Sélectionner.

 Cette fonction peut nécessiter plus de temps si une autre fonction d'interconnexion réseau est exécutée simultanément.

 Cette fonction nécessite une connexion réseau.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Mise à jour par le réseau mobile

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Mise à jour du logiciel > **Mettre à jour avec un réseau cellulaire** [Essayer](#)

Utilisez un réseau cellulaire pour mettre à jour le logiciel.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.




## Informations sur les mises à jour de sécurité

Des mises à jour de sécurité sont fournies pour renforcer la sécurité de votre appareil et protéger vos informations personnelles. Pour plus d'informations sur les mises à jour de sécurité, visitez <https://security.samsungtv.com>.

 Le site Web ne prend en charge que certaines langues.

# Utilisation de la fonction Contrôle parental

Configurez les paramètres de sécurité du contenu ou de l'application.

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Contrôle parental [Essayer](#)

Limitez l'accès au contenu ou aux applications nécessitant un accord parental. Le contenu ou les applications verrouillés sont accessibles en saisissant le mot de passe.


- **Contrôle Parental** [Essayer](#)

Cette fonction est utile pour contrôler les programmes que les enfants peuvent regarder sur le Projector selon leur évaluation.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Contrôle Parental](#) ».

- **Définir chaînes adultes** [Essayer](#)

Active ou désactive tous les services pour adultes. Lorsque cette option est désactivée, les services réservés aux adultes ne sont pas disponibles.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Appliquer le verrouillage de la chaîne** [Essayer](#)

En sélectionnant le menu, vous pouvez activer ou désactiver la fonction **Appliquer le verrouillage de la chaîne**.

Verrouillez certaines chaînes pour empêcher les enfants de regarder du contenu pour adultes.

 Pour utiliser cette fonction, le code PIN est requis.

- **Paramètres de verrouillage des chaînes** [Essayer](#)

Verrouillez ou déverrouillez la chaîne.

- **Verrouillage des applications** [Essayer](#)

Verrouillez ou déverrouillez l'application installée.

# Fonctions audio et vidéo pour les personnes malvoyantes ou malentendantes

Vous pouvez configurer les fonctions dédiées aux personnes malvoyantes ou malentendantes.

## Exécution des fonctions d'accessibilité

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) [Essayer](#)



## Exécution de l'Raccourcis d'accessibilité

Les [Raccourcis d'accessibilité](#) permettent d'accéder aisément aux fonctions d'accessibilité. Pour afficher les [Raccourcis d'accessibilité](#), maintenez le bouton +/- (Volume) enfoncé pendant au moins 2 secondes. Vous pouvez aisément activer ou désactiver les fonctions, telles que [Guide vocal](#), [Sous-titres audio](#), [Image désactivée](#), [Agrandissement](#), [Contraste élevé](#), [Zoomer sur le menu et le texte](#), [Echelle de gris](#), [Inversion des couleurs](#), [SeeColors Mode](#), [En savoir plus sur la télécommande](#), [Apprendre un écran de menu](#), [Sous-titres](#), [Zoom de la langue des signes](#), [Sortie audio multiple](#), [Ralentir la répétition des boutons](#), [Trier automatiquement les menus](#), [Accessibility Settings](#), etc.

 Même si le [Guide vocal](#) est défini sur [Arrêt](#) ou que le son est désactivé, le guide vocal des [Raccourcis d'accessibilité](#) reste actif.


 Il est possible que les menus de raccourcis ne s'affichent pas sur certains modèles et dans certaines zones géographiques.

## Activation de guides vocaux pour les malvoyants

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Paramètres du guide vocal](#) [Essayer](#)

Les personnes malvoyantes peuvent activer les guides vocaux de description des options de menu. Pour activer cette fonction, définissez **Guide vocal** sur **Activé**. Lorsque le **Guide vocal** est activé, le Projector fournit des guides vocaux pour le changement de chaîne, le réglage du volume, des informations sur les programmes en cours et à venir, la programmation, d'autres fonctions du Projector et divers contenus sur [Internet](#) et dans [Recherche](#).

Vous pouvez accéder au **Guide vocal**, puis appuyer sur le bouton Sélectionner pour activer ou désactiver la fonction.

 Le **Guide vocal** est fourni dans la langue définie dans la liste **Langue** du Projector. Notez toutefois que certaines langues ne sont pas prises en charge par le **Guide vocal** même si elles sont répertoriées dans la liste **Langue** du Projector. L'**Anglais** est toujours pris en charge.

 Pour plus d'informations sur les paramètres de **Langue** du Projector, reportez-vous à la section « [Modification de la langue des menus](#) ».

## Modification du volume, de la vitesse, du ton et du volume d'arrière-plan du Projector du Guide vocal

Vous pouvez configurer les options **Volume**, **Vitesse**, **Son** et **Fond sonore du Projector** du guide vocal.

## Réglage des sous-titres audio

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Paramètres des sous-titres audio](#)


Cette fonction permet de lire de manière audible les sous-titres affichés sur le contenu vidéo. Vous pouvez modifier le volume ou la vitesse des sous-titres audibles.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## L'écran du Projector est éteint mais le son est toujours actif

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Image désactivée](#) [Essayer](#)

Désactivez l'écran du Projector sans couper le son pour réduire la consommation d'énergie générale. Lorsque vous appuyez sur un bouton de la télécommande, à l'exception des boutons Volume et Power lorsque l'écran est hors tension, l'écran du Projector s'allume.


 Cette fonction n'est pas prise en charge dans toutes les régions.

## Agrandir l'écran




 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Agrandissement](#) [Essayer](#)

Agrandissez l'écran pour élargir l'image ou le texte. Vous pouvez ajuster le niveau de zoom ou déplacer la zone de zoom en suivant les instructions affichées.

 [Agrandissement](#) peut ne pas fonctionner dans certains menus ou écrans.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.




## Texte blanc sur fond noir (contraste élevé)

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Contraste élevé](#) [Essayer](#)

Vous pouvez modifier les écrans de menu Smart Hub et de configuration pour afficher du texte blanc sur un fond noir ou rendre opaques les menus transparents du Projector afin de permettre automatiquement une meilleure lisibilité du texte.

 Si [Contraste élevé](#) est activé, certains menus d'[Accessibilité](#) ne sont pas disponibles.

## Agrandissement de la police (pour les personnes malvoyantes)

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Zoomer sur le menu et le texte](#) [Essayer](#)

Vous pouvez la taille de la police à l'écran. Pour l'activer, réglez [Zoomer sur le menu et le texte](#) sur [Activé](#).

## Réglage de l'écran en noir et blanc

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Echelle de gris](#) [Essayer](#)

Vous pouvez basculer la couleur de l'écran du Projector sur noir et blanc pour rendre nets les bords flous résultant des couleurs.

 Si [Echelle de gris](#) est activé, certains menus d'[Accessibilité](#) ne sont pas disponibles.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Inversion de la couleur de l'écran



 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Inversion des couleurs](#) [Essayer](#)

Vous pouvez inverser les couleurs du texte et de l'arrière-plan des menus de configuration affichés sur l'écran du Projector pour en faciliter la lecture.

 Si [Inversion des couleurs](#) est activé, certains menus d'[Accessibilité](#) ne sont pas disponibles.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Réglage de la fonction de correction des couleurs pour les utilisateurs daltoniens

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [SeeColors Mode](#) [Essayer](#)

Cette fonction permet aux utilisateurs atteints de daltonisme de bénéficier de couleurs plus vives.


Cette fonction permet de personnaliser les couleurs en fonction de vos conditions de visionnage et d'obtenir des couleurs plus vives à l'écran.

 Quand [SeeColors Mode](#) est utilisé, certains menus sont désactivés.




 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

## Découverte de la télécommande (pour les personnes malvoyantes)

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [En savoir plus sur la télécommande](#) [Essayer](#)

Cette fonction aide les personnes souffrant d'une déficience visuelle à apprendre le positionnement des touches sur la télécommande. Lorsque cette fonction est activée, il suffit d'appuyer sur un bouton de la télécommande pour entendre son nom sur le Projector. Appuyez deux fois sur la touche  pour quitter [En savoir plus sur la télécommande](#).

## Découverte du menu du Projector

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Apprendre un écran de menu](#) [Essayer](#)


Découvrez les menus sur l'écran du Projector. Une fois allumé, votre Projector vous informe de la structure et des fonctionnalités des menus que vous sélectionnez.

## Visionnage d'émissions Projector avec des sous-titres

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Param. de sous-titre](#) 

Définissez [Sous-titres](#) sur [Activé](#). Vous pouvez regarder le programme en sous-titré.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Cette fonction n'est pas liée aux fonctions de contrôle des sous-titres des lecteurs DVD ou Blu-ray. Pour contrôler des sous-titres de DVD ou de Blu-ray, utilisez la fonction de sous-titres du lecteur DVD ou Blu-ray, ainsi que la télécommande du lecteur.

- [Sous-titres](#) 

Permet d'activer ou de désactiver les sous-titres.

- [Mode sous-titre](#) 

Permet de définir le mode de sous-titrage.

- [Langue des sous-titres](#) 

Permet de définir la langue des sous-titres.

- [Sous-titres audio](#)

Écoutez une version audio des sous-titres. Uniquement disponible avec les programmes offrant ce service.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Sélection de la langue de diffusion des sous-titres

Vous pouvez sélectionner la langue des sous-titres par défaut. La liste peut varier en fonction du programme.

- [Langue princ. sous-titres](#) 

Permet de définir la langue principale des sous-titres.

- [Langue sec. sous-titres](#) 

Permet de définir la langue secondaire des sous-titres.




## Agrandissement de l'écran en langue des signes pour les malentendants

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Paramètres de zoom de la langue des signes](#) 


Vous pouvez zoomer sur l'écran en langue des signes lorsque le programme que vous regardez en propose un.


Commencez par régler [Zoom de la langue des signes](#) sur [Activé](#), puis sélectionnez [Modifier le zoom de la langue des signes](#) pour modifier l'emplacement et agrandir l'écran en langue des signes.

## Diffusion du son du Projector via un appareil Bluetooth (pour les personnes malentendantes)




 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Sortie audio multiple](#) [Essayer](#)

Vous pouvez activer le haut-parleur du Projector et le casque Bluetooth simultanément. Lorsque cette fonction est activée, il est possible de régler le volume du casque Bluetooth plus fort que celui du haut-parleur du Projector.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Pour plus d'informations sur la connexion d'appareils Bluetooth au Projector, reportez-vous à la section « [Diffusion du son du Projector via des appareils Bluetooth](#) ».

## Configuration des paramètres de répétition des boutons de la télécommande

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Paramètres de répétition des boutons de la télécommande](#) [Essayer](#)

Vous pouvez configurer la vitesse de fonctionnement des boutons de la télécommande afin qu'elle soit plus lente lorsque vous appuyez longuement dessus. Commencez par régler [Ralentir la répétition des boutons](#) sur [Activé](#), puis définissez la vitesse de fonctionnement dans [Intervalle de répétition](#).

# Utilisation des assistants vocaux sur le Projector






Vous pouvez modifier les paramètres d'un Voice Assistant après l'avoir sélectionné.

Sélectionnez l'option Voice Assistant.








 > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Voix > Voice Assistant 

 > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Fonctions avancées > Voix > Voice Assistant)



Sélectionnez quel Voice Assistant vous souhaitez pour contrôler votre Projector.

-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.
-  Pour utiliser cette fonction, la Projector doit être connectée au réseau.
-  Il se peut que cette fonction et Voice Recognition Solution Partner ne soient pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.
-  **Voice Assistant** ne prend en charge que quelques langues et les fonctions supportées peuvent varier suivant la zone géographique.
-  Il se peut que la fonction **Réveil vocal** ne soit pas prise en charge selon le modèle, **Voice Assistant** ou la zone géographique.

- **Bixby / Amazon Alexa**

-  Pour utiliser l'**Voice Assistant**, suivez les instructions qui s'affichent sur l'écran du Projector pour activer l'**Voice Assistant** choisi.
-  Pour modifier les paramètres de **Voice Assistant**, exécutez le menu Réglages sous chaque **Voice Assistant**.
  -  > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Voix > Voice Assistant\* 
  -  > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Fonctions avancées > Voix > Voice Assistant\*

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

-  Pour activer le menu Paramètres pour chaque **Voice Assistant**, connectez-vous à chaque **Voice Assistant**.
-  Pour écouter un exemple de commande vocale, reportez-vous aux menus Réglages de chaque **Voice Assistant**.

## Utilisation d'autres fonctions

Vous pouvez afficher d'autres fonctions.



### Modification de la langue des menus

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Langue 

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Langue)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

### Configuration d'un mot de passe


 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Modifier le code PIN 

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Modifier le code PIN)

La fenêtre de saisie du NIP s'affiche. Entrez le NIP. Entrez-le à nouveau pour confirmation.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 En cas d'oubli de votre code PIN, vous pouvez le réinitialiser à l'aide de la télécommande. Lorsque le Projector est sous tension, appuyez sur les boutons suivants de la télécommande pour réinitialiser le code PIN sur « 0000 » (pour la France et l'Italie : « 1111 »).

Appuyez sur le bouton +/- (Volume). > Volume + >  > Volume - >  > Volume + > .


### Sélection de l'utilisation ou du Mode Magasin

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Mode d'utilisation 

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Mode d'utilisation)

Vous pouvez régler le Projector pour l'utiliser dans un magasin en configurant le **Mode d'utilisation** sur **Mode Magasin**.

 Pour tous les autres usages, sélectionnez **Mode Domicile**.

 N'utilisez le **Mode Magasin** que dans un magasin. En **Mode Magasin**, certaines fonctions sont désactivées et les paramètres du Projector se réinitialisent automatiquement après un laps de temps prédéfini.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

 **Mode Magasin** n'est pas disponible à partir du menu Projector, mais uniquement dans la configuration initiale.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Utilisation de Mode Maintenance

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Mode Maintenance](#)

Protégez vos informations personnelles pendant que le Projector est réparé ou utilisé par quelqu'un d'autre. Une fois le mode service activé, l'accès aux applications ou au contenu est bloqué. Pour faire une copie de sauvegarde des données dans lesquelles les paramètres sont enregistrés, connectez une clé USB au Projector.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

## Gestion des appareils externes

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Gestionnaire de connexion des périphériques](#) 

( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire de connexion des périphériques](#))

Lorsque vous connectez des appareils externes comme des appareils mobiles ou des tablettes au même réseau que le Projector afin de partager du contenu, vous pouvez consulter une liste des appareils autorisés et connectés.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

- [Notification d'accès](#)

Indiquez si vous souhaitez afficher une notification lorsqu'un appareil externe comme un appareil mobile ou une tablette tente de se connecter au Projector.



- [Liste d'appareils](#)

Gérez une liste d'appareils externes enregistrés sur le Projector.

## Contrôle de votre appareil Galaxy avec le clavier et la souris


 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Multi Control](#)

Activez [Multi Control](#) pour connecter les appareils Galaxy à proximité et les utiliser avec votre clavier et votre souris.



-  Pour vous connecter à des appareils à proximité, activez [Multi Control](#), Wi-Fi et Bluetooth sur les appareils, et assurez-vous que les appareils sont connectés au même réseau sans fil et connectés avec le même compte Samsung.
-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Utilisation d'AirPlay


 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Paramètres Apple AirPlay](#) [Essayer](#)

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Paramètres Apple AirPlay](#))

Vous pouvez utiliser AirPlay pour afficher le contenu de votre iPhone, iPad ou Mac sur l'écran du Projector.

-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.
-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Rétablissement des paramètres d'usine du Projector

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Rétablir les paramètres par défaut](#) [Essayer](#)

Vous pouvez restaurer tous les paramètres d'usine par défaut du Projector.


- Sélectionnez [Rétablir les paramètres par défaut](#). La fenêtre de saisie du PIN de sécurité s'affiche.
- Saisissez le PIN de sécurité, puis sélectionnez [Réinitialiser](#). Tous les paramètres sont réinitialisés. Le Projector s'éteint et se rallume automatiquement, puis affiche l'écran Configuration initiale.

-  Pour plus d'informations sur [Rétablir les paramètres par défaut](#), reportez-vous au Guide d'utilisation simplifié fourni avec le Projector.

## Réglage de Connexion audio Bluetooth automatique

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Connexion audio Bluetooth automatique](#) [Essayer](#)

Reconnecte automatiquement le dernier périphérique audio Bluetooth utilisé.

-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

# Précautions et notes

Vous pouvez obtenir des instructions et des informations à lire après l'installation.


## À lire avant d'utiliser les Apps

Lisez ces instructions avant d'utiliser les Apps.

- Si vous souhaitez télécharger de nouvelles applications en utilisant **Apps**, connectez-vous tout d'abord à votre compte Samsung.
- En raison des caractéristiques des produits proposés sur le Samsung Smart Hub, ainsi que des limitations relatives au contenu disponible, il se peut que certains services, fonctionnalités et applications ne soient pas disponibles sur tous les appareils ou dans toutes les régions. Pour plus d'informations sur des périphériques spécifiques et la disponibilité de certains contenus, visitez le site <https://www.samsung.com>. La disponibilité des services et contenus est sujette à modification sans préavis.
- Samsung ne peut en aucun cas être tenu responsable de toute interruption des services relatifs aux applications causée par le fournisseur de services.
- Il est possible que les services d'application soient uniquement fournis en anglais, et le contenu disponible peut varier selon la région géographique.
- Pour plus d'informations sur les applications, visitez le site Web du fournisseur de services concerné.
- Une connexion réseau instable peut occasionner des retards ou des interruptions. En outre, certaines applications peuvent s'arrêter automatiquement en fonction de l'environnement réseau. Dans ce cas, vérifiez votre connexion réseau, puis réessayez.
- Des services et mises à jour d'applications peuvent devenir disponibles.
- Le contenu des applications est sujet à modification par le fournisseur de services sans préavis.
- Les services spécifiques peuvent varier selon la version de l'application installée sur le Projector.
- La fonction d'une application peut varier dans ses versions ultérieures. Dans ce cas, exécutez le didacticiel de l'application ou visitez le site Web du fournisseur de services.
- Selon les pratiques du fournisseur de services, il se peut que certaines applications ne prennent pas en charge le multitâche.
- Pour savoir comment vous abonner ou vous désabonner d'une application, veuillez contacter votre fournisseur de services.


## À lire avant d'utiliser la fonction Internet

Lisez ces instructions avant d'utiliser la fonction Internet.

- Le téléchargement des fichiers n'est pas pris en charge.
  - Il se peut que la fonction **Internet** ne puisse pas accéder à certains sites, notamment ceux de certaines entreprises.
  - Le Projector ne prend pas en charge la lecture des vidéos flash.
  - Le commerce électronique pour les achats en ligne n'est pas pris en charge.
  - ActiveX n'est pas pris en charge.
  - Le nombre de polices prises en charge est limité. Il se peut que certains symboles et caractères ne s'affichent pas correctement.
  - La réaction aux impulsions de la télécommande et l'affichage à l'écran peuvent être retardés lors du chargement d'une page Web.
  - Le téléchargement d'une page Web peut être retardé ou totalement suspendu selon le statut des systèmes concernés.
  - La fonction copier/coller n'est pas prise en charge.
  - Lors de la rédaction d'un e-mail ou d'un simple message, il se peut que certaines fonctions telles que la taille de police et la sélection de couleur ne soient pas disponibles.
  - Le nombre de signets et la taille des fichiers journaux pouvant être sauvegardés sont limités.
  - Le nombre de fenêtres pouvant être ouvertes simultanément est limité.
  - La vitesse de navigation sur le Web dépend de l'environnement réseau.
  - Les vidéos intégrées dans une page Web ne peuvent pas être lues simultanément lorsque la fonction PIP (picture-in-picture) est active.
-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.
- L'ordre d'enregistrement de l'historique de navigation va de l'entrée la plus récente à l'entrée la plus ancienne, les entrées les plus anciennes étant remplacées avant les plus récentes.
  - Selon les types de codecs vidéo/audio pris en charge, il est possible que vous ne puissiez pas lire certains fichiers vidéo et audio HTML5.
  - Il se peut que certaines sources vidéo provenant de fournisseurs de services de diffusion en continu optimisés pour ordinateur ne soient pas lues correctement sur notre navigateur **Internet** propriétaire.

## À lire avant la configuration d'une connexion réseau sans fil

### Précautions relatives au réseau sans fil

- Ce Projector prend en charge les protocoles de communication IEEE 802.11 a/b/g/n/ac. Il se peut que la lecture de fichiers vidéo stockés sur un appareil connecté au Projector via un réseau domestique soit saccadée.
  -  Il se peut que certains des protocoles de communication IEEE 802.11 ne soient pas pris en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.
- Pour utiliser le réseau sans fil, vous devez connecter la Projector à un point d'accès ou à un modem sans fil. Si le point d'accès sans fil prend en charge le protocole DHCP, le Projector peut utiliser ce dernier ou une adresse IP statique pour se connecter au réseau sans fil.
- Sélectionnez une chaîne non utilisée pour le point d'accès sans fil. Si le canal actuellement affecté au point d'accès sans fil est utilisé pour communiquer avec un autre appareil, cela occasionne généralement des interférences ou des problèmes de communication.
- La plupart des réseaux sans fil disposent d'un système de sécurité en option. Pour activer le système de sécurité d'un réseau sans fil, vous devez créer un mot de passe composé de lettres et de chiffres. Ce mot de passe est ensuite nécessaire pour se connecter à un point d'accès sécurisé.

### Protocoles de sécurité du réseau sans fil

Le Projector prend uniquement en charge les protocoles de sécurité de réseau sans fil suivants. Le Projector ne peut pas se connecter à un point d'accès sans fil non certifié.

- Modes d'authentification : WEP, WPAPSK, WPA2PSK
- Types de chiffrement : WEP, TKIP, AES

Conformément aux spécifications de certification Wi-Fi, les Projectors Samsung ne prennent pas en charge le chiffrement de sécurité WEP ou TKIP dans les réseaux s'exécutant en mode 802.11n. Si le point d'accès sans fil prend en charge la norme WPS (Wi-Fi Protected Setup), vous pouvez connecter le Projector au réseau à l'aide d'une PBC (Push Button Configuration) ou d'un code PIN. La norme WPS configure automatiquement le SSID et la clé WPA.

# À lire avant d'utiliser des fichiers photo, vidéo et audio

Lisez ces informations avant de lire du contenu multimédia.

## Restrictions d'utilisation de fichiers photo, vidéo et audio Essayer

- Le Projector prend uniquement en charge les périphériques USB MSC (Mass Storage Class). MSC désigne une classe de périphériques de stockage de masse. Les types de périphériques MSC incluent les lecteurs de disque dur externes, les lecteurs de cartes Flash et les appareils photos numériques. (les concentrateurs USB ne sont pas pris en charge). Les périphériques de ce type doivent être connectés directement au port USB. Si un câble d'extension USB est utilisé ou si deux disques durs externes sont utilisés simultanément, un périphérique USB ne peut pas être reconnu ou les fichiers qu'il contient ne peuvent pas être lus. Ne déconnectez pas le périphérique USB tant qu'un transfert de fichiers est en cours.
- Pour connecter un lecteur de disque dur externe, utilisez le port USB (HDD 5V 1A). Nous vous recommandons d'utiliser un lecteur de disque dur externe avec l'adaptateur d'alimentation qui lui est propre.
  - ✎ Sur les modèles sans marquage HDD 5V 1A, connectez le lecteur à l'un des ports USB (5V 1.0A/0.5A).
  - ✎ Certains modèles ne prennent pas en charge le port USB HDD 5V 1A. Sur les modèles dotés de ports USB 5V 1.0A et 5V 0.5A, connectez le lecteur à l'un de ces ports.
- Certains appareils audio et appareils photos numériques ne sont pas compatibles avec le Projector.
- Si plusieurs périphériques USB sont connectés au Projector, il se peut que le Projector ne puisse en reconnaître que certains, voire aucun. Les périphériques USB qui utilisent une puissance élevée en entrée doivent être connectés au port USB (HDD 5V 1A).
  - ✎ Certains modèles ne prennent pas en charge le port USB HDD 5V 1A. Sur les modèles dotés de ports USB 5V 1.0A et 5V 0.5A, connectez le lecteur à l'un de ces ports.
- Le Projector prend en charge les systèmes de fichiers FAT, exFAT et NTFS.
- Dans la liste des contenus multimédia, le Projector peut afficher jusqu'à 1 000 fichiers par dossier. Toutefois, si le périphérique USB contient plus de 8 000 fichiers et dossiers, il se peut que certains d'entre eux ne soient pas accessibles.
- Il se peut que le Projector ne puisse pas lire certains fichiers, en fonction de leur codage.
- Certains fichiers ne sont pas pris en charge sur tous les modèles.
- Les codecs DivX et DTS ne sont pas pris en charge par les modèles de Projector Samsung commercialisés en 2024.

## Sous-titres pris en charge

### Formats des sous-titres

Nom	Format
MPEG-4 Timed text	.txt
SAMI	.smi
SubRip	.srt
SubViewer	.sub
Micro DVD	.sub ou .txt
SubStation Alpha	.ssa
Advanced SubStation Alpha	.ass
Texte SMPTE-TT	.xml

### Formats vidéo avec sous-titres


Nom	Support
Xsub	AVI
SubStation Alpha	MKV
Advanced SubStation Alpha	MKV
SubRip	MKV
VobSub	MKV
MPEG-4 Timed text	MP4
TTML en diffusion en continu lisse	MP4
TEXTE SMPTE-TT	MP4
PNG SMPTE-TT	MP4

## Formats d'image et résolutions pris en charge

Extension de fichier	Format	Résolution
*.jpg *.jpeg	JPEG	16320 x 12240
*.png	PNG	4096 x 4096
*.bmp	BMP	4096 x 4096
*.mpo	MPO	15360 x 8640
*.heic	HEIF	16320 x 12240

 Le format MPO est partiellement pris en charge.

 Il se peut que le format HEIF ne soit pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.

 HEIF ne prend en charge que l'image type grille (grid) et sa résolution minimale doit être de 512 pixels de largeur ou hauteur.

## Formats musicaux et codecs pris en charge

Extension de fichier	Format	Codec	Remarque
*.mp3	MPEG	MPEG1 Audio Layer 3	
*.m4a *.mpa *.aac	MPEG4	AAC	
*.flac	FLAC	FLAC	Prend en charge les formats 16/24 bits, 48/96/192 kHz, 5.1
*.ogg	OGG	Vorbis	Prend en charge jusqu'à 2 canaux
*.wma	WMA	WMA	WMA est pris en charge jusqu'à 10 canaux 5.1 Pro. WMA Lossless audio n'est pas pris en charge.
*.wav	wav	wav	
*.mid *.midi	midi	midi	Prend en charge le type 0 et le type 1. Seek n'est pas pris en charge. Prise en charge des périphériques USB uniquement.
*.ape	ape	ape	
*.aif *.aiff	AIFF	AIFF	
*.m4a	ALAC	ALAC	

## Codecs vidéo pris en charge (série The Premiere)

Format de fichier	Support	Codecs vidéo	Résolution	Fréquence d'images (i/s)	Débit binaire (Mbit/s)	Codecs audio
*.avi *.mkv *.asf *.wmv *.mp4 *.mov *.3gp *.vro *.mpg *.mpeg *.ts *.tp *.trp *.flv *.vob *.svi *.m2ts *.mts	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP HEVC (H.265 - Main, Main10) Motion JPEG MPEG4 SP/ASP Window Media Video v9 (VC1) MPEG2 MPEG1 Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3 Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2) H.263 Sorenson VP6	3840 x 2160 1920 x 1080	3840 x 2160: 30 1920 x 1080: 60 60 60 30	50 50 20 40	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 G.711(A-Law, $\mu$ -Law) OPUS
*.webm	WebM	VP8 VP9 (profil 0, profil 2 pris en charge) AV1	1920 x 1080 3840 x 2160 3840 x 2160	60 60 60	20 50 40	Vorbis
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)	1920 x 1080	60	20	RealAudio 6

## Autres restrictions

- Les codecs peuvent ne pas fonctionner correctement en cas de problème avec le contenu.
- Des problèmes de lecture peuvent survenir si une erreur est présente dans le contenu ou sur le support.
- Il se peut que le son ou la vidéo ne fonctionne pas si le débit binaire/la fréquence d'image standard du contenu est supérieur aux normes de compatibilité de la Projector.
- Si la table d'index est incorrecte, la fonction Recherche (Saut) n'est pas disponible.
- La lecture d'une vidéo sur une connexion réseau risque d'être saccadée en raison des vitesses de transmission des données.
- Il est possible que certains périphériques USB/appareils photos numériques ne soient pas compatibles avec le Projector.
- Le codec HEVC est uniquement disponible sur des supports MKV/MP4/TS.

## Décodeurs vidéo

- Norme H.264 FHD prise en charge jusqu'au niveau 4.2. (FMO/ASO/RS non pris en charge par le Projector)
- Norme H.264 UHD prise en charge jusqu'au niveau 5.1 (FMO/ASO/RS non pris en charge par le Projector)
- La norme HEVC FHD est prise en charge jusqu'au niveau 4.1.
- La norme HEVC UHD est prise en charge jusqu'au niveau 5.1.
- Les normes VC1/AP L4 ne sont pas prises en charge.
- GMC 2 ou version supérieure n'est pas pris en charge.

## Décodeurs audio

- La norme WMA est prise en charge jusqu'à 10 canaux 5.1 Pro, profil M2.
- Les normes WMA1, WMA sans perte / Voix ne sont pas prise en charge.
- QCELP et AMR NB/WB ne sont pas pris en charge.
- Le codec Vorbis est pris en charge jusqu'aux canaux 5.1.
- Le Dolby Digital+ est pris en charge jusqu'aux canaux 5.1.
- Les taux d'échantillonnage pris en charge sont les suivants : 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 et 48 KHz, et varient en fonction du codec.

## Codecs vidéo pris en charge (série The Freestyle)

Format de fichier	Support	Codecs vidéo	Résolution	Fréquence d'images (i/s)	Débit binaire (Mbit/s)	Codecs audio		
*.avi	AVI MKV ASF MP4 3GP MOV FLV VRO VOB PS TS	H.264 BP/MP/HP	1920 x 1080	60	50	AC3 LPCM ADPCM(IMA, MS) AAC HE-AAC WMA Dolby Digital+ MPEG(MP3) AC-4 OPUS G.711(A-Law, μ-Law)		
*.mkv		HEVC (H.265 - Main, Main10)		60	50			
*.asf		Motion JPEG		60	20			
*.wmv		MPEG4 SP/ASP						
*.mp4		Window Media Video v9 (VC1)						
*.mov		MPEG2						
*.3gp		MPEG1						
*.vro		Microsoft MPEG-4 v1, v2, v3						
*.mpg		Window Media Video v7 (WMV1), v8 (WMV2)						
*.mpeg		H.263 Sorenson						
*.ts		VP6						
*.tp		AV1					60	40
*.trp								
*.flv								
*.vob								
*.svi		WebM		VP8	60		20	Vorbis
*.m2ts				VP9 (profil 0, profil 2 pris en charge)	60		50	
*.mts	AV1		60	40				
*.rmvb	RMVB	RV8/9/10 (RV30/40)		60	20	RealAudio 6		

## Autres restrictions

- Les codecs peuvent ne pas fonctionner correctement en cas de problème avec le contenu.
- Des problèmes de lecture peuvent survenir si une erreur est présente dans le contenu ou sur le support.
- Il se peut que le son ou la vidéo ne fonctionne pas si le débit binaire/la fréquence d'image standard du contenu est supérieur aux normes de compatibilité de la Projector.
- Si la table d'index est incorrecte, la fonction Recherche (Saut) n'est pas disponible.
- La lecture d'une vidéo sur une connexion réseau risque d'être saccadée en raison des vitesses de transmission des données.
- Il est possible que certains périphériques USB/appareils photos numériques ne soient pas compatibles avec le Projector.
- Le codec HEVC est uniquement disponible sur des supports MKV/MP4/TS.

## Décodeurs vidéo

- Norme H.264 FHD prise en charge jusqu'au niveau 4.2. (FMO/ASO/RS non pris en charge par le Projector)
- La norme HEVC FHD est prise en charge jusqu'au niveau 4.1.
- Les normes VC1/AP L4 ne sont pas prises en charge.
- GMC 2 ou version supérieure n'est pas pris en charge.

## Décodeurs audio

- La norme WMA est prise en charge jusqu'à 10 canaux 5.1 Pro, profil M2.
- Les normes WMA1, WMA sans perte / Voix ne sont pas prise en charge.
- QCELP et AMR NB/WB ne sont pas pris en charge.
- Le codec Vorbis est pris en charge jusqu'aux canaux 5.1.
- Le Dolby Digital+ est pris en charge jusqu'aux canaux 5.1.
- Les taux d'échantillonnage pris en charge sont les suivants : 8, 11,025, 12, 16, 22,05, 24, 32, 44,1 et 48 KHz, et varient en fonction du codec.

## À lire après l'installation du Projector

Lisez ces instructions avant d'utiliser le Projector.

### Format de l'image et signaux d'entrée


Le **Format de l'image** s'applique à la source actuelle. Les paramètres **Format de l'image** appliqués restent effectifs lors de la sélection de la source, sauf si vous les modifiez.

Signal d'entrée	Format de l'image
HDMI (720p)	16:9 standard, Personnalisé, 4:3
HDMI (1080i, 1080p)	16:9 standard, Personnalisé, 4:3
HDMI (3840 x 2160p)	16:9 standard, Personnalisé
HDMI (4096 x 2160p)	16:9 standard, Personnalisé
USB (720p)	16:9 standard, Personnalisé, 4:3
USB (1080i/p à 60 Hz)	16:9 standard, Personnalisé, 4:3
USB (3840 x 2160p à 24/30 Hz)	16:9 standard, Personnalisé
USB (3840 x 2160p à 60 Hz) USB (4096 x 2160p à 24/30/60 Hz)	16:9 standard, Personnalisé

 Ce signal d'entrée peut varier en fonction du modèle et de la zone géographique.

 Les ports d'entrée pour les appareils externes peuvent varier en fonction du modèle et de la zone géographique.

### Installation d'un verrou antivol

Un verrou antivol est un dispositif physique permettant de protéger le Projector contre le vol. Repérez la fente de verrouillage à l'arrière du Projector. Une icône  figure à côté de celle-ci. Pour utiliser le verrou, enroulez le câble du verrou autour d'un objet trop lourd pour être emporté, puis faites-le passer dans la fente de verrouillage du Projector. Le verrou est vendu séparément. La méthode d'utilisation d'un verrou antivol peut varier en fonction du modèle. Consultez le manuel d'utilisation du verrou pour plus d'informations.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Résolutions prises en charge pour les signaux d'entrée UHD

Vérifiez les résolutions prises en charge pour les signaux d'entrée UHD.

- Résolution : 3840 x 2160p

### Si Signal d'entrée - Étendre est défini sur Arrêt

Fréquence d'images (i/s)	Profondeur des couleurs / Échantillonnage de la chrominance	RVB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bits	-	-	-	0


### Si Signal d'entrée - Étendre est défini sur Activé

Fréquence d'images (i/s)	Profondeur des couleurs / Échantillonnage de la chrominance	RVB 4:4:4	YCbCr 4:4:4	YCbCr 4:2:2	YCbCr 4:2:0
50 / 60	8 bits	0	0	0	0
	10 bits	-	-	0	0

## À lire avant de connecter un ordinateur (résolutions prises en charge)

Vérifiez les résolutions prises en charge pour les signaux d'entrée PC.

Lorsque vous connectez votre Projector à un ordinateur, configurez la carte vidéo de l'ordinateur sur l'une des résolutions standard répertoriées dans les tableaux ci-dessous. Le Projector réglera automatiquement la résolution choisie. Veuillez noter que la résolution optimale et recommandée est de 3840 x 2160 à 60 Hz. Le choix d'une résolution absente des tableaux peut entraîner l'affichage d'un écran vide ou scintillant ou peut allumer uniquement le récepteur de la télécommande. Consultez le manuel de l'utilisateur de votre carte graphique pour plus d'informations sur les résolutions compatibles.

 La résolution native est de 3840 x 2160 à 60 Hz lorsque le **Signal d'entrée - Étendre** est réglé sur **Activé**. La résolution native est de 3840 x 2160 à 30 Hz lorsque le **Signal d'entrée - Étendre** est réglé sur **Arrêt**.

### IBM

Résolution (points x lignes)	Format d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence d'horloge (MHz)	Polarité (horizontale/verticale)
720 x 400	70 Hz	31.469	70.087	28.322	- / +

### MAC


Résolution (points x lignes)	Format d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence d'horloge (MHz)	Polarité (horizontale/verticale)
640 x 480	67 Hz	35.000	66.667	30.240	- / -
832 x 624	75 Hz	49.726	74.551	57.284	- / -
1152 x 870	75 Hz	68.681	75.062	100.000	- / -


## VESA DMT

Résolution (points x lignes)	Format d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence d'horloge (MHz)	Polarité (horizontale/ verticale)
640 x 480	60 Hz	31.469	59.940	25.175	- / -
640 x 480	72 Hz	37.861	72.809	31.500	- / -
640 x 480	75 Hz	37.500	75.000	31.500	- / -
800 x 600	60 Hz	37.879	60.317	40.000	+ / +
800 x 600	72 Hz	48.077	72.188	50.000	+ / +
800 x 600	75 Hz	46.875	75.000	49.500	+ / +
1024 x 768	60 Hz	48.363	60.004	65.000	- / -
1024 x 768	70 Hz	56.476	70.069	75.000	- / -
1024 x 768	75 Hz	60.023	75.029	78.750	+ / +
1152 x 864	75 Hz	67.500	75.000	108.000	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1280 x 800	60 Hz	49.702	59.810	83.500	- / +
1280 x 1024	60 Hz	63.981	60.020	108.000	+ / +
1280 x 1024	75 Hz	79.976	75.025	135.000	+ / +
1440 x 900	60 Hz	55.935	59.887	106.500	- / +
1600 x 900	60 Hz	60.000	60.000	108.000	+ / +
1680 x 1050	60 Hz	65.290	59.954	146.250	- / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +

## VESA CVT


Résolution (points x lignes)	Format d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence d'horloge (MHz)	Polarité (horizontale/verticale)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -

 De même, selon le modèle, il est possible que la résolution ne soit pas prise en charge.

 La résolution 2560 x 1440 à 60 Hz n'est pas prise en charge en [Mode Jeu](#).

## CTA-861

Résolution (points x lignes)	Format d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence d'horloge (MHz)	Polarité (horizontale/verticale)
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	- / -
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	- / -
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 De même, selon le modèle, il est possible que la résolution ne soit pas prise en charge.

# Résolutions prises en charge pour les signaux vidéos

Vérifiez les résolutions prises en charge pour les signaux vidéo.

## CTA-861


Résolution (points x lignes)	Format d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence d'horloge (MHz)	Polarité (horizontale/ verticale)
720 (1440) x 576i	50 Hz	15.625	50.000	27.000	- / -
720 (1440) x 480i	60 Hz	15.734	59.940	27.000	- / -
720 x 576	50 Hz	31.250	50.000	27.000	- / -
720 x 480	60 Hz	31.469	59.940	27.000	- / -
1280 x 720	50 Hz	37.500	50.000	74.250	+ / +
1280 x 720	60 Hz	45.000	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	50 Hz	28.125	50.000	74.250	+ / +
1920 x 1080i	60 Hz	33.750	60.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	24 Hz	27.000	24.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	25 Hz	28.125	25.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	30 Hz	33.750	30.000	74.250	+ / +
1920 x 1080	50 Hz	56.250	50.000	148.500	+ / +
1920 x 1080	60 Hz	67.500	60.000	148.500	+ / +
3840 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	25 Hz	56.250	25.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
3840 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
3840 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

Résolution (points x lignes)	Format d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence d'horloge (MHz)	Polarité (horizontale/ verticale)
4096 x 2160	24 Hz	54.000	24.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	30 Hz	67.500	30.000	297.000	+ / +
4096 x 2160	50 Hz	112.500	50.000	594.000	+ / +
4096 x 2160	60 Hz	135.000	60.000	594.000	+ / +

 De même, selon le modèle, il est possible que la résolution ne soit pas prise en charge.

## VESA CVT

Résolution (points x lignes)	Format d'affichage	Fréquence horizontale (kHz)	Fréquence verticale (Hz)	Fréquence d'horloge (MHz)	Polarité (horizontale/ verticale)
2560 x 1440	60 Hz	88.787	59.951	241.500	+ / -



 De même, selon le modèle, il est possible que la résolution ne soit pas prise en charge.

# À lire avant d'utiliser les appareils Bluetooth

Lisez ces instructions avant d'utiliser un périphérique Bluetooth.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Restrictions d'utilisation du Bluetooth


- En fonction du périphérique Bluetooth, des problèmes de compatibilité peuvent survenir. (En fonction de l'environnement, il se peut qu'un casque exclusif mobile ne soit pas disponible.)
- Un décalage entre le son et l'image peut survenir.
- Le Projector et les appareils Bluetooth peuvent se déconnecter en fonction de la distance qui les sépare.
- Un périphérique Bluetooth peut émettre un léger bruit ou ne pas fonctionner correctement :
  - Lorsqu'une partie de votre corps est en contact avec le système de réception/transmission de l'appareil Bluetooth ou du Projector.
  - Lorsque l'appareil est soumis à des variations électriques en raison d'obstructions causées par un mur, un angle ou une cloison.
  - Lorsque l'appareil est exposé à des interférences électriques provenant d'appareils utilisant la même bande de fréquence, comme du matériel médical, un four à micro-ondes ou un réseau LAN sans fil.
- Si le problème persiste, nous vous recommandons d'utiliser une connexion câblée.
  - Port DIGITAL AUDIO OUT (OPTICAL)
    -  Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.
    -  Il se peut que le port optique ne soit pas pris en charge selon le modèle.
  - Port HDMI (eARC/ARC)

## Licences & autres informations

Vérifiez les licences et autres informations ainsi que les marques commerciales qui s'appliquent à votre Projector.

### Dolby Audio

Dolby, Dolby Atmos, Dolby Audio and the double-D symbol are registered trademarks of Dolby Laboratories Licensing Corporation. Manufactured under license from Dolby Laboratories. Confidential unpublished works. Copyright © 2012-2021 Dolby Laboratories. All rights reserved.

 Cette licence peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.



The terms HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI trade dress and the HDMI Logos are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing Administrator, Inc.

### Open Source License Notice

Open Source used in this product can be found on the following webpage. (<https://opensource.samsung.com>)



POWERED BY

QUICKSET®

 Cette licence peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

(Europe/Israël/Turquie uniquement)

Pour plus d'informations sur le mode arrêt, le mode veille et le mode veille en réseau associées au règlement de l'Union européenne concernant les exigences d'écoconception relatives à la consommation d'énergie en mode veille, consultez le site [www.samsung.com/global/ecodesign\\_energy](http://www.samsung.com/global/ecodesign_energy).

# Résolution des problèmes

Vous trouverez ci-dessous les solutions de dépannage pour chaque problème rencontré.







## Problèmes d'image

Lorsque le Projector rencontre un problème d'image, cette procédure peut vous aider à le résoudre.

### L'écran clignote ou devient noir

Si votre Projector scintille ou s'assombrit occasionnellement, vous devez peut-être désactiver certaines fonctions d'économie d'énergie.

Désactivez [Solution d'économie d'énergie](#) ou [Amélioration des contrastes](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Électricité et économie d'énergie](#) > [Solution d'économie d'énergie](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres expert](#) > [Amélioration des contrastes](#) [Essayer](#)

Démarrez la [Test de l'image](#). Lorsque la qualité d'image testée est normale, vérifiez le signal de l'appareil connecté.

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Maintenance de l'appareil](#) > [Diagnostic automatique](#) > [Test de l'image](#) [Essayer](#)

## Cette image n'est pas claire ou les couleurs de l'image ne sont pas claires

Si l'écran est trop sombre, essayez de changer les paramètres sous [Réinitialiser les paramètres de l'image](#) ou de désactiver [Optimisation de la luminosité](#), [Solution d'économie d'énergie](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres expert](#) > [Réinitialiser les paramètres de l'image](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Électricité et économie d'énergie](#) > [Solution d'économie d'énergie](#) [Essayer](#)

Accédez à [Image](#), et ajustez les réglages [Mode Image](#), [Contraste](#), [Luminosité](#) et [Netteté](#).



-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Mode Image](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres expert](#) > [Contraste](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres expert](#) > [Luminosité](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres expert](#) > [Netteté](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres expert](#) > [Couleur](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres expert](#) > [Teinte \(V/R\)](#) [Essayer](#)

## Les couleurs de l'image sont noires et blanches ou ne sont pas comme elles devraient l'être

Si les couleurs du produit ou les noirs/blancs absolus ne correspondent pas, exécutez [Test de l'image](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Maintenance de l'appareil](#) > [Diagnostic automatique](#) > [Test de l'image](#) [Essayer](#)

Vérifiez que la fonction [Echelle de gris](#) est définie sur [Activé](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) > [Echelle de gris](#) [Essayer](#)

## La Projector s'éteint automatiquement







Si votre Projector semble se mettre hors tension tout seul, essayez de désactiver certaines fonctions d'économie d'énergie du Projector.

Vérifiez si le **Veille** est activé. L'option **Veille** met automatiquement le Projector hors tension après une période définie.

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Gestionnaire système** > **Heure** > **Veille** **Essayer**
-  > ≡ (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Électricité et économie d'énergie** > **Veille**

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

Si la fonction de **Veille** n'est pas activée, vérifiez si les fonctions **Mise hors tension automatique** ou **Progr. désact.** sont activées et désactivez-les, le cas échéant.

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Électricité et économie d'énergie** > **Mise hors tension automatique** **Essayer**
-  > ≡ (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Électricité et économie d'énergie** > **Progr. désact.** **Essayer**
-  > ≡ (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Gestionnaire système** > **Heure** > **Progr. désact.** **Essayer**

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Autoriser la mise sous tension

Si vous rencontrez des problèmes lors de la mise sous tension de votre Projector, vous pouvez vérifier un certain nombre de choses avant d'appeler le centre de service.

Vérifiez que le cordon d'alimentation du Projector est connecté correctement à chaque extrémité et que la télécommande fonctionne normalement.

Assurez-vous que le câble du Projector est correctement connecté.

## Impossibilité de trouver une chaîne

Lorsque vous utilisez un récepteur de radiodiffusion tel qu'un boîtier décodeur et le Projector sur IP, vérifiez la connexion au Projector.

-  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) [Essayer](#)

Si le symptôme persiste, contactez votre fournisseur de service.

## Qualité d'image du Projector moins bonne que dans le magasin.

Les affichages en magasin sont réglés sur une chaîne numérique UHD ou HD.



Changez la résolution de sortie de vos appareils, tels que le récepteur de radiodiffusion numérique, le Projector sur IP et le décodeur, sur UHD ou HD.

Veillez à utiliser un câble HDMI pour optimiser la qualité des vidéos.

-  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Périphérique vidéo](#) > [HDMI](#)




Pour connecter le Projector à votre ordinateur, assurez-vous que la carte graphique de votre ordinateur prend en charge les résolutions UHD.

Pour plus d'informations sur les résolutions UHD prises en charge, reportez-vous à la section « [Résolutions prises en charge pour les signaux d'entrée UHD](#) ».

-  Assurez-vous que le boîtier décodeur ou le décodeur câble prend en charge le contenu ou la diffusion pour UHD, puis réglez la résolution. Pour plus d'informations, contactez votre fournisseur de service.
-  Lorsque vous utilisez une chaîne [Samsung TV Plus](#), vérifiez la connexion réseau. Lorsque le réseau est lent, l'application peut ne pas fonctionner ou sa qualité d'image être mauvaise.

## La vidéo lue semble floue

Si vous constatez la présence d'images floues ou tremblantes sur l'écran, vous pouvez résoudre ce problème en utilisant la fonction [Paramètres de clarté de l'image](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres expert](#) > [Paramètres de clarté de l'image](#) [Essayer](#)

## Image déformée

La compression de contenu vidéo peut engendrer une déformation de l'image, en particulier pour les mouvements rapides (lors des événements sportifs et dans les films d'action, par exemple).

Retirez puis reconnectez le cordon d'alimentation et vérifiez la batterie de la télécommande.

Si la réception du signal est faible ou mauvaise, il peut en résulter une distorsion de l'écran. Ce problème n'est pas un dysfonctionnement.

Utiliser un téléphone portable à proximité du Projector (moins d'un mètre) peut être source de parasites visuels sur les chaînes analogiques et numériques.

## Ligne pointillée sur le bord de l'écran.

Basculez **Format de l'image** sur **16:9 standard**.

-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Image** > **Paramètres de format de l'image** > **Format de l'image** **Essayer**
-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Image** > **Paramètres expert** > **Paramètres de format de l'image** > **Format de l'image**

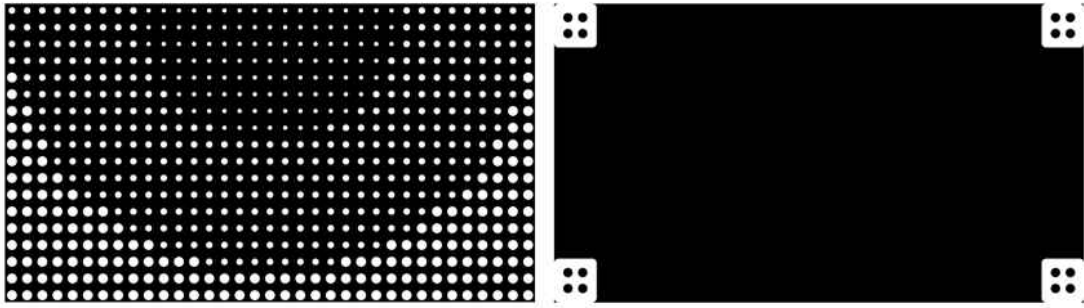
Changez la résolution de sortie de votre appareil externe.


 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## L'écran modèle apparaît chaque fois que j'allume le Projector.

Si le Support tactile est connecté et le Projector est allumé, le mode de reconnaissance de la zone tactile pour l'étalonnage de l'écran est automatiquement activé. L'écran projeté peut apparaître déformé ou la reconnaissance de la zone tactile peut échouer, selon l'environnement dans lequel le Support tactile est installé.

- Facteurs environnementaux susceptibles d'affecter la reconnaissance de la zone tactile : Une surface de projection inégale ou réfléchissante, la présence de saletés ou d'obstacles autour du capteur, une surface de projection plus petite que l'écran projeté, etc.



 L'image affichée peut être différente de celle affichée par le Projector, selon le modèle.

 Cette fonction est disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge le Support tactile.

## Non-affichage de l'image en plein écran

Des barres noires apparaissent de part et d'autre de l'écran des chaînes HD lors de l'affichage de contenu SD (4:3) mis à niveau.

Des barres noires apparaissent en haut et en bas de l'écran lorsque vous regardez des films dont le format d'image diffère de celui du Projector.

Réglez le format d'image de votre appareil externe ou celui du Projector sur Full screen (Plein écran).



-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Image](#) > [Paramètres de format de l'image](#) > [Format de l'image](#) [Essayer](#)

## La fonction Sous-titres dans le menu du Projector est désactivée.

Lorsqu'un périphérique externe est connecté avec un câble HDMI ou Composant, la fonction [Sous-titres](#) n'est pas disponible. Réglez les paramètres de sous-titrage sur le périphérique externe.


## Les sous-titres apparaissent sur l'écran du Projector.

Activez ou désactivez la fonction **Sous-titres** dans **Param. de sous-titre**.

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Accessibilité** > **Param. de sous-titre** > **Sous-titres** **Essayer**

## Le HDR de l'appareil externe connecté s'éteint.

Si la fonction **Signal d'entrée - Étendre** est activée, la gamme de réception des signaux d'entrée HDMI est étendue, ce qui vous permet de visualiser du contenu HDR envoyé par un appareil externe.

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Connexion** > **Gestionnaire de périphériques externes** > **Signal d'entrée - Étendre** **Essayer**
-  > ≡ (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Gestionnaire de périphériques externes** > **Signal d'entrée - Étendre**

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

# Problèmes de sons et de parasites

Lorsque le Projector rencontre un problème audio, cette procédure peut vous aider à le résoudre.

## Comment puis-je connecter un appareil audio au Projector ?

Le mode de connexion varie en fonction de l'appareil audio et peut être défini sur HDMI (eARC/ARC), Optique, Bluetooth ou Wi-Fi.

Pour en savoir plus sur la connexion d'un appareil audio, lancez le [Guide de connexion](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Périphérique audio](#)

## Aucun son ou son trop faible lorsque le niveau du volume est au maximum.

Vérifiez le réglage du volume de votre Projector, puis le réglage du volume de l'appareil externe (décodeur câble ou satellite, DVD, Blu-ray, etc.) connecté à votre Projector.

Vérifiez le branchement des câbles entre l'appareil externe et le Projector, puis réessayez la connexion par câble.

## L'image est correcte mais il n'y a pas de son.

Vérifiez le paramètre [Sortie son](#).

Si'il est réglé sur [Hautparleur Projector](#), vérifiez le paramètre du volume.

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Son](#) > [Sortie son](#) [Essayer](#)

Si vous utilisez un périphérique externe, vérifiez son option de sortie audio.

Par exemple, il se peut que vous deviez changer l'option audio de votre décodeur câble en HDMI si celui-ci est relié au Projector à l'aide d'un câble HDMI.

Pour diffuser le son de l'ordinateur, raccordez un haut-parleur externe au connecteur de sortie audio de l'ordinateur.

Si votre Projector est équipé d'une prise casque, assurez-vous qu'aucun périphérique n'y est connecté.

Redémarrez le périphérique connecté en débranchant puis rebranchant son cordon d'alimentation.


Si vous utilisez un boîtier décodeur ou un décodeur câble, vérifiez le branchement des câbles et redémarrez l'appareil externe. Si le symptôme persiste, contactez votre fournisseur de service.

## HDMI (eARC/ARC) est connecté, mais il n'y a aucun son.

Vérifiez que la fonction [Format de sortie audio numérique](#) est définie sur [Transfert](#).

Si une barre de son ou un récepteur A/V qui ne prend pas en charge [Dolby Digital+](#) est utilisé et que [Transfert](#) est sélectionné, il n'y a aucun son lorsque la source [Dolby Digital+](#) est reçue.

Il est recommandé de régler [Format de sortie audio numérique](#) sur [Auto](#), si seul un format audio limité est pris en charge en fonction de la performance de la barre de son ou du récepteur A/V connecté.

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Son](#) > [Paramètres expert](#) > [Format de sortie audio numérique](#) > [Auto](#).

## Son étrange émis par les haut-parleurs

Démarrez la [Test du son](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Maintenance de l'appareil](#) > [Diagnostic automatique](#) > [Test du son](#) [Essayer](#)

Assurez-vous que le câble audio est connecté sur le connecteur audio approprié du périphérique externe.

## Le son est coupé.


La qualité du son peut être affectée si le routeur sans fil est près du haut-parleur Bluetooth. Placez le haut-parleur Bluetooth le plus près possible de la Projecteur sans obstacle entre les deux éléments. Ne placez pas le routeur sans fil près du boîtier du haut-parleur Bluetooth.

Pour réduire les interruptions, nous recommandons l'utilisation d'un point d'accès sans fil d'une fréquence de 5 GHz. Selon le modèle, l'environnement 5 GHz peut ne pas être disponible.

Si le problème persiste, il est recommandé d'utiliser une connexion câblée de type HDMI (eARC/ARC) ou Optical.

Chaque fois qu'une fonction est utilisée sur le Projector ou que vous changez de chaîne, le Projector énonce la tâche. Le Projector explique les scènes vidéo diffusées en voix off.

Activez ou désactivez la fonction **Guide vocal** dans **Paramètres du guide vocal**.

-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Accessibilité** > **Paramètres du guide vocal** > **Guide vocal** **Essayer**

## L'audio de la Projector n'est pas joué par la barre de son ou le récepteur A/V.

Vérifiez l'alimentation électrique de la barre de son ou du récepteur A/V et ses paramètres.

- Lorsque vous branchez le câble optique entre le Projector et la barre de son ou le récepteur A/V, assurez-vous que la sortie audio est réglée sur **Récepteur (Optique)** sur votre Projector.
- Si la connexion est de type HDMI-eARC, assurez-vous qu'il est branché sur le port HDMI eARC de votre Projector. Cependant, la connexion eARC ne peut être utilisée que lorsque la barre de son ou le récepteur A/V prend en charge la fonction eARC.

## Le son émis n'est pas clair.

Choisissez un mode son approprié.







-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Son** > **Mode Son** **Essayer**

Lorsque le **Mode Intelligent** et **Son adaptatif pro** sont activés, les effets sonores sont automatiquement adaptés à l'environnement.

-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Paramètres du mode Intelligent** > **Mode Intelligent** **Essayer**
-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Fonctions avancées** > **Paramètres du mode Intelligent** > **Mode Intelligent**

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

Pour optimiser le son en fonction de l'environnement, sélectionnez **Son adaptatif pro**.

-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Paramètres du mode Intelligent** > **Son adaptatif pro** **Essayer**
-  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Fonctions avancées** > **Paramètres du mode Intelligent** > **Son adaptatif pro**

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Il est impossible de régler le volume de l'appareil externe.

Vérifiez le branchement des câbles entre le Projector et l'appareil externe.

Lorsque vous connectez un haut-parleur externe tel qu'un home cinéma sur le port HDMI, assurez-vous qu'il est connecté au port HDMI (eARC/ARC) du Projector. Assurez-vous que [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) est actif sur votre Projector. [Essayer](#)

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

 Si un appareil est connecté via Optique\*, le contrôle du volume peut ne pas être possible, selon l'appareil.

\*: Il se peut que le port optique ne soit pas pris en charge selon le modèle.

## Je souhaite allumer et éteindre le Projector et l'appareil audio en même temps.

Lorsque vous connectez la barre de son Samsung au Projector via Bluetooth, l'appareil s'éteint et s'allume simultanément. Cette fonction peut ne pas être prise en charge sur le modèle de la barre de son Samsung.

Lorsque vous connectez un appareil audio prenant en charge le protocole HDMI eARC au port HDMI (eARC) de la Projector, l'appareil s'éteint et s'allume simultanément.

# Problèmes de connectivité des appareils externes

Lorsque le Projector rencontre un problème de connexion aux appareils externes, tels qu'un ordinateur, une console de jeux ou un appareil mobile, cette procédure peut vous aider à le résoudre.

## Message "Mode Not Supported" ("Mode non pris en charge")

Réglez la résolution de sortie de l'appareil externe sur la résolution prise en charge par le Projector.

## La vidéo fonctionne correctement, mais il n'y a pas de son.

Si vous utilisez une connexion HDMI, vérifiez le paramètre de sortie audio sur le PC.

Si vous utilisez un câble DVI vers HDMI, un câble audio distinct est requis.

Pour diffuser le son de l'ordinateur, raccordez les haut-parleurs externes au connecteur de sortie audio de l'ordinateur.




## Je souhaite connecter un PC et un appareil mobile à l'aide de la réplique de l'écran.

Pour connecter le Projector sans fil à votre ordinateur, lisez les instructions sur le [PC](#) > [Partage d'écran \(Sans fil\)](#) dans le [Guide de connexion](#), puis essayez de procéder à la connexion.

-  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [PC](#) > [Partage d'écran \(Sans fil\)](#)

Vérifiez que le Projector et votre ordinateur sont connectés au même réseau.

Pour connecter le Projector sans fil à votre appareil mobile, lisez les instructions sur le [Smartphone](#) > [Partage d'écran \(Smart View\)](#) dans le [Guide de connexion](#), puis essayez de procéder à la connexion.

-  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Smartphone](#) > [Partage d'écran \(Smart View\)](#) [Essayer](#)



Si le Projector ne peut pas se connecter à votre ordinateur ou appareil mobile à cause des interférences radio, modifiez la fréquence de la bande d'accès sans fil, puis ressayer de procéder à la connexion.

## Aucun écran n'apparaît lors de la connexion du Projector à l'appareil externe.

Pour en savoir plus sur la connexion d'un appareil externe, lancez le [Guide de connexion](#).

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) [Essayer](#)

Assurez-vous que l'appareil externe est correctement connecté et allumez-le. Accédez à Sources pour basculer sur d'autres sources d'entrée.

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > Sources

La procédure [Résolution des problèmes HDMI](#) vous permet de vérifier le branchement du câble HDMI et des appareils externes (cette opération prend environ 2 minutes).

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Périphérique vidéo](#) > [Résolution des problèmes HDMI](#)

Si vous utilisez un boîtier décodeur ou un décodeur câble, vérifiez le branchement des câbles de diffusion à l'appareil externe.

## Je souhaite connecter un haut-parleur Bluetooth.

Pour plus d'informations sur la connexion d'un haut-parleur Bluetooth, consultez [Périphérique audio](#) > [Bluetooth](#) dans le [Guide de connexion](#).

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Guide de connexion](#) > [Périphérique audio](#) > [Bluetooth](#)

## L'écran du PC n'apparaît pas ou clignote.

Si le PC n'est pas reconnu ou que son écran n'apparaît pas, vérifiez l'alimentation du PC, puis reconnectez le câble HDMI entre le PC et la Projector. Si le problème persiste, vérifiez que le PC est en mode Veille, puis réglez [Signal d'entrée - Étendre](#) sur [Activé](#).

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Signal d'entrée - Étendre](#) [Essayer](#)
-  > ≡ (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Signal d'entrée - Étendre](#)

Lorsque la résolution définie ne correspond pas, l'écran peut être vide ou scintiller. Pour plus d'informations sur la résolution prise en charge par le PC, reportez-vous à « [À lire avant de connecter un ordinateur \(résolutions prises en charge\)](#) ».

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

# Problèmes de réseau

Lorsque la Projector rencontre un problème de connexion au réseau, cette procédure peut vous aider à le résoudre.

## Échec de la connexion au réseau sans fil. Connexion impossible à un point d'accès sans fil. Connexion au réseau impossible.

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Maintenance de l'appareil](#) > [Diagnostic automatique](#) > [Test de connexion Smart Hub](#)  

Assurez-vous que le câble réseau est connecté et que le routeur est allumé.

Connectez votre appareil mobile au routeur via le Wi-Fi.

Éteignez puis rallumez le routeur. (Nécessite 2 à 3 minutes)

Si une clé de sécurité est nécessaire, assurez-vous de la saisir correctement.

Débranchez le cordon d'alimentation du Projector et rebranchez-le ou maintenez enfoncé le bouton de mise en marche pendant au moins 3 secondes.

Assurez-vous qu'il n'y a pas d'appareils émettant des ondes électromagnétiques entre la Projector et le routeur.

Si vous ne pouvez pas mettre en place une connexion sans fil à Internet, connectez le Projector au routeur sans fil via un câble LAN.

Si la Projector peut se connecter à Internet normalement via une connexion câblée, le problème se situe peut-être au niveau du routeur sans fil. Le cas échéant, faites un essai avec un autre routeur sans fil.



 Les réseaux filaires ne sont pas pris en charge par certains modèles.

## Échec de la connexion au réseau filaire.

Vérifiez que le câble LAN est branché aux deux extrémités. Si c'est le cas, vérifiez que le point d'accès est sous tension. S'il est sous tension, éteignez-le, attendez 1 ou 2 minutes, puis rallumez-le.

 Les réseaux filaires ne sont pas pris en charge par certains modèles.

## Connecté à un réseau local, mais pas à Internet.

1. Vérifiez que le câble LAN Internet est connecté au port LAN externe du point d'accès.
2. Vérifiez le paramètre DNS dans les [Param. IP](#).
  -  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Réseau](#) > [État du réseau](#) > [Param. IP](#)
  -  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Réseau](#) > [État du réseau](#) > [Param. IP](#)

 Les réseaux filaires ne sont pas pris en charge par certains modèles.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

# Problèmes avec Anynet+ (HDMI-CEC)

Lorsqu'Anynet+ (HDMI-CEC) ne fonctionne pas, cette procédure peut vous aider à résoudre le problème.

## Qu'est-ce qu'Anynet+ ?

Vous pouvez utiliser la télécommande du Projector pour contrôler les appareils externes connectés au Projector via un câble HDMI et prenant en charge Anynet+ (HDMI-CEC). Par exemple, si vous avez déconnecté un appareil externe prenant en charge Anynet+, vous pouvez activer ou désactiver l'appareil connecté lorsque vous allumez ou éteignez le Projector.

## Non-fonctionnement d'Anynet+ Périphérique connecté non affiché

Assurez-vous que l'appareil est compatible [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#). À partir du menu de réglages de l'appareil, vérifiez et confirmez que l'option HDMI-CEC est activée.

À partir de la Projector, vérifiez et confirmez que la fonctionnalité [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) est réglée sur On.

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

Vérifiez et confirmez que le cordon d'alimentation de l'appareil est correctement branché.

Vérifiez le branchement du câble HDMI de l'appareil.

[Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) ne peut pas fonctionner dans certaines situations spécifiques. (lorsque la Projector est à la recherche de chaînes ou effectue un [Rétablir les paramètres par défaut](#))

Lorsque vous connectez ou déconnectez un câble HDMI, éteignez la Projector puis rallumez-la.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Démarrage d'Anynet+ Je souhaite également que les appareils connectés soient mis sous tension lorsque le Projector est mis sous tension.

Assurez-vous que l'appareil Anynet+ est correctement connecté au Projector, puis sélectionnez le menu [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) pour voir si l'option [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) est réglée sur [Activé](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

**Fermeture d'Anynet+** Il n'est pas pratique d'allumer d'autres appareils car le Projector s'allume également. Cette configuration est peu pratique car les appareils connectés (p. ex. le boîtier décodeur) s'éteignent ensemble.

Pour désactiver la fonction Anynet+ d'un appareil connecté à la Projector, désactivez la fonction [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) sur l'appareil.

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Connexion](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) [Essayer](#)
-  > ≡ (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire de périphériques externes](#) > [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#)

Lorsque [Anynet+ \(HDMI-CEC\)](#) est éteint, la barre de son connectée via le port HDMI (eARC) ne s'éteint pas et ne s'allume pas en même temps que le Projector. Pour éviter qu'un appareil spécifique connecté au Projector ne s'éteigne automatiquement, désactivez la fonction HDMI-CEC sur le Projector.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

**Message "Connecting to Anynet+ device..." ("Connexion à un périphérique Anynet+") ou "Disconnecting from Anynet+ device" ("Déconnexion d'un périphérique Anynet+") affiché à l'écran**

Vous ne pouvez pas utiliser la télécommande lorsque le Projector configure Anynet+ ou bascule vers l'écran d'affichage du Projector.

La télécommande n'est utilisable qu'après que le Projector a terminé la configuration d'Anynet+ ou a basculé à l'écran d'affichage du Projector.

**Non-fonctionnement du périphérique Anynet+**



Vous ne pouvez pas utiliser la fonction de lecture pendant la [Rétablir les paramètres par défaut](#).

# Problèmes de télécommande

Lorsque la télécommande ne fonctionne pas, cette procédure peut vous aider à résoudre le problème.

## La télécommande ne fonctionne pas.

La connexion entre la télécommande et le Projector est peut-être interrompue.




Pointez la Samsung Smart Remote devant le Projector, puis maintenez simultanément les boutons  et  enfoncés pendant au moins 3 secondes.

Si la télécommande ne fonctionne pas correctement ou répond trop lentement, la pile est peut-être faible ou déchargée.

- Chargez la télécommande à l'aide du port USB (type C) situé en bas, ou retournez la télécommande pour exposer la cellule solaire.
- Si la télécommande a des piles, remplacez-les par des neuves.

## Les appareils externes ne peuvent pas être utilisés avec la télécommande du Projector.

Vérifiez le branchement des câbles entre le Projector et les appareils externes.

Si le problème persiste, réglez l'appareil manuellement dans  >  (touche de direction gauche) >  [Périphériques connectés](#) > [Config téléc universelle\\*](#).



 \*: Il se peut que cette fonction ne soit pas prise en charge sur tous les modèles.


# Applications



Lorsque les applications ne fonctionnent pas, cette procédure peut vous aider à résoudre le problème.

## Je ne trouve pas l'application que je veux.

Pour utiliser les fonctions intelligentes, vous devez vous connecter à un réseau, accepter les conditions générales et vous connecter avec votre compte Samsung. Si ces réglages n'ont pas été configurés au cours du processus de configuration initiale, vous pouvez configurer les réglages Smart Hub en exécutant [Applis](#) depuis Barre d'accès rapide.

-  > touche de direction gauche >  [Accueil](#) > [Applis](#)

Si les réglages Smart Hub sont complets mais l'application que vous voulez ne peut pas être trouvée sur Barre d'accès rapide, vous pouvez trouver l'application depuis  [Recherche](#) ou [Applis](#). Pour ajouter les applications fréquemment utilisées à Barre d'accès rapide, exécutez la fonction [Ajouter à la page d'accueil](#) depuis [Applis](#).

-  > touche de direction gauche >  [Accueil](#) > [Applis](#) > [Paramètres des applications](#) > Liste des applications installées > [Ajouter à la page d'accueil](#)

## J'ai lancé une application, mais elle est dans une autre langue. Comment changer la langue ?

Les langues prises en charge par une application et celles de l'option [Langue](#) du menu du Projector peuvent être différentes.

La possibilité de changer de langue dépend du fournisseur de l'application. Changez la langue dans le menu de réglages de l'application.

## L'application ne fonctionne pas correctement. Sa qualité d'image est médiocre.

Vérifiez la connexion réseau. Lorsque le réseau est lent, l'application peut ne pas fonctionner ou sa qualité d'image être mauvaise.







Désinstallez puis réinstallez l'application. Pour plus d'informations concernant la désinstallation de l'application, reportez-vous à « [Gestion des applications installées](#) ».

Les services de votre application ne sont pas fournis par le Projector mais par le fournisseur de services de l'application.

Consultez la section d'aide du site Web du fournisseur de services de l'application.

## Le Smart Hub Barre d'accès rapide apparaît chaque fois que vous allumez la Projector.

Activez ou désactivez la fonction [Démarrer avec l'accueil Smart Hub](#) dans [Option de l'écran de démarrage](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Option de l'écran de démarrage](#) > [Démarrer avec l'accueil Smart Hub](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Option de l'écran de démarrage](#) > [Exécuter le Smart Hub automatiquement](#)

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

# Fichiers multimédias

Lorsque les applications ne lisent pas les fichiers, cette procédure peut vous aider à résoudre le problème.

## La lecture de certains fichiers est interrompue.

Ce problème peut se poser avec des fichiers à débit binaire élevé ou des fichiers dont le format n'est pas pris en charge. Il est possible de lire la plupart des fichiers mais la lecture de certains fichiers peut ne pas être homogène.

## Impossibilité de lire certains fichiers

Certains fichiers dont le code n'est pas pris en charge peuvent ne pas être lus.




Vérifiez que le codec est pris en charge par le Projector. Pour plus d'informations sur les codecs pris en charge, reportez-vous à la section « À lire avant d'utiliser des fichiers photo, vidéo et audio ».

# Problèmes avec Voice Assistant

Si l'Voice Assistant ne fonctionne pas, cette procédure peut vous aider à résoudre le problème.

## Le microphone est éteint.

Activez le commutateur de microphone au bas du Projector. Chaque fois que le commutateur est activé ou désactivé, l'écran affiche une fenêtre contextuelle indiquant si le microphone est allumé ou éteint.




-  Si le microphone est éteint, toutes les fonctions de reconnaissance vocale et certaines fonctions audio utilisant le microphone ne fonctionnent pas.
-  La position et l'aspect du commutateur de microphone peuvent varier en fonction du modèle.
-  Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Les commandes vocales ne fonctionnent pas correctement.

Les commandes vocales peuvent varier en fonction de l'[Voice Assistant](#).

Reportez-vous aux exemples de commande de chaque [Voice Assistant](#).

- **Bixby** :  >  [Discover Bixby](#)
- **Amazon Alexa** :  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Voix](#) > [Paramètres Amazon Alexa](#) [Essayer](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Voix](#) > [Paramètres Amazon Alexa](#)


-  Il se peut que cette fonction et Voice Recognition Solution Partner ne soient pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.
-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.
-  Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.

## Bixby/Alexa répond alors que je ne l'ai pas appelé.


Le Projector peut interpréter un bruit ambiant ou une conversation du quotidien comme une fonction d'appel de Voice Assistant.

Désactivez la fonction [Réveiller en mode mains libres](#) ou réglez la [Sensibilité du réveil](#) sur [Bas](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Voix](#) > [Paramètres Bixby](#) > [Réveil vocal](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Fonctions avancées](#) > [Voix](#) > [Paramètres Bixby](#) > [Réveil vocal](#)
-  >  [Paramètres Bixby](#) > [Réveil vocal](#)

 Il se peut que cette fonction et Voice Recognition Solution Partner ne soient pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.

## J'ai dit « Hi, Bixby/Alexa » mais Bixby/Alexa ne me répond pas.


Lorsque le Projector est loin de vous ou que le bruit ambiant est très fort, il se peut que le Projector ne puisse pas reconnaître votre voix.

- Lorsque la distance par rapport au Projector est comprise entre 3 et 4 m, les performances sont optimales. Veuillez regarder l'écran de votre Projector et parler.

Activez la fonction [Réveiller en mode mains libres](#).



-  >  [Paramètres Bixby](#) > [Réveil vocal](#) > [Réveiller en mode mains libres](#)

 Il se peut que cette fonction et Voice Recognition Solution Partner ne soient pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.

 Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.

## **La reconnaissance vocale ne fonctionne pas avec la Samsung Smart Remote contrairement à d'autres fonctions. Absence de réponse même en appuyant sur le bouton Voice Assistant.**

La connexion entre la télécommande et le Projector est peut-être interrompue. Essayez d'appairer la télécommande et le Projector.

Pointez la Samsung Smart Remote devant le Projector, puis maintenez simultanément les boutons  et  enfoncés pendant au moins 3 secondes.

Si la télécommande ne fonctionne pas correctement ou répond trop lentement, la pile est peut-être faible ou déchargée.

- Chargez la télécommande à l'aide du port USB (type C) situé en bas, ou retournez la télécommande pour exposer la cellule solaire.
- Si la télécommande a des piles, remplacez-les par des neuves.

## **Pendant la reconnaissance vocale, le message de surcharge apparaît et la fonction est inopérante.**

Débranchez, puis rebranchez le cordon d'alimentation du Projector et patientez 1 minute et 30 secondes avant de réessayer. Cela peut prendre un certain temps si le serveur de reconnaissance vocale est en cours d'inspection.

## **Je souhaite afficher la météo de la région de mon choix.**

Précisez le nom de la région.

## Autres problèmes

Appliquez les procédures ci-après pour résoudre les autres problèmes que vous pouvez rencontrer avec le produit.

### Projector chaud.

Regarder le Projector pendant une période prolongée entraîne une génération de chaleur sur le panneau, qui est évacuée par les fentes d'aération du Projector.

Les fentes d'aération peuvent être chaudes au toucher lorsque le Projector a été utilisé pendant une période prolongée.

Les adultes doivent faire preuve d'une grande prudence et veiller à ce que les enfants ne touchent pas les fentes d'aération du Projector.

Cette chaleur n'est cependant pas liée à un défaut du Projector, et n'affecte en rien son fonctionnement.

### Le Projector dégage une odeur de plastique.

Cette odeur est normale et disparaîtra.

### Perte des paramètres après 5 minutes ou à chaque mise hors tension du Projector.

Si l'option **Mode d'utilisation** est définie sur **Mode Magasin**, les paramètres audio et vidéo du Projector sont automatiquement réinitialisés toutes les 5 minutes.

Basculez **Mode d'utilisation** sur **Mode Domicile**.

-  > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Mode d'utilisation > Mode Domicile
-  > ≡ (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Mode d'utilisation > Mode Domicile

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.


## Projector penchant sur le côté.

Retirez la base du support du Projector et assemblez-la de nouveau.

## POP (bandeau publicitaire interne du Projector) affiché à l'écran.

Basculez [Mode d'utilisation](#) sur [Mode Domicile](#).

-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Gestionnaire système](#) > [Mode d'utilisation](#) > [Mode Domicile](#)
-  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Mode d'utilisation](#) > [Mode Domicile](#)

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

## Émission de craquements du Projector.

La dilatation et la contraction du boîtier du Projector peuvent entraîner l'émission de craquements.

Cela n'indique pas un dysfonctionnement du produit.

Vous pouvez utiliser le Projector en toute sécurité.

## Émission d'un bourdonnement du Projector.

Votre Projector utilise des circuits de commutation à grande vitesse et des niveaux élevés de courant électrique. Selon le niveau de luminosité du Projector, le Projector peut sembler un peu plus bruyant qu'un Projector classique.

Votre Projector a fait l'objet de procédures de contrôle de qualité rigoureuses, conformes à nos exigences élevées en matière de performances et de fiabilité.

L'émission d'un bruit discret par le Projector est un phénomène normal ne pouvant pas constituer un motif recevable d'échange ou de remboursement.

## L'écran est éteint, mais j'entends du bruit.

Même lorsque l'écran est éteint, vous pouvez entendre des bruits si le produit effectue des tâches en arrière-plan. Il n'y a plus de bruit une fois les tâches terminées.

- Par exemple, vous pouvez entendre du bruit lorsque SmartThings fonctionne ou que le réseau est reconnecté par Wi-Fi

## Le Projector décrit les événements à l'écran en voix off.

Pour désactiver le **Guide vocal**, déplacez la sélection **Raccourcis d'accessibilité** vers **Guide vocal**, puis appuyez sur le bouton Sélectionner. Vous pouvez activer ou désactiver le **Guide vocal**. Pour exécuter les **Raccourcis d'accessibilité**, consultez la procédure suivante :

- Maintenez enfoncé le bouton +/- (Volume) de votre télécommande Samsung Smart Remote.

## La saisie tactile ne fonctionne pas correctement.

La saisie tactile peut ne pas fonctionner correctement s'il y a un obstacle entre le capteur sur le Support tactile et la surface de projection au sol. Si un obstacle ou un appareil connecté se trouve à proximité du capteur du Support tactile, éloignez-le.

Placez le Projector sur une surface plane et horizontale. Il se peut que la saisie tactile ne fonctionne pas correctement, selon l'état d'installation du Projector et les conditions de la surface de projection.

-  Cette fonction est disponible uniquement sur les modèles qui prennent en charge le Support tactile.

# Diagnostic des problèmes opérationnels du Projector

Vous pouvez diagnostiquer des problèmes sur votre Projector et Smart Hub, et exécuter les fonctions de réinitialisation.

## Diagnostic automatique

 >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Maintenance de l'appareil > Diagnostic automatique [Essayer](#)

Vérifiez si le produit affiche des images et lit des sons normalement. Vérifiez si les modules et les capteurs fonctionnent normalement. Vous pouvez également configurer les paramètres liés à la réinitialisation de Smart Hub.

 Certaines fonctions ne sont pas prises en charge sur tous les modèles ou dans toutes les régions.

- **Alimentation**

Affichez des informations sur l'historique de l'alimentation.

- **Informations sur la version logicielle**

Vérifiez la version de logiciel actuellement installée et mettez-la à jour à la version la plus récente, si nécessaire.

- **Test vidéo**

Lisez des vidéos de test pour vérifier s'il y a des problèmes avec l'écran.

- **Test de l'image**

Utilisez des photos de test pour vérifier s'il y a des problèmes avec l'écran.

- **Test du son**

Lisez des sons de test pour vérifier la qualité du son.

- **Télécommande**

Vérifiez s'il y a des problèmes avec la connexion ou les boutons de Télécommande.

- **Résolution des problèmes HDMI**

Sélectionnez le port HDMI et vérifiez si le câble HDMI est correctement connecté.

- **Signal HDMI**

Vérifiez les signaux, les enregistrements de signaux et les connexions des appareils externes.

- **Vérification HDMI-CEC**

Vérifiez si la connexion HDMI-CEC fonctionne de manière anormale.

- **Test de connexion Smart Hub**

Vérifiez la connexion réseau.

- **Wi-Fi**

Vérifiez si le module Wi-Fi fonctionne normalement. Le résultat peut sembler être un échec s'il n'y a pas de point d'accès (PA) disponible à proximité.

- **Bluetooth**

Vérifiez si le module Bluetooth fonctionne normalement.

- **Réinitialiser Smart Hub**

Réinitialisez les informations de Smart Hub.

## Réinitialiser Smart Hub

Permet de restaurer tous les paramètres usine par défaut de Smart Hub et de supprimer toutes les informations relatives aux comptes Samsung, aux comptes de service liés, aux contrats de service Smart Hub et aux applications Smart Hub.

-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Assistance > Maintenance de l'appareil > Diagnostic automatique > Réinitialiser Smart Hub [Essayer](#)

## Réinitial. image

Permet de restaurer les paramètres d'image par défaut.

-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Image > Paramètres expert > Réinitialiser les paramètres de l'image [Essayer](#)

## Réinitial. son

Permet de restaurer les paramètres de son par défaut.

-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Son > Paramètres expert > Réinitialiser le son [Essayer](#)

# Obtention d'aide

Obtenez une assistance directe de Samsung si vous rencontrez un problème sur votre Projector.

## Assistance via la fonction Gestion à distance

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Gestion à distance](#) [Essayer](#)

Dès lors que vous avez accepté le contrat de service, vous pouvez utiliser la [Gestion à distance](#) pour bénéficier d'une assistance à distance : un technicien Samsung procèdera alors au diagnostic de votre Projector et pourra corriger les éventuels problèmes et mettre à jour le logiciel de votre Projector à distance, via Internet. Vous pouvez activer ou désactiver la [Gestion à distance](#).



 Cette fonction nécessite une connexion réseau.

## Recherche des coordonnées du service

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [À propos de Projector](#) [Essayer](#)

Vous pouvez afficher toutes les informations nécessaires pour contacter le centre de services ou obtenir de l'aide sur le site Web de Samsung : adresse du site Web de Samsung, numéro de téléphone du centre d'appels, numéro du modèle de votre Projector, version de logiciel de votre Projector, licence libre et autres.

 Vous pouvez également accéder à ces informations en scannant le code QR de votre Projector.


 Vous pouvez également lancer cette fonction en appuyant sur la touche  pendant 5 secondes ou plus. Continuez d'appuyer sur le bouton jusqu'à ce que la fenêtre contextuelle d'informations relatives au client s'affiche.

## Demande de service

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Maintenance de l'appareil](#) > [Demande d'assistance](#) [Essayer](#)

Vous pouvez faire une demande de service lorsque vous rencontrez un problème sur le Projector. Sélectionnez l'élément correspondant au problème rencontré, entrez l'élément requis, déplacez la sélection sur [Suivant](#), puis appuyez sur le bouton Sélectionner. Sélectionnez [Demander maintenant](#) > [Envoyer](#) ou [Programmer un rendez-vous](#) > [Demande](#) > [Envoyer](#). Votre demande de service sera enregistrée. Le centre de contact Samsung vous contactera pour fixer ou confirmer votre rendez-vous de service.

 Vous devez accepter les conditions générales de la demande de service.

 Cette fonction n'est pas prise en charge dans toutes les régions.

 Cette fonction nécessite une connexion réseau.

# Guide d'accessibilité

Propose un menu et un guide de la télécommande pour les personnes malvoyantes.

## Apprendre un écran de menu

Découvrez les menus sur l'écran du Projector. Une fois allumé, votre Projector vous informe de la structure et des fonctionnalités des menus que vous sélectionnez.

## Utilisation de la télécommande

La description des boutons est disponible sur la Samsung Smart Remote.

 De même, selon le modèle ou la région, il est possible que la Samsung Smart Remote ne soit pas prise en charge.







## Orientation de la Samsung Smart Remote





Tenez la télécommande les boutons face à vous. Le côté avec le bouton en haut à gauche est sur le haut de la télécommande.


## Description de la Samsung Smart Remote

 Les images, boutons et fonctions de la télécommande peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.

De haut en bas et de gauche à droite :

- Le bouton  est situé en haut à gauche.
- Sous les 2 boutons  de la Samsung Smart Remote figurent le bouton  à gauche et le bouton  à droite.
- Le petit voyant LED (microphone) entre le bouton  et le bouton  sur la Samsung Smart Remote n'est pas détectable au toucher.

- Sous ces deux boutons figure un bouton rond et un grand bouton circulaire. Le bouton rond est le bouton Sélectionner tandis que le grand bouton circulaire comprend les quatre boutons de direction (haut/bas/droite/gauche).
- Sous le bouton de direction figurent trois boutons, un à gauche, un à droite et un au centre. Celui de gauche est le bouton  et celui de droite est le bouton . Le bouton rond au milieu correspond à la touche .
- Sous le bouton  figurent deux fins boutons horizontaux. Ces boutons dépassent plus de la surface de la télécommande que les autres. Celui de gauche permet de régler le volume, celui de droite la chaîne. Utilisez-les comme des boutons à bascule pour changer de chaîne ou régler le volume.
  - Appuyez brièvement sur le bouton +/- (Volume) pour couper le son.
  - Maintenez le bouton +/- (Volume) enfoncé pour ouvrir le menu [Raccourcis d'accessibilité](#).
  - Appuyez brièvement sur le bouton ^/∨ (Canal) pour ouvrir le [Guide](#).
  - Maintenez enfoncé le bouton ^/∨ (Canal) pour ouvrir la [Liste des chaînes](#).

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

# Utilisation du menu d'accessibilité

Découvrez comment utiliser les fonctions du menu Accessibilité, ainsi que la description de ces fonctions.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Exécution du menu des Raccourcis d'accessibilité

Vous pouvez activer ou désactiver les fonctions d'accessibilité telles que [Guide vocal](#), [Sous-titres audio](#), [Image désactivée](#), [Agrandissement](#), [Contraste élevé](#), [Zoomer sur le menu et le texte](#), [Echelle de gris](#), [Inversion des couleurs](#), [SeeColors Mode](#), [Sous-titres](#), [Zoom de la langue des signes](#), [Ralentir la répétition des boutons](#), [Trier automatiquement les menus](#) et vous pouvez également accéder aux pages [En savoir plus sur la télécommande](#), [Apprendre un écran de menu](#), [Sortie audio multiple](#) et [Accessibility Settings](#).

- Samsung Smart Remote

La Samsung Smart Remote dispose de deux fins boutons horizontaux à deux positions en regard l'un de l'autre, situés légèrement en dessous du centre de la télécommande. Celui de gauche est le bouton de volume. Maintenez le bouton de volume enfoncé pour ouvrir le menu [Raccourcis d'accessibilité](#).




Même si le [Guide vocal](#) est réglé sur [Arrêt](#) ou coupé, le guide vocal des [Raccourcis d'accessibilité](#) est activé lorsque vous maintenez le bouton de volume enfoncé.

## Exécutez les fonctions du menu Accessibilité via le menu Général

 >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Accessibilité](#) [Essayer](#)

Vous pouvez également accéder au menu [Accessibilité](#) à partir du menu des réglages principaux du Projector. Celui-ci propose d'autres options, par exemple, la possibilité de modifier la vitesse du Guide vocal.

La Projector ne prononcera pas les options de ce menu, sauf si [Guide vocal](#) est déjà activé.

1. Appuyez sur le bouton .
2. Appuyez sur le bouton directionnel gauche pour accéder au  [Menu](#), puis sur les boutons directionnels haut et bas pour accéder à  [Paramètres](#).
3. Appuyez sur le bouton Sélectionner et appuyez sur le bouton [Tous les paramètres](#) pour ouvrir le menu. Appuyez sur Sélectionner pour charger le menu de configuration de la Projector.
4. Appuyez sur le bouton de direction bas pour atteindre [Général et Confidentialité](#), puis appuyez sur le bouton Sélectionner pour ouvrir ce menu.

5. Placez le pointeur sur **Accessibilité** et appuyez sur le bouton Sélectionner pour ouvrir le menu.
6. Le menu apparaît et présente **Paramètres du guide vocal** en première sélection. Sélectionnez **Paramètres du guide vocal**, puis appuyez sur le bouton Sélectionner.
7. Le menu qui apparaît permet de régler les options **Guide vocal** et **Volume, Vitesse, Son**, Fond sonore du Projector.
8. Sélectionnez le menu avec les boutons de direction, puis appuyez sur le bouton Sélectionner.

 Ces menus sont accessibles lorsque le **Guide vocal** est activé.

## Exécutez les fonctions du menu Accessibilité via Bixby

 Cette fonction n'est disponible que si l'option Voice Assistant est définie sur Bixby.




-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Voix > Voice Assistant\* **Essayer**
-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Fonctions avancées > Voix > Voice Assistant\*

\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 Il se peut que Bixby ne soit pas pris en charge en fonction du modèle ou de la zone géographique.

Pour utiliser Bixby, la Projector doit être configurée, réglée et connectée au réseau. Vous pouvez connecter la Projector au réseau pendant la configuration initiale ou ultérieurement dans les menus de configuration.

Vous pouvez énoncer de nombreuses commandes pour commander le Projector. Ces fonctions peuvent être utilisées avec le **Guide vocal** pour fournir une entrée et une sortie audio. Vous pouvez utiliser la Samsung Smart Remote mais la Projector doit être connecté au réseau.

Pour énoncer une commande, maintenez enfoncé le bouton  (situé pratiquement en haut à droite de la télécommande Samsung Smart Remote, juste sur la droite du bouton ) et prononcez la commande. Relâchez ensuite le bouton . Le Projector confirmera la commande.


Vous pouvez, par exemple :

- Activer le Guide vocal

Appuyez sur le bouton  de la Samsung Smart Remote et dites « Activer **Guide vocal** ».

- Activer le Contraste élevé

Appuyez sur le bouton  de la Samsung Smart Remote et dites « Activer **Contraste élevé** ».

 Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.

## Présentation des fonctions du menu Accessibilité

- **Paramètres du guide vocal**

Cette fonction est opérante sur tous les écrans du Projector et, lorsqu'elle est activée, elle vous indique verbalement quels sont les réglages actuels du Projector et fournit verbalement des informations sur l'émission que vous regardez. Par exemple, le volume sélectionné et la chaîne actuelle sont indiqués, ainsi que des informations relatives à l'émission. Elle lit également les informations de programme de l'écran **Guide**.

- **Paramètres de description audio**

Vous pouvez activer un audio-guide pour profiter d'une description audio des scènes vidéo si vous êtes malvoyant. Cette fonction n'est disponible que pour les diffusions offrant ce service.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Paramètres des sous-titres audio**

Cette fonction est destinée aux spectateurs malvoyants pour leur permet de lire de manière audible les sous-titres affichés sur le contenu vidéo. Vous pouvez modifier le volume ou la vitesse des sous-titres audibles.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Image désactivée**

Désactivez l'écran du Projector sans couper le son pour réduire la consommation d'énergie générale. Lorsque vous appuyez sur un bouton de la télécommande, à l'exception des boutons Volume et Power lorsque l'écran est hors tension, l'écran du Projector s'allume.

- **Agrandissement**

Agrandissez l'écran pour élargir l'image ou le texte. Vous pouvez ajuster le niveau de zoom ou déplacer la zone de zoom en suivant les instructions affichées.

 **Agrandissement** peut ne pas fonctionner dans certains menus ou écrans.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Contraste élevé**

Permet d'afficher tous les menus sur un fond noir opaque et dans une police blanche, afin d'offrir un contraste optimal.

 Si **Contraste élevé** est activé, certains menus d'**Accessibilité** ne sont pas disponibles.

- **Zoomer sur le menu et le texte**

Vous pouvez agrandir les éléments importants du menu comme le nom des programmes.

- **Echelle de gris**

Vous pouvez basculer la couleur de l'écran du Projector sur noir et blanc pour rendre nets les bords flous résultant des couleurs.


 Si **Echelle de gris** est activé, certains menus d'**Accessibilité** ne sont pas disponibles.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Inversion des couleurs**

Vous pouvez inverser les couleurs du texte et de l'arrière-plan du Projector pour en faciliter la lecture.

 Si **Inversion des couleurs** est activé, certains menus d'**Accessibilité** ne sont pas disponibles.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.


- **SeeColors Mode**

Cette fonction permet aux utilisateurs atteints de daltonisme de bénéficier de couleurs plus vives. Utilisez cette fonction pour personnaliser les couleurs en fonction de vos conditions de visionnage et obtenir des couleurs plus vives à l'écran.

 Quand **SeeColors Mode** est utilisé, certains menus sont désactivés.

 Cette fonction n'est pas prise en charge sur tous les modèles.

- **En savoir plus sur la télécommande**


Découvrez le nom et la fonction des boutons de la télécommande. Dans cet écran, la pression du bouton d'alimentation (bouton en haut à gauche) éteindra le Projector, mais si vous appuyez sur n'importe quel autre bouton, le Projector indiquera le nom du bouton et fournira une brève explication de sa fonction. Ce mode d'apprentissage vous aide à apprendre l'emplacement et la fonction des touches de la télécommande sans affecter le fonctionnement normal du Projector. Appuyez deux fois sur la touche  pour quitter **En savoir plus sur la télécommande**.

- **Apprendre un écran de menu**

Découvrez les menus sur l'écran du Projector. Une fois allumé, votre Projector vous informe de la structure et des fonctionnalités des menus que vous sélectionnez.

- **Param. de sous-titre**

Vous pouvez afficher le sous-titre dans les programmes permettant l'affichage de sous-titres.


 Lorsque vous regardez une chaîne sur un appareil externe tel qu'un boîtier décodeur et un décodeur câble, activez la fonction de sous-titrage de l'appareil. Pour plus d'informations, contactez votre fournisseur de service.

- **Paramètres de zoom de la langue des signes**

Vous pouvez zoomer sur l'écran en langue des signes lorsque le programme que vous regardez en propose un.

- **Sortie audio multiple**

Vous pouvez activer le haut-parleur du Projector et le casque Bluetooth simultanément pour les malentendants. La personne malentendante peut ensuite régler le volume de son casque Bluetooth plus fort que celui du haut-parleur du Projector sans que cela n'affecte le volume du Projector. Ainsi tout le monde peut écouter le Projector à un niveau sonore confortable.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Ralentir la répétition des boutons**

Vous pouvez configurer la vitesse de fonctionnement des boutons de la télécommande afin qu'elle soit plus lente lorsque vous appuyez longuement dessus. Activez la fonction **Ralentir la répétition des boutons**.

- **Paramètres de répétition des boutons de la télécommande**

Vous pouvez configurer la vitesse de fonctionnement des boutons de la télécommande afin qu'elle soit plus lente lorsque vous appuyez longuement dessus.

- **Trier automatiquement les menus**

Trie automatiquement les éléments de menu fréquemment utilisés.

# Utilisation du Projector avec le Guide vocal activé

Activez le Guide vocal qui décrit oralement les options de menu pour aider les personnes malvoyantes.

## Changement de chaîne

Vous pouvez modifier les numéros de chaînes de trois manières différentes. Chaque fois que vous changez de chaîne, les détails de la nouvelle chaîne sont annoncés. Voici comment commencer à changer de chaîne.


- **Liste des chaînes**

Maintenez enfoncé le bouton  $\wedge/\vee$  (Canal) pour ouvrir la **Liste des chaînes**. Utilisez les boutons directionnels haut et bas pour accéder à la chaîne, puis appuyez sur le bouton Sélectionner.

- Bouton  $\wedge/\vee$  (Canal)


Deux boutons dépassent plus que les autres au centre de la télécommande Samsung Smart Remote : celui de droite est le bouton  $\wedge/\vee$  (Canal). Appuyez sur le bouton des chaînes  $\wedge/\vee$  (Canal) haut ou bas pour changer de chaîne.

- Bouton Numéro

Utilisez le bouton  sur la Samsung Smart Remote pour ouvrir un pavé numérique virtuel, saisissez un numéro, puis sélectionnez **Terminé**.


## Utilisation de la saisie numérique à l'écran via la Samsung Smart Remote

Utilisez le pavé numérique virtuel pour saisir des numéros, par exemple celui de la chaîne ou un code PIN.

Appuyez sur le bouton  de la Samsung Smart Remote pour afficher un clavier numérique virtuel de 2 lignes à l'écran. Guide vocal énonce « **pavé numérique virtuel, 6** » pour indiquer que les numéros sont affichés et que le numéro 6 est sélectionné. Cette bande possède les boutons suivants :

- Dans la ligne supérieure, une liste des chaînes les plus regardées est affichée.
- Sur la ligne inférieure : À partir de la gauche : Touches de couleur, TTX/MIX, **1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 0**, Supprimer

 Les menus peuvent ne pas s'afficher dans certaines régions ou sur certains modèles.

 Les options sélectionnables sur le pavé numérique virtuel peuvent varier en fonction du mode d'affichage.

Utilisez les boutons de direction gauche et droit pour vous déplacer sur la ligne, puis appuyez sur le bouton Sélectionner pour sélectionner le pavé numérique. Lorsque vous avez fini de sélectionner tous les chiffres dont vous avez besoin (par exemple, 123), appuyez sur le bouton directionnel pour accéder au bouton **Terminé**, puis appuyez sur le bouton Sélectionner pour finaliser votre opération.

Lorsque vous entrez un numéro de chaîne, vous pouvez entrer le numéro, puis sélectionner l'option **Terminé** sur la ligne du dessus, ou vous pouvez entrer le numéro de chaîne et patienter. Après un court instant, la chaîne change et le clavier numérique virtuel disparaît de l'écran.

## Réglage du volume

- Samsung Smart Remote

Utilisez le bouton +/- (Volume) situé à gauche pour modifier le volume. Chaque fois que vous modifiez le volume, le nouveau niveau de volume est annoncé.


Deux boutons dépassent plus que les autres au centre de la télécommande Samsung Smart Remote : celui de gauche est le bouton +/- (Volume). Appuyez sur le bouton Volume +/- (Volume) haut ou bas pour régler le volume.

## Utilisation des informations sur le programme

Lorsque vous utilisez le Projector, appuyez sur le bouton Sélectionner pour faire apparaître les informations relatives à un programme en haut de l'écran. Le Guide vocal énoncera les sous-titres du programme ou les descriptions audio, le cas échéant. Pour afficher des informations plus détaillées sur le programme, maintenez enfoncée la touche Sélectionner. Guide vocal fournit davantage de détails comme un synopsis du programme.

Appuyez sur les touches de direction gauche et droite pour voir la suite de la programmation sur cette chaîne. Appuyez sur le bouton de direction haut ou bas pour parcourir les autres chaînes et découvrir les programmes qu'elles diffusent.

Appuyez sur  pour revenir en arrière ou fermer les détails du programme.


 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Utilisation du guide


Découvrez un aperçu de la gamme de programmes de chaque chaîne.

Pour en savoir plus sur le programme de chaque chaîne pendant que vous regardez un programme, appuyez sur le bouton  $\wedge/\vee$  (Canal) de la télécommande Samsung Smart Remote. Utilisez les boutons de direction pour afficher les informations sur le programme.




Vous pouvez consulter la programmation du jour pour chaque chaîne et des informations relatives aux programmes dans le **Guide**. Vous pouvez sélectionner les programmes dont vous souhaitez planifier la visualisation ou l'enregistrement.




Vous pouvez aussi ouvrir le **Guide** à l'aide de la fonction Bixby. Maintenez enfoncé le bouton  de votre Samsung Smart Remote, puis prononcez la commande « Guide ».


 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Les informations comprises dans **Guide** ne concernent que les chaînes numériques. Les chaînes analogiques ne sont pas prises en charge.



 Si **Horloge** n'est pas configuré, le Guide n'est pas disponible. Configurez d'abord **Horloge**.


–  >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Gestionnaire système** > **Heure** > **Horloge** **Essayer**

 >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Tous les paramètres** > **Général et Confidentialité** > **Heure** > **Horloge**

 Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.



Si vous devez reprogrammer l'heure, suivez les étapes suivantes.

1. Appuyez sur le bouton , puis sur le bouton directionnel gauche de la télécommande.
2. Appuyez sur le bouton directionnel bas pour accéder à  **Paramètres**.
3. Appuyez sur le bouton Sélectionner et appuyez sur le bouton directionnel droit pour accéder à **Tous les paramètres**.
4. Appuyez sur le bouton Sélectionner pour ouvrir le menu **Tous les paramètres** du Projector.
5. Utilisez les touches de direction haut et bas pour accéder au menu **Général et Confidentialité**, puis appuyez sur la touche Sélectionner.
6. Utilisez les touches de direction haut et bas pour accéder au menu **Gestionnaire système**, puis appuyez sur la touche Sélectionner.
7. Sélectionnez **Heure**, puis appuyez sur le bouton Sélectionner.
8. Sélectionnez **Horloge**, puis appuyez sur le bouton Sélectionner.
9. Sélectionnez le menu **Mode Horloge**, appuyez sur le bouton Sélectionner, puis sélectionnez **Auto.** ou **Manuel.**

 Si vous sélectionnez **Manuel**, vous pouvez accéder au menu **Date** ou **Heure** ci-dessous pour configurer l'heure ou la date.

Lorsque vous ouvrez le **Guide**, une grille des chaînes et des programmes s'affiche. Le type de filtre sélectionné et l'heure sont affichés dans les lignes supérieures. Chaque ligne contient un nom de chaîne (à gauche) et les programmes de cette chaîne (à droite).

Dans le **Guide**, utilisez les boutons de direction haut et bas pour parcourir les différentes chaînes et les boutons de direction gauche et droit pour parcourir les programmes d'une chaîne.

Vous pouvez également utiliser le bouton  pour entrer un numéro de chaîne et y accéder directement. Vous pouvez utiliser le bouton  pour accéder au programme en cours de diffusion.


Lorsque vous déplacez la sélection sur un programme, vous entendez les informations détaillées qui s'y rapportent. Lorsque vous déplacez la sélection sur une autre chaîne, vous entendez le nom et le numéro de la chaîne, puis des informations détaillées sur le programme. Si vous vous déplacez sur un autre jour, le jour est annoncé pour le premier programme sélectionné pour ce jour. Le jour n'est pas répété. Dès lors, si vous n'êtes pas certain du jour, vous pouvez revenir 24 heures en arrière, puis repasser au jour suivant pour réentendre de quel jour il s'agit.

### **Pour afficher un programme en cours**

Dans le **Guide**, accédez au programme en cours de diffusion, puis appuyez sur le bouton Sélectionner pour accéder à la Projector en direct sur la chaîne et le programme sélectionnés.

## Autres options du guide

Dans le guide [Guide](#), accédez au programme dont la diffusion est planifiée, puis appuyez sur la touche Sélectionner. Un menu contextuel listant les fonctions ci-après apparaît.

Utilisez les boutons de direction haut et bas pour parcourir ce menu, puis appuyez sur Sélectionner pour choisir une option. Appuyez sur  pour fermer le menu et revenir au [Guide](#).

 Concernant le programme en cours de visionnage, appuyez sur le bouton Sélectionner.

- [Programmer visionnage](#)

Vous pouvez programmer le visionnage d'une émission à venir.

- [Annuler le visionnage programmé](#)

Vous pouvez annuler vos visionnages programmés.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- [Afficher les infos](#)

Vous pouvez afficher les informations détaillées sur le programme sélectionné. Les informations peuvent varier en fonction du signal de diffusion. Si aucune information n'est fournie avec le programme, rien ne s'affiche.

Appuyez sur le bouton Sélectionner de l'option [Afficher les infos](#). Cette opération ouvre la fenêtre contextuelle Détails de ce programme, laquelle affiche un synopsis. La fenêtre contextuelle détaillée contient des informations complètes et l'option **OK**. Après avoir lu les informations détaillées, appuyez sur le bouton Sélectionner de la télécommande pour fermer la fenêtre contextuelle.





# L'utilisation du Programmer visionnage

Configurez la Projector pour afficher une chaîne ou un programme spécifique à une heure et une dates déterminées.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

L'icône  apparaît en regard des programmes configurés pour un visionnage programmé.

 Pour planifier un visionnage, vous devez d'abord régler le **Mode Horloge** du Projector et régler l'heure.

-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Gestionnaire système > Heure > Horloge > Mode Horloge **Essayer**
-  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Heure > Horloge > Mode Horloge)

## Configuration d'un visionnage programmé

Vous pouvez programmer un visionnage sur deux écrans.

- **Écran Guide**


Sur l'écran **Guide**, sélectionnez un programme que vous aimeriez regarder, puis appuyez sur le bouton Sélectionner. Sélectionnez **Programmer visionnage** dans le menu contextuel qui apparaît.


- **Écran d'informations sur le programme**

Appuyez sur le bouton Sélectionner pendant que vous regardez la Projector. La fenêtre d'informations du programme s'affiche. Sélectionnez une émission dont la diffusion est programmée à l'aide des touches directionnelles gauche ou droite, puis appuyez sur la touche Sélectionner. Vous pouvez programmer le visionnage de l'enregistrement en sélectionnant **Programmer visionnage**.

## Annulation d'un visionnage programmé

Vous pouvez annuler un visionnage programmé de deux manières.

- Annulation d'un visionnage programmé à partir du **Guide**
  1. Appuyez sur le bouton  $\wedge/\vee$  (Canal) pour accéder au **Guide**.
  2. Accédez au programme pour annuler la planification de visionnage, puis appuyez sur le bouton Sélectionner.
  3. Accédez à **Annuler le visionnage programmé**, puis appuyez sur la touche Sélectionner.
  4. Lorsqu'un message contextuel vous demandant d'annuler le visionnage programmé sélectionné apparaît, sélectionnez **Oui**. Le visionnage programmé est annulé et l'écran **Guide** apparaît.
- Annulation d'un visionnage programmé à partir de **Gestionnaire prog.**
  1. Sur la Samsung Smart Remote, appuyez sur le bouton .
  2. Utilisez les boutons directionnels pour accéder au pavé de commande.
  3. Appuyez sur le bouton Sélectionner pour ouvrir le **Gestionnaire prog.**
  4. Appuyez sur le bouton directionnel gauche pour accéder à l'option **Calendriers**.
  5. Utilisez le bouton de direction bas pour accéder à la liste des programmes dont le visionnage est programmé.
  6. Utilisez le bouton de direction droit pour accéder à l'option **Supprimer**, puis appuyez sur le bouton Sélectionner pour supprimer l'élément sélectionné.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.


# Utilisation de Liste des chaînes

Découvrez comment répertorier les chaînes disponibles sur votre Projector.

La **Liste des chaînes** permet de changer de chaîne ou de consulter des programmes sur d'autres chaînes numériques tout en regardant la Projector.

Maintenez enfoncé le bouton  $\wedge/\vee$  (Canal) pour ouvrir la **Liste des chaînes**.

 L'élément sélectionné est la chaîne que vous regardez actuellement, et le nom et le numéro de la chaîne, ainsi que le titre du programme, s'affichent.

Utilisez les boutons de direction haut et bas pour parcourir la liste des chaînes (ou utilisez le bouton  $\wedge/\vee$  (Canal) pour faire défiler la page vers le haut ou le bas simultanément). Vous pouvez également utiliser le bouton  pour entrer un numéro de chaîne et y accéder directement.

Appuyez sur le bouton directionnel gauche dans la **Liste des chaînes** pour accéder à la Liste catégorie. Utilisez les touches de direction haut et bas pour parcourir cette liste. Appuyez sur la touche Sélectionner pour choisir une catégorie dans la Liste catégorie. La Liste catégorie contient **Tous**, **Samsung TV Plus**, **Favoris** et **Type de canal**. Utilisez les touches de direction haut et bas pour accéder à la chaîne à regarder, puis appuyez sur la touche Sélectionner.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Modifier les chaînes**

Modifie les chaînes enregistrées sur votre Projector.


- **Toutes les chaînes**

Affiche les chaînes qui ont été recherchées automatiquement.

 Les chaînes reçues selon le mode de réception sélectionné (**Hertzien**, **Câble** ou **Satellite**) sont affichées.

- **Samsung TV Plus**

Lorsque la Projector est connectée au réseau, vous pouvez visionner des programmes populaires ou sélectionner chaque thème via une chaîne virtuelle à tout moment. Comme pour une chaîne générale, vous disposez de la planification quotidienne des programmes de **Samsung TV Plus**.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Favoris**

Affiche **Favoris 1** à **Favoris 5**. Utilisez les touches de direction haut et bas pour parcourir les listes de favoris. Mettez votre choix en surbrillance, puis appuyez sur le bouton Sélectionner. À présent, la liste de chaînes n'affiche plus que celles figurant dans cette liste.

- **Type de canal**

Permet de filtrer la liste afin d'inclure les chaînes correspondant au type sélectionné. Cependant, **Type de canal** ne peut être utilisé qu'avec les chaînes qui contiennent des informations sur le type.





 Cette fonction peut ne pas être prise en charge en fonction du signal de diffusion entrant.


# L'utilisation du Smart Hub

Découvrez comment utiliser le service Smart Hub pour accéder aux applications, jeux, films, etc.


## Smart Hub

Utilisez une variété de contenus Smart Hub proposé par votre Projector Samsung.

-  Certains des services Smart Hub sont payants.
-  Pour utiliser les fonctions intelligentes, vous devez vous connecter à un réseau, accepter les conditions générales et vous connecter avec votre compte Samsung.
-  Certaines fonctions Smart Hub peuvent ne pas être prises en charge en fonction du fournisseur de services, de la langue ou de la zone géographique.
-  Les pannes du service Smart Hub peuvent être causées par des interruptions de votre service Internet.

Appuyez sur le bouton . Vous êtes redirigé vers l'écran Barre d'accès rapide du contenu en cours d'utilisation. Appuyez sur le bouton directionnel gauche et placez le pointeur sur d'autres éléments.

Utilisez une variété de contenus Smart Hub, comme suit : [Compte Samsung](#), [Recherche](#), [Ambient](#) ou [Art](#), [Daily+](#), [Jeux](#), [Accueil](#), [Menu](#), [Paramètres de confidentialité](#)

-  Le contenu Smart Hub pris en charge peut varier selon le modèle et la zone géographique.

## Utilisation du Smart Hub Barre d'accès rapide

Dans la partie la plus à gauche de Smart Hub Barre d'accès rapide se trouve le menu statique ci-dessous. Vous pouvez utiliser aisément les éléments de menu répertoriés pour accéder aux principaux paramètres du Projector ou aux appareils externes, à la recherche et aux applications.

- **Compte Samsung**

Accédez à l'écran **Compte Samsung** pour créer un nouveau compte ou vous déconnecter de votre compte.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Utilisation d'un compte Samsung](#) ».

- **Recherche**




Cherchez les chaînes, programmes, films et applications proposés par Smart Hub.

 Pour utiliser le service de recherche, assurez-vous que la Projector est connectée au réseau.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

- **Ambient**

Réglez votre Projector pour afficher le contenu que vous souhaitez, tel que l'heure ou la météo, lorsque la Projector n'est pas utilisée.


Pour revenir au mode Projector depuis le mode **Ambient**, appuyez sur  > touche de direction gauche >  **Accueil**. Appuyez sur le bouton  pour éteindre la Projector.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Utilisation du mode Ambient](#) ».

- **Daily+**


Offre une variété d'applications pratiques, y compris une application d'entraînement physique à domicile, une application de chat vidéo et une application de service médical à distance, vous permettant d'expérimenter facilement différents modes de vie à domicile.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [À propos de l'écran d'accueil Daily+](#) ».

-  **Jeux**

Jouez à des jeux sur l'écran de la Projector en connectant un contrôleur à la Projector. Configurez les paramètres pour optimiser le contrôleur et l'appareil audio pour jouer à des jeux.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [L'utilisation du Samsung Gaming Hub](#) ».

-  **Accueil**

Affichez une variété de programmes Projector. Installez plusieurs applications proposées par Smart Hub, telles que des applications de vidéo, de musique et de sports, et utilisez-les depuis le Projector.

 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [Utilisation de la fonction Accueil](#) ».





-  **Menu**





Gérez les appareils externes connectés à la Projector, et configurez les paramètres pour plusieurs fonctions disponibles sur la Projector.


 Pour plus d'informations, reportez-vous à la section « [À propos de la Menu Barre d'accès rapide](#) ».

-  **Paramètres de confidentialité**

Depuis votre Projector, gérez facilement la politique de confidentialité concernant les services relatifs à Smart Hub et vérifiez la façon dont les informations personnelles sont protégées.

 Pour utiliser Smart Hub, vous devez accepter le contrat de service de Smart Hub, ainsi que la collecte et l'utilisation d'informations personnelles. Si vous ne donnez pas votre accord, vous ne pourrez pas utiliser les fonctions et services supplémentaires. Vous pouvez afficher l'intégralité du texte des [Conditions générales et politique de confidentialité](#) en accédant à  >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Tous les paramètres](#) > [Général et Confidentialité](#) > [Conditions générales et politique de confidentialité](#). [Essayer](#)

 Pour annuler votre consentement aux termes et conditions relatifs à Smart Hub, lancez [Réinitialiser Smart Hub](#) ( >  (touche de direction gauche) >  [Paramètres](#) > [Assistance](#) > [Maintenance de l'appareil](#) > [Diagnostic automatique](#) > [Réinitialiser Smart Hub](#)). [Essayer](#)




 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

## Lancement du Guide utilisateur


Ouvrez le manuel de l'utilisateur intégré à votre Projector.

 >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Assistance** > **Ouvrir le Guide utilisateur**  
 >  (touche de direction gauche) >  **Paramètres** > **Assistance** > **Conseils et guides utilisateur** > **Ouvrir le Guide utilisateur**)

Vous pouvez afficher le Guide utilisateur intégré qui contient des informations sur les principales fonctionnalités de votre Projector.

-  Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.
-  Vous pouvez aussi télécharger une copie de l'Guide utilisateur sur le site Web de Samsung (<https://www.samsung.com>).
-  Les termes en bleu (par exemple, **Internet**) indiquent une option de menu.

L'écran Barre d'accès rapide d'Guide utilisateur contient 1 ligne d'icônes de menu. Utilisez les touches directionnelles gauche et droite pour vous déplacer dans une rangée. Appuyez sur le bouton Sélectionner pour ouvrir la section que vous souhaitez consulter.


-  Vous pouvez utiliser les touches directionnelles de la télécommande pour utiliser les fonctions du haut telles que **Recherche, Plan** et **Index**.

L'Guide utilisateur contient une section intitulée « **En savoir plus sur la télécommande** » dans « **Guide d'accessibilité** ». Cette section est particulièrement utile pour les utilisateurs qui rencontrent des difficultés pour voir les touches de la télécommande ou qui ne maîtrisent pas la fonction de chaque bouton. Lorsque vous visualisez cette section du Guide utilisateur, les boutons de la télécommande ne commandent pas le Projector.

## L'utilisation du Bixby

Définissez Voice Assistant sur Bixby. Parlez dans le microphone de votre Samsung Smart Remote ou Projector pour contrôler votre Projector.

Pour pouvoir utiliser Bixby, votre Projector doit être connectée au réseau et vous devez utiliser le microphone de votre Samsung Smart Remote.

Pour utiliser Bixby, maintenez le bouton  enfoncé sur la Samsung Smart Remote, énoncez une commande dans le micro de la télécommande, puis relâchez le bouton pour exécuter Bixby.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Les spécifications fonctionnelles existantes peuvent changer si Bixby est mis à jour.

 Cette fonction n'est disponible que si l'option Voice Assistant est définie sur Bixby.


–  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Général et Confidentialité > Voix > Voice Assistant\* 

–  >  (touche de direction gauche) >  Paramètres > Tous les paramètres > Fonctions avancées > Voix > Voice Assistant\*


\*: Le nom du menu ou la position pour cette fonction peut varier, selon le modèle.

 La langue prise en charge peut varier en fonction de la région.

 Il se peut que le microphone sur le Projector ne soit pas pris en charge selon le modèle ou la zone géographique.




 Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.


## Exécution de l'Bixby

Maintenez enfoncé le bouton  de la Samsung Smart Remote. Bixby est activé en mode audio, l'icône Bixby apparaît en bas de l'écran du Projector. Prononcez une commande, puis relâchez le bouton. Le Projector fournit des commentaires sur sa compréhension de la commande, puis exécute les tâches demandées.

 Si le Projector ne comprend pas la commande, réessayez en améliorant la précision de votre prononciation.

 Cette fonction peut ne pas être prise en charge suivant le modèle et la région.

 Vous trouverez une description détaillée des commandes vocales dans le [Discover Bixby](#). Appuyez sur le bouton . L'icône  apparaît au bas à droite de l'écran. Appuyez sur la touche Sélectionner pour accéder à l'écran [Discover Bixby](#).

 Les images, boutons et fonctions de la Samsung Smart Remote peuvent différer en fonction du modèle ou de la zone géographique.