



Guía y manual de Instalación para PC



Nota sobre copyright

El material que contiene este documento es propiedad intelectual de Arizone. Aunque hemos puesto sumo cuidado en la elaboración de este documento, no es posible garantizar la corrección de sus contenidos. Nuestros productos son sometidos a continuas mejoras, por lo que nos reservamos el derecho a realizar cambios sin aviso previo.

Marcas comerciales

Todas las marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

Se prohíbe la reproducción, transmisión, transcripción, almacenamiento en un sistema de recuperación o traducción a cualquier idioma de este manual, íntegra o parcialmente, incluidos los productos y el software que en él se describen, de ninguna forma ni a través de ningún medio sin autorización expresa por escrito de Arizone., a excepción de que tales actividades sean llevadas a cabo por el comprador con fines de conservación.

1 Entorno de instalación

Mantenga alejado de lugares con altas temperaturas, fuentes de calor y de la luz directa del sol.

Alejado de agua y lugares húmedos. En este caso corte la luz inmediatamente.

2 Transporte y manejo

Trate el producto con cuidado

No utilizar en lugares con condensación de agua

Desconecte el producto de la alimentación antes de mover el producto.

3 Uso correcto

Tenga en cuenta que la garantía perderá su validez en caso de un uso no apropiado:

- No realice ninguna modificación en la construcción del aparato sin nuestra autorización previa, ni utilice ningún equipo suplementario que no haya sido suministrado o autorizado por nuestra parte.
- Utilice solo accesorios y piezas de repuesto que hayan sido autorizados o suministrados por nuestra parte.
- Tenga en cuenta toda la información contenida en este manual de instrucciones, especialmente las indicaciones de seguridad. Cualquier otro uso se considerará contrario al uso previsto y puede provocar daños materiales y personales.
- No utilice el aparato en condiciones ambientales extremas.

4. Información de seguridad

- NO coloque el equipo sobre una superficie irregular o inestable. Solicite asistencia técnica si la carcasa resulta dañada.
- NO Instale el equipo en entornos sometidos a niveles elevados de suciedad o polvo. NO use el equipo durante una fuga de gas.
- NO coloque objetos ni los deje caer sobre la parte superior del equipo de sobremesa; no introduzca materiales extraños en el interior del mismo.
- NO someta el equipo a campos magnéticos o eléctricos de gran intensidad.
- NO exponga el equipo a líquidos, lluvia o humedad, ni lo use cerca de ninguno de tales elementos. NO use el modem durante tormentas eléctricas.
- Advertencia de seguridad acerca de la batería: NO elimine la batería arrojándola al fuego. No cortocircuite los contactos de la batería. NO desmonte la batería.
- Use este producto en entornos sometidos a una temperatura ambiente comprendida entre 0°C (32 °F) y 35 °C (95 °F).

- NO cubra los orificios de ventilación del equipo de sobremesa para evitar que el sistema se caliente en exceso.
- NO use cables de alimentación, accesorios o periféricos de otro tipo dañados.
- A fin de evitar posibles descargas eléctricas, desconecte el cable de alimentación de la toma de suministro eléctrico antes de cambiar la posición del sistema.
- Consulte con un profesional antes de usar un adaptador o cable prolongador. Tales dispositivos podrían impedir el correcto funcionamiento del circuito de conexión a tierra.
- Asegúrese de que la fuente de alimentación se encuentre configurada al nivel de voltaje correspondiente a su región. Si no está seguro del nivel de voltaje que entrega la toma de suministro eléctrico que está usando, póngase en contacto con la compañía eléctrica.
- NO intente reparar la fuente de alimentación personalmente si se avería. Póngase en contacto con un técnico de mantenimiento autorizado o su distribuidor.

5. Conexión de cables

Para conectar su PC de modo correcto y seguro, tenga en cuenta las siguientes instrucciones:

- Coloque los cables de forma que nadie pueda pisarlos ni tropezar con ellos. • No coloque ningún objeto sobre los cables, ya que podrían dañarse.
- Evite que grandes fuerzas, p. ej., laterales, actúen sobre los conectores. De lo contrario, podrían producirse daños en el aparato.
- Al conectar cables y clavijas, no aplique una fuerza excesiva y tenga en cuenta la orientación correcta de las clavijas. • Si desconecta un cable de conexión de su aparato, tire de la clavija, no del cable.
- Para evitar cortocircuitos y daños en los cables, no los presione ni los doble demasiado.
- Para evitar daños en el PC u otros aparatos, conecte los periféricos como el teclado, el ratón, el monitor, etc., solo cuando esté apagado el PC. Algunos dispositivos pueden conectarse incluso con el aparato en funcionamiento. Tal es el caso de la mayoría de los aparatos con puerto USB. Siga, en cualquier caso, las instrucciones del respectivo manual...
- Guarde siempre una distancia mínima de un metro con respecto a fuentes de emisiones radioeléctricas de alta frecuencia o magnéticas (televisor, altavoces, teléfono móvil o inalámbrico, etc.) para evitar fallos de funcionamiento y pérdidas de datos.
- No sustituya los cables suministrados por otros distintos. Utilice únicamente los cables suministrados: han sido sometidos a muchas pruebas de laboratorio.
- Para la conexión de sus periféricos utilice igualmente solo los cables de conexión suministrados con dichos aparatos.
- Para evitar interferencias, asegúrese de que todos los cables estén conectados con los correspondientes equipos periféricos. Retire cualquier cable que no vaya a usar.

5.1 Conexión del monitor

Antes de nada, aclaremos los tipos o posibles puertos de vídeo que nos podemos encontrar en nuestro PC:



Y sus respectivos cables:



Indicar que el cable de vídeo lo incluye el monitor, si usted compró un PC con monitor, su monitor incorporará al menos uno de estos tipos de cable.

Si usted compró solo el PC de sobremesa este cable no viene incluido ya que lo proporciona el vendedor/fabricante del monitor.

IMPORTANTE: Podemos encontrarnos dos opciones:

A. Nuestro PC solo tiene la gráfica integrada en la placa base:

En este caso deberemos conectar el monitor a cualquiera de las salidas de vídeo, siempre igual a la del monitor.



B. Nuestro PC incluye una tarjeta gráfica dedicada, además de la que incluye la placa, en este caso debemos prestar especial atención de conectar a la gráfica dedicada y NO a la integrada en la placa base (ya que está anulada).

GRÁFICA INTEGRADA

En este caso **NO conectaremos** en ninguna salida de vídeo de la placa base, ya que está anulada por la gráfica dedicada (más abajo).

GRÁFICA DEDICADA.

Aquí es donde **SI conectaremos nuestro monitor**, a cualquiera de los conectores siempre coincidiendo con el del monitor.



Si usted ya conectó por error en la gráfica de arriba (integrada) en lugar de la gráfica dedicada, deberá apagar el PC conectar correctamente y volver a encender (no basta con cambiar el cable mientras esté encendido).

Si su monitor cuenta con varias entradas (p. ej., VGA, HDMI...), conecte siempre solo un cable de datos para evitar problemas con la asignación de señales.

*Para evitar daños en los contactos, compruebe la exacta adecuación de la clavija a la toma. Por su forma asimétrica, la clavija solo puede encajar en la toma en una posición.

*Conecte el cable de datos de la pantalla al puerto del sistema gráfico. Retire el aro blanco de protección de la clavija del monitor (si lleva uno).

*Cuando conecte un aparato VGA o DVI, apriete bien los tornillos del cable del monitor sin sobrepasarse.

Las imágenes de los PCs usadas son a modo de ejemplo para la explicación, no tienen por qué coincidir con las de su ordenador.

Conectar varios monitores

En caso que su PC sea compatible con esta opción, podrá conectar varios monitores, es importante que conecte todos los monitores que vaya a usar a la gráfica apropiada, si lleva gráfica dedicada todos los monitores deberán conectarse a la gráfica dedicada, **NUNCA conectaremos un monitor a la gráfica dedicada y otro a la de la placa base (esto no funcionaría)**, si en cambio su PC solo lleva gráfica integrada en placa, conectaremos los monitores a las salidas de vídeo de la placa base.

A tener en cuenta que los conectores de video pueden variar y sus monitores tener una o varias entradas de vídeo y no coincidir, en dicho caso tenga en cuenta que la solución pasa por adquirir un cable apropiado, por ejemplo:

Si tiene 2 monitores y ambos tienen HDMI y su gráfica tiene un solo HDMI y un DisplayPort, la solución sería adquirir un segundo cable DisplayPort-HDMI...

El único cable que no se puede convertir es el VGA (analógico), el resto (digitales) DVI-D, HDMI, DisplayPort podemos adquirirlo con un extremo de cada según nos interese.

5.2 Conexión del teclado y ratón

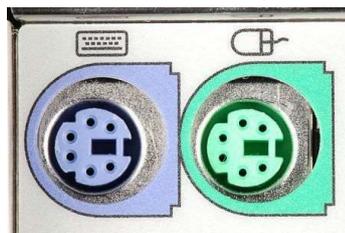
El teclado y ratón pueden estar incluidos o no en su compra (opcional).

Para empezar a funcionar con su ordenador es necesario conectar un teclado y ratón.

Estos son los tipos de conectores existentes,



PS2 Mixto



PS2 Teclado

PS2 Ratón

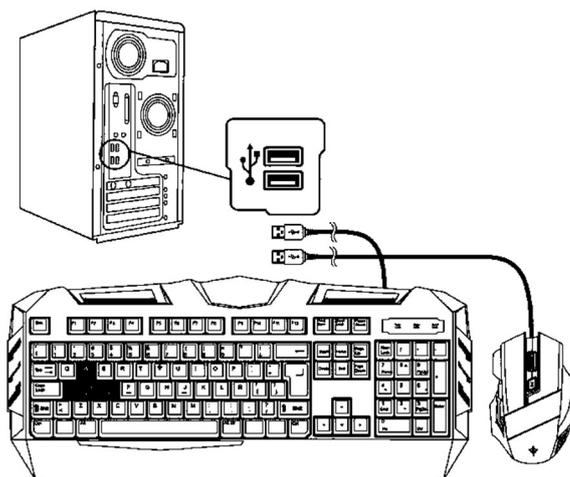


USB Teclado o ratón

Nuestro PC puede traer cualquiera de estos puertos para conectar el teclado y ratón, el puerto USB es el que seguro tendremos, hay modelos de placas que no incluyen el PS2 ya que es un puerto que tiende a sustituirse por el USB.

Si nuestro teclado tiene el conector PS2 y nuestro PC también conectaremos a él, de no tener nuestro PC puerto PS2 lo aconsejable es pasarnos a un teclado y ratón USB ya que el PS2 es más antiguo y tiende a desaparecer...

Existen adaptadores de PS2 a USB como posibilidad si no queremos cambiar nuestro teclado y ratón PS2.



5.3 UNIVERSAL SERIAL BUS (USB)

El puerto USB es un puerto de alta velocidad que le permite conectar periféricos USB, como ratón, teclado externo, almacenamiento adicional (discos duros externos) o cualquier otro dispositivo compatible.



5.4 Auriculares y micrófono (opcionales)

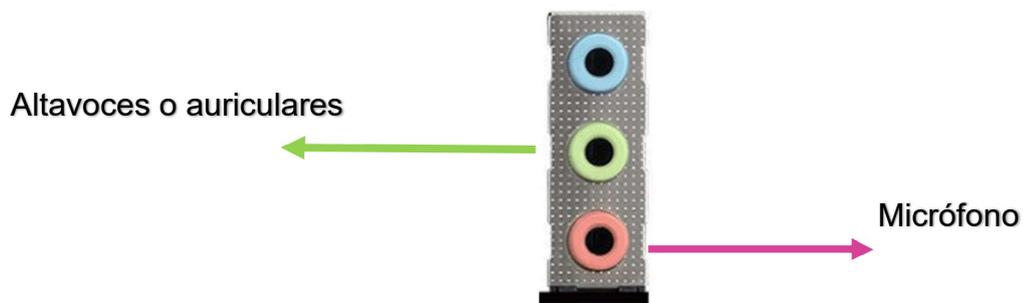
Dependiendo la tarjeta de sonido que tengamos aparecerán 3 o 6 conectores en la parte trasera del PC, lo general es que utilicemos los tres siguientes:

PLACA BASE CON TRES CONECTORES POSTERIORES PARA AUDIO

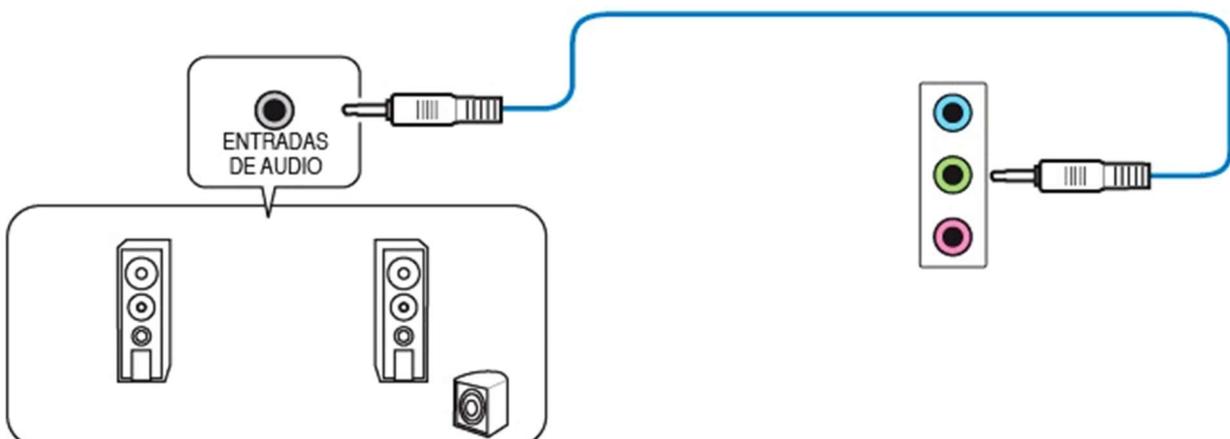
Mic (Rosado) Se utiliza como conector para un micrófono.

Salida de línea (Verde) Se utiliza como conector para altavoces o auriculares.

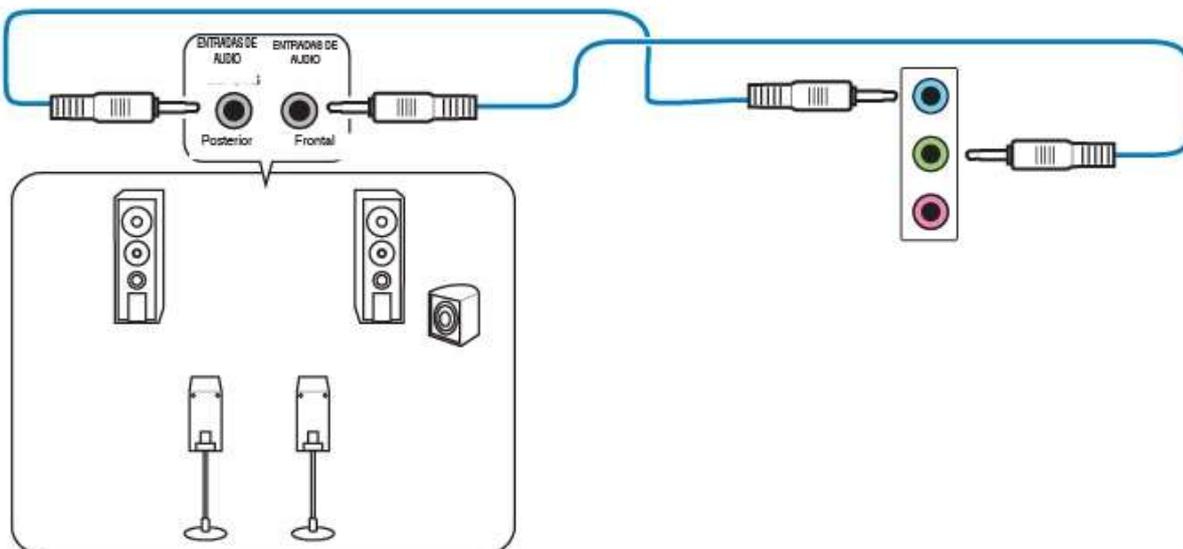
Entrada de línea (Azul) Se utiliza para conectar dispositivos de salida de Audio externos.



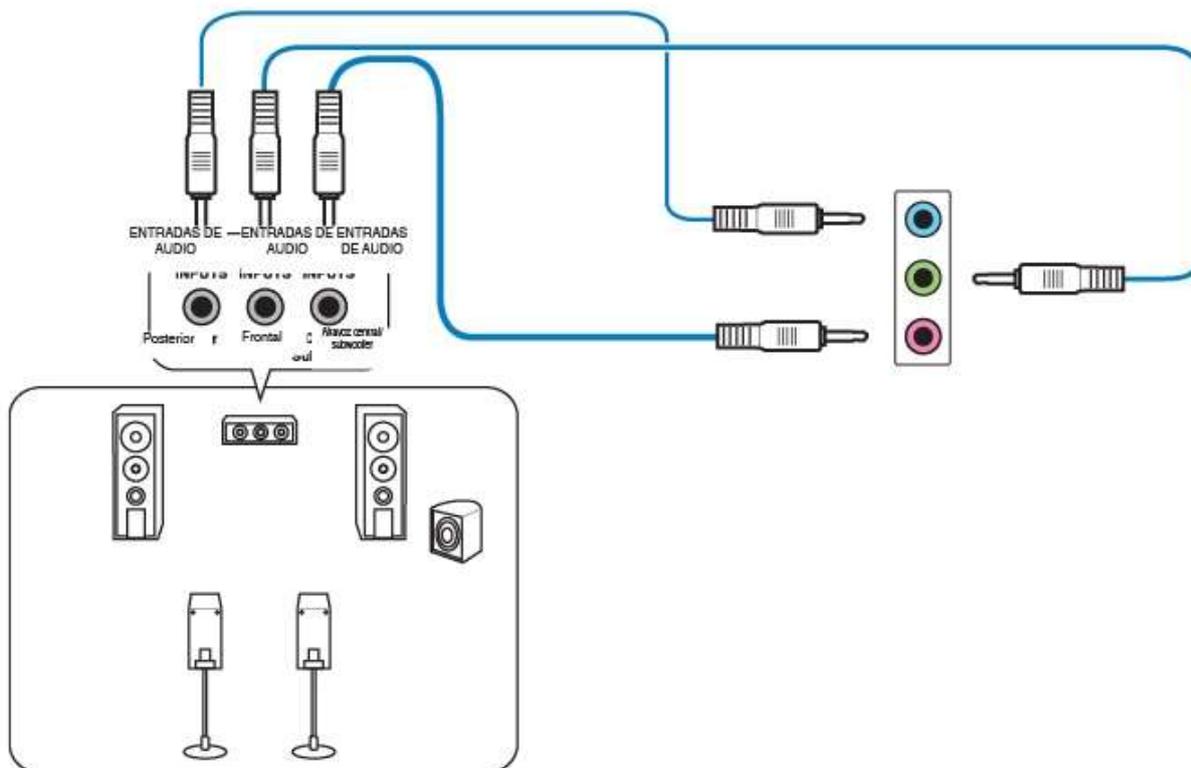
Conexión de un sistema de altavoces de 2.1



Conexión de un sistema de altavoces de 4.1



Conexión de un sistema de altavoces de 5.1 y 7.1



PLACA BASE CON SEIS CONECTORES POSTERIORES PARA AUDIO

1. Salida de altavoces lateral
2. Salida de altavoces posterior
3. Salida central y de subwoofer
4. Micrófono
5. Salida de línea (para altavoces frontales con alimentación)
6. Entrada de línea



También podremos conectar en la parte delantera auriculares/altavoces y micrófono.

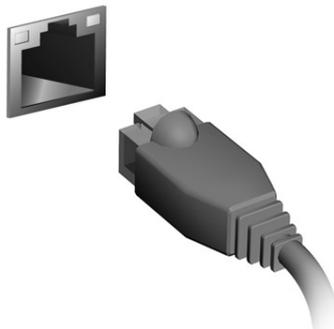


5.5 Conexiones de red

La función de red integrada facilita la conexión de Internet al ordenador mediante un cable.

Antes, necesitará que un proveedor de servicios de Internet (ISP), normalmente una operadora de telefonía o de servicios de cable, instale el servicio de Internet en su casa. El ISP instalará un pequeño dispositivo llamado router que le permitirá conectarse a Internet. Una vez instalado el router, solo necesitará conectar un extremo de un cable de red al puerto de red del ordenador y el otro al puerto del router. (Consulte la imagen que aparece a continuación.) Ya estará listo para conectarse en línea.

Puerto LAN (RJ-45)

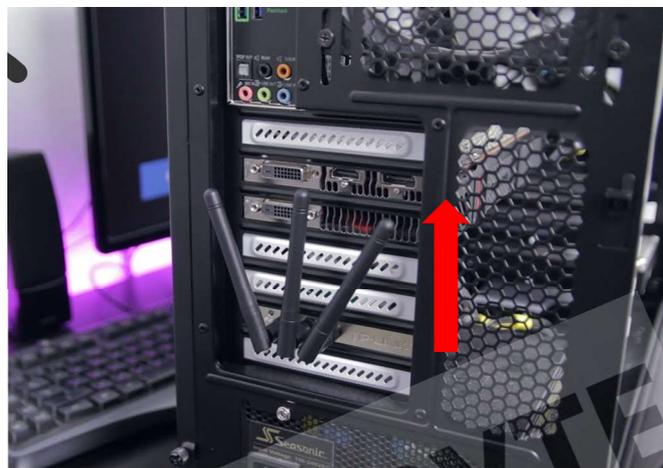


O bien mediante WIFI, de manera inalámbrica, ya que algunos de nuestros equipos incluyen dispositivo WIFI USB, podrá conectarse sin necesidad de cables.

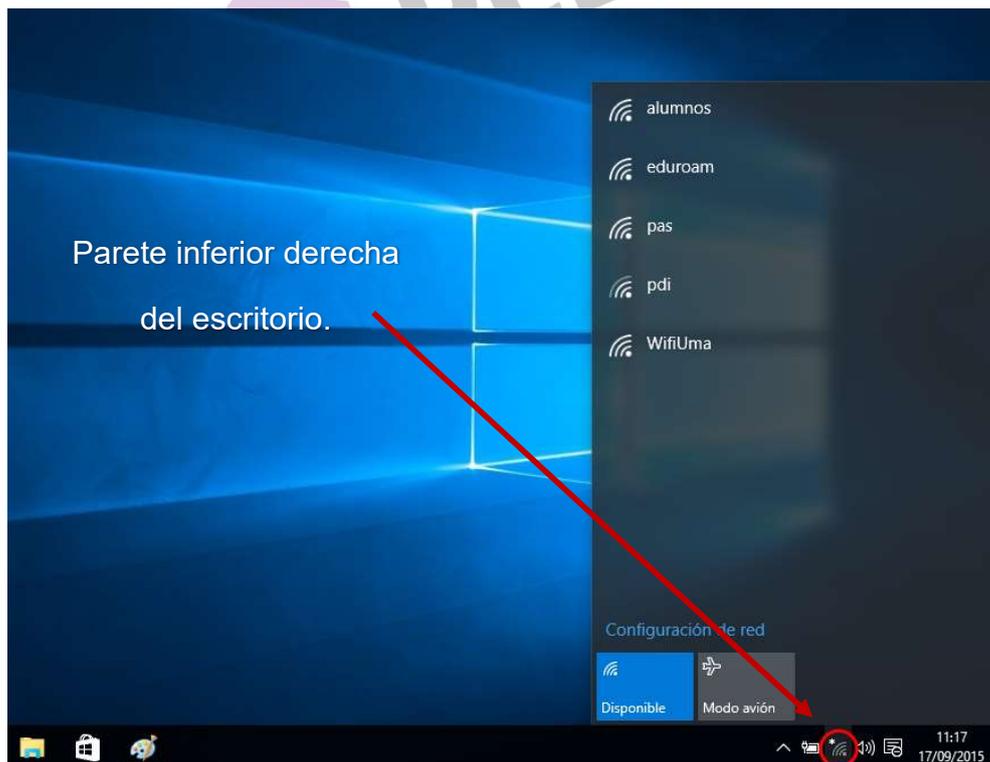
Para ello primero conecte el dispositivo USB Wifi a un puerto USB, y luego doble la antena por el pliegue de tal forma que apunte hacia arriba.



También existe la posibilidad de que tenga wifi integrado en placa, en tal caso solo tendrá que quitar las protecciones si tiene, enroscar las antenas a la parte trasera y doblar por el pliegue.



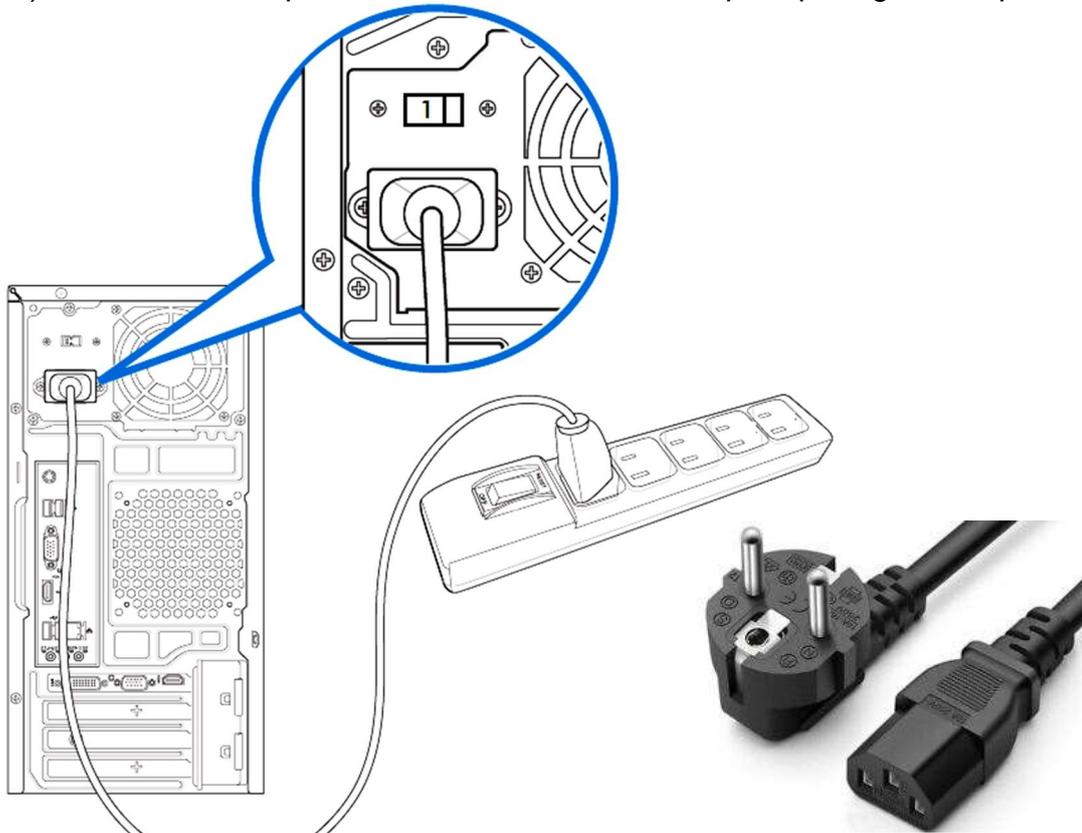
Luego una vez arrancado podrá seleccionar su red wifi, la primera vez pedirá la contraseña del router.



5.6 Conexión del Cable de alimentación

Primero de nada debe asegurarse que la posición del botón de la fuente está en 1 (en 0 para cortar suministro eléctrico).

Conecte un extremo del cable de alimentación al conector de alimentación de la fuente situado en la parte posterior del equipo (puede estar arriba o abajo dependiendo del modelo) y el otro extremo a la corriente (220V). Es recomendable usar regletas protectoras (con fusible) o un sistema de protección eléctrica SAI / UPS para proteger ante picos de tensión.



6. Primera puesta en funcionamiento

Encienda el monitor.

El interruptor de red eléctrica se enciende colocándolo en posición I. (Para interrumpir la alimentación, ponga el interruptor a 0.)

Una vez todo conectado, pulsamos sobre el botón "power" del PC situado en la parte frontal o frontal superior.

El PC se iniciará y pasará por diferentes fases.

El sistema operativo y todos los controladores de hardware ya están preinstalados.

No es preciso que cargue ninguno de los discos suministrados.

NOTA: En los primeros días posteriores a la primera instalación, Windows puede actualizar y configurar datos (p. ej., mediante nuevas versiones), lo que puede retardar el cierre y el arranque del PC. Por tanto, no apague el PC antes de tiempo. Esto podría tener consecuencias negativas en la instalación.

7. Ergonomía

¡NOTA!

Mientras trabaje ante la pantalla, realice pausas regulares para prevenir tensiones y cansancio.

Permanecer sentado mucho tiempo sin cambiar de postura puede crear incomodidad. Para minimizar los riesgos de trastorno o daño físico, es importante mantener una postura correcta.

- **Generalidades:** cambie a menudo (aprox. cada 20-30 minutos) de posición y haga pausas con frecuencia para evitar la fatiga.
- **Espalda:** una vez sentado en su lugar de trabajo, la espalda debe contar con el apoyo del respaldo de la silla, que estará vertical o ligeramente reclinado hacia atrás.
- **Brazos:** los brazos y los codos deben estar relajados y distendidos. Los codos deben permanecer cerca del cuerpo. Conserve antebrazos y manos aproximadamente paralelos al suelo.
- **Muñecas:** en el trabajo con teclado, ratón o trackball, las muñecas deben estar tan distendidas como sea posible y nunca flexionadas más de 10° .
- **Piernas:** los muslos deben quedar horizontales o ligeramente inclinados hacia abajo. Las pantorrillas deben formar con los muslos un ángulo aproximado de 90° . Los pies deben descansar planos sobre el suelo. Si es preciso, use un reposapiés, pero antes asegúrese de que la altura del asiento sea la correcta.
- **Cabeza:** la cabeza debe permanecer vertical o ligeramente inclinada hacia delante. No trabaje con la cabeza o el tronco girados.
- Superficie de apoyo de las manos: 5 - 10 cm
- Distancia visual: 50 a 70 cm
- Espacio para las piernas (vertical): 65 cm (mín.)
- Espacio para las piernas (horizontal): 60 cm (mín.)
- Línea superior de la pantalla a la altura de los ojos o algo más abajo

